

DES...

R
LAC

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

NOVEMBER

11/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200

Großes
Zocker-
Special
INTERNET



Jubiläums
Ausgabe
MIT GUTSCHEIN
IM WERT VON 5 DM

Schon getestet

NBA JAM
CAPITALISM
SIM ISLE
EMPIRE II
NHL '96
CRUSADER
WWF WRESTLEMANIA
WITCHAVEN
CLEARING HOUSE
HEROES OF MIGHT & MAGIC

Schon gesehen

ALLE NEUHEITEN
DER ECTS LONDON '95

Schon erlebt

FATAL DIGITAL:
KURIOSSES AUS 4 JAHREN PC JOKER

BESSERWISSEN
TIPS-TRICKS-CHEATS-LÖSUNGEN
KOMPLETT GELOST:
DUNGEON MASTER II
PHANTASMAGORIA
HI-OCTANE
METAL MARINES
u.v.a.

FUN & ACTION SOFTWARE

Jedes Software-Paket

nur 20,-

PC-Labelpack

Verschiedene Programme zum Drucken von Etiketten für Disketten, Kassetten, Absender, Adressen, Paketaufkleber usw.
DOS- oder Windows-Version

1

20,- DM

PC-Druckstudio

Falls Sie stolzer Besitzer eines Druckers sind, erhalten Sie hiermit hilfreiche Tools dafür. Enthalten ist ein tolles DTP-Programm und ein Druckstudio (Universal-Druckprogramm) sowie eine Vielzahl von Kleingrafiken zum Gestalten von Zeitungen, Urkunden, Grußkarten, Visitenkarten, Einladungen, Briefköpfen, Speisekarten usw.
DOS- oder Windows-Version

2

20,- DM

PC-ANTIVIRUS-SET

Ein Thema, so aktuell wie neu! Schützen Sie Ihre Software vor „Virusbefall“. Diese Sammlung verschiedener Anti-Virus-Programme hilft Ihnen dabei!

3

Super-Paketpreis
nur 20,- DM

PC-COPY-CRACK-REPAIR-SET

Dieses Paket braucht wirklich jeder! Enthalten ist ein komfortables Kopierprogramm mit Disk-Tuning. Mit der Diskettenverwaltung bringen Sie Ordnung in Ihre Diskettensammlung. Als Besonderheit enthält das Paket einen Diskdoktor zum Retten defekter Disketten! Außerdem ist das „Knacken“ von Disketten sowie das Kopieren von geschützten Disketten zum Erstellen von Sicherheitskopien möglich.

6

DOS nur 20,- DM

PC-Vokabeln

Vokabellernprogramm und Zusatzdisketten mit umfangreichen Wortschatzdateien für Englisch, Französisch und Latein.
DOS-Version

4

20,- DM

PC-Grafik

Malprogramm und Grafik-Konvertierungssoftware. Unentbehrlich bei der Verarbeitung von Grafikdaten. Inkl. Druckfunktion für alle Drucker.
DOS oder Windows

5

20,- DM

6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,- DM

PC-Büropaket

Die klassischen und immer noch beliebten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universaldatenverwaltung, mit der Sie z.B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.

10 Paketpreis nur 20,- DM

PC-ATLANTEN

Das Paket enthält: Weltatlas mit mehr als 160 Ländern, Deutschlandatlas und Routenplaner Germany.

DOS 20,- DM

9

PC-Finanzen

Mit diesem Paket haben Sie Ihre Finanzen im Griff. Der Girokonten-Manager verwaltet Ihr Girokonto. Außerdem erhalten Sie ein Überweisungs-Druckprogramm, eine Haushaltsverwaltung sowie eine Finanzverwaltung.
DOS oder Windows

7

20,- DM

PC-Spiele

Spiele dürfen natürlich in keinem Sortiment fehlen! Mit diesem Paket erhalten Sie eine sehr interessante Mischung: Hugo's House of Horror (Super-Grafikabenteuer), EpicPinball (tolles Flipperspiel), Star-Trek-Pack (Enterprise-Spielesammlung).
DOS-Version

8

20,- DM

PC-Diagnose-Set

Haben Sie Schwierigkeiten mit Ihrem PC? Dieses Paket enthält eine Reihe von Programmen, die Fehler anzeigen, protokollieren und auch beheben können.

DOS 20,- DM

11

DOS oder Windows?

Die meisten unserer Software-Pakete sind in einer DOS- und Windows-Version erhältlich. Entscheiden Sie selbst, welche Version Sie bevorzugen! Der Vorteil der DOS-Version ist, daß die Programme auch auf älteren PCs problemlos laufen. Die Lieferung erfolgt auf 3,5"-HD-Disketten.

...und so einfach bestellen Sie:

Kreuzen Sie Ihre Wunschkarte einfach an und senden Sie diesen Coupon an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3,50 in Rechnung!

Bestellen Sie noch heute! Wir liefern frei Haus!

EIL-BESTELLUNG

Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!

- | | |
|---|---|
| ☐ PC-LABELPACK für DOS | ☐ PC-COPY-CRACK-REPAIR-Set |
| ☐ PC-LABELPACK für Windows | ☐ PC-FINANZEN für DOS |
| ☐ PC-DRUCKSTUDIO für DOS | ☐ PC-FINANZEN für Windows |
| ☐ PC-DRUCKSTUDIO für Windows | ☐ PC-SPIELE |
| ☐ PC-ANTIVIRUS-SET | ☐ PC-ATLANTEN |
| ☐ PC-VOKABELN | ☐ PC-BÜROPAKET für DOS |
| ☐ PC-GRAFIK für DOS | ☐ PC-BÜROPAKET für Windows |
| ☐ PC-GRAFIK für Windows | ☐ PC-DIAGNOSE-SET |

oder...
rufen Sie einfach an!

04777/8356
Fax 04777/435

TIP: passend für Fensterumschlag

FUN & ACTION

SOFTWARE Patrick Pawlowski

Postfach 105
21778 Cadenberge

(Antwort)

ABSENDER

Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
☐ per Vorkasse ☐ per Nachnahme

(Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,- DM
Versandkosten)

Wir liefern ausgewählte Public-Domain- bzw. Low-Cost-Software. Irrtum und Fehler vorbehalten

DES WAHNSINNS FETTE BEUTE

Ist das nun bereits unerwartet weit fortgeschrittener Altersschwachsinn oder doch nur der ganz normale Wahnsinn? Die Diagnose überlasse ich Euch, jedenfalls habe ich mich in einem Anfall geistiger Umnachtung dazu hinreißen lassen, über meinen Schatten (angeblich hat er eine frappierende Ähnlichkeit mit einem gewissen Dagobert Duck) zu springen und zur Jubiläumsausgabe mal so richtig was springen zu lassen: Wer den Gutschein in dieser Ausgabe bei uns im Joker-Shop einlöst, hat für diese wahnsinnige Gebrurtstagnummer quasi nur noch zwei Märker bezahlt! Tja, nicht nur die Götter müssen verrückt sein...

Nachdem es meiner Frau unter Einsatz aller Mittel (Nudelholz, Vorschlaghammer, chemische Keule) dann doch noch gelang, die letzten Reste meiner zunehmend schwindenden Vernunft zu mobilisieren, gilt das Angebot aber nur für einen begrenzten Zeitraum, denn schließlich währt selbst so ein doppeltes Firmenjubiläum – während es den PC Joker nun exakt vier Jahre gibt, existiert der Verlag diesen Monat genau sechs Jahre – eben bestenfalls vier Wochen. Doch der eigentliche Wahnsinn hat wie so oft Methode und ist daher im Dezember noch lange nicht kuriert, eher im Gegenteil: Ab der kommenden (Weihnachts-) Ausgabe wird es den PC Joker regelmäßig optional auch in einer Version mit beigelegter CD-ROM geben!

Das Wahnsinnige daran ist natürlich auch hier wieder das Wahnsinnige darin, denn wer das Magazin mit der „Beilagscheibe“ erwirbt, wird nur 14,80 DM dafür berappen müssen. Ich kann selbst kaum glauben, daß ich das sage, aber wir haben in der Tat vor, Monat für Monat eine garantiert randvolle CD mit Vollprogrammen, spielbaren Demos, aktuellen Patches und vielem mehr für nur 7,80 DM zu verschleudern! Brigitta, kipp doch bitte noch einen Krug Baldrian in den Trichter, ich krieg' schon wieder diese Visionen!! Brigitta!!! Die Meute ist schon wieder da, um mich auf Silberscheiben ins Armenhaus zu rollen, wo ich 100.000 Aufnahmeformulare in Form von Joker-Gutscheinen unterzeichnen soll...

Damit verabschiede ich mich für heute aus meiner kuschelig gepolsterten Zelle, wünsche Euch viel Spaß mit den Tests und Specials der Jubiläumsausgabe und mir einen verständnisvollen Psychiater

Euer **Michael**



E
D
I
T
O
R
I
A
L

INHALTSVERZEICHNIS

11/95

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Titelstory Messe: ECTS London '95	10
Preview: 3D-Racing	16
Preview: Space Marines	18
Preview: Talisman	19
Preview: Archibald Applebrook	19
Preis ausschreiben	
Das Rätsel um Q-Pop	20
Ghostwriter	22
Top Job	26
Update Service	48
Bookware	
Bücher zu Windows 95	50
Besserwisser	53
Besserwisser-Index	64
Netzwerke	
Titelstory Internet	66
Zocker-Olymp	70
Smalltalk	
Ascon	71
Comic	74
PD-Perlen	76
Tip Top – Der Top Tip	
Sim City 2000 – CD Collection	99
Jubiläums-Special	
Titelstory Fatal Digital:	
Kurioses aus 4 Jahren PC Joker	100
Joker-Index	102
PC-Parlament	103
Blackout	
Cyberpunk 2020 & Supplements	104
Grafik-Competition	106
Impressum	107
Joker Shop	108
Mini-Markt	111
Vorschau	114
Inserenten	114

ZUKUNFTSTRÄUME dürfen auf unseren Preview-Seiten diesmal besonders ausführlich geträumt werden, denn dort entdeckt man u.a. nicht nur die große Mes senachlese zur **ECTS LONDON '95**, sondern auch die neuesten Trends im digitalen Automobilsport: **3D-RACING**. Die Zukunft beginnt auf den **Seiten 10 bis 17**



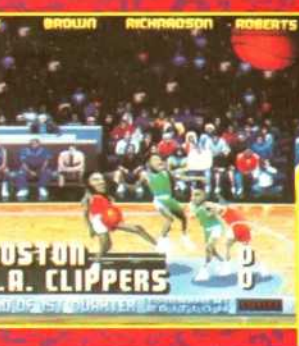
NEUE HORIZONTE tun sich auf, wenn man **BÜCHER ZU WINDOWS 95** liest, dem **INTERNET** einen Besuch abstattet oder anlässlich des Joker-Jubiläums anekdotenweise erfährt, wie **FATAL DIGITAL** unser Redaktionsalltag wirklich ist. Lehrreiches, Fesselndes und Verblüffendes auf den **Seiten 50/51, 66 bis 68 und 100/101**



ACTION ohne Gnade ist angesagt, wenn das luftige Duell **WEREWOLF VS. COMANCHE 2.0** am Screen tobt oder der schicke Fantasy-Dungeon **WITCHAVEN** die Kerkertür öffnet. Nervenstarke Kämpfernaturen riskieren einen Blick auf die **Seiten 30 und 44**



STRATEGIE als Abenteuer erlebt man mit den **HEROES OF MIGHT & MAGIC**, abenteuerliche Strategie dagegen bei **EMPIRE II** – während für **CRUSADER** Abenteuergeist und strategisches Geschick benötigt werden. Genauere Hinweise zur richtigen Taktik stecken in den **Seiten 36, 39 und 43**



GROSSE KARRIEREN in Wirtschaft und Politik haben oft ganz klein angefangen – Ihr könnt es ja mal mit der Börsen-Sim **CLEARING HOUSE** bzw. dem Marktwirtschafts-Epos **CAPITALISM** versuchen oder **SIM ISLE** einen Besuch abstatten. Die entsprechenden Tests warten jedenfalls auf den

Seiten 28/29, 32/33 und 34

SPORT ist diesen Monat das Gebot der Stunde: Ob beim Basketball mit **NBA JAM**, den Catchern aus **WWF WRESTLEMANIA**, auf den Plätzen von **PGA TOUR '96** oder im Eisstadion von **NHL '96**; der Schweiß fließt in Strömen auf den **Seiten 82/83, 86/87, 92 und 94**



TESTS

Action Section

Ballern & Geschicklichkeit



Skaphander	46
Whoop	46
Witchaven	44

Titelstory

Brainstorm

Tüfteln & Taktieren



Empire II	36
Heroes of Might & Magic	39
Multimedia Celebrity Poker	38
Warlords II Deluxe	37

Titelstory

Titelstory

Echtzeit

Fliegen & Finanzieren



Capitalism	28
Clearing House	34
Das TV-Karriere Spiel	32
Sim Isle	32
Werewolf vs. Comanche 2.0	30

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Explorer

Adventures & Rollenspiele



Crusader	43
Jewels of the Oracle	42
Panic in the Park	42

Titelstory

Game Over

Multimedia & Edutainment



Bitte nicht stören!	78
Interactive Fly Fishing School	80
Odell Down Under	80

Schweiß & Tränen

Sport & Management



Al Unser Jr. Arcade Racing	88
Battle Beast	84
Championship Manager 2	88
Cyberpuck	96
NBA Jam	82
Need for Speed	90
NHL '96	94
PGA Tour '96	92
The Skins Game at Bighorn	93
WWF Wrestlemania	86

Titelstory

Titelstory

Titelstory

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

Diesen Monat lüften wir ein Betriebsgeheimnis der USK: Das Bundesland Rheinland-Pfalz will nämlich die Altersfreigaben der „Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle“ nicht anerkennen, wodurch die bundesweite Akzeptanz des Gremiums nun gefährdet ist!

Tatsächlich wollen die

rheinländischen Pfälzer solche Jugendschutzprüfungen von Software lieber der FSK („Freiwillige Selbstkontrolle der Filmwirtschaft“) überlassen – vielleicht, weil diese Institution just in ihrer Region beheimatet ist? Noch ist freilich nichts endgültig entschieden, und wir fänden es auch schade, wenn man der

USK das Heft nun wieder aus der Hand nehmen würde, denn deren Prüfer haben sich inzwischen gut eingearbeitet und kommen stets in kurzer Zeit zu kompetenten Ergebnissen. Na ja, im schlimmsten Fall findet Ihr hier zukünftig eben eine Box mit FSK-Freigaben neben der aktuellen Teststatistik...

Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:

9

Ohne Altersbeschränkung:

9

Geeignet ab 6 Jahren:

4

Geeignet ab 12 Jahren:

3

Geeignet ab 16 Jahren:

0

Geeignet ab 18 Jahren:

1

„Ich geb's auf...“
(0% – 10%)

0



„Ich kann's nicht riechen!“
(31% – 40%)

2



„Doch, ganz nett“
(61% – 70%)

6



„Ein Megahit!“
(91% – 100%)

1



„Ist mir schlecht...“
(11% – 20%)

1



„Muß das so sein?“
(41% – 50%)

1



„Astreine Software“
(71% – 80%)

3



„Ich kann's nicht mit ansehen!“
(21% – 30%)

2



„Ein Durchschnitts-Langweiler“
(51% – 60%)

3



„Hitverdächtig“
(81% – 90%)

7



Die Hitausbeute 5



Bei Bestellungen im **JOKER SHOP** bis spätestens **15.11.1995** (Poststempel)
Nach diesem Datum verfällt der Gutschein.

Achtung: Pro Bestellung wird nur ein (beizulegender) **Original-Gutschein** akzeptiert!

ABENTEUERSPIELPLATZ KÖLN



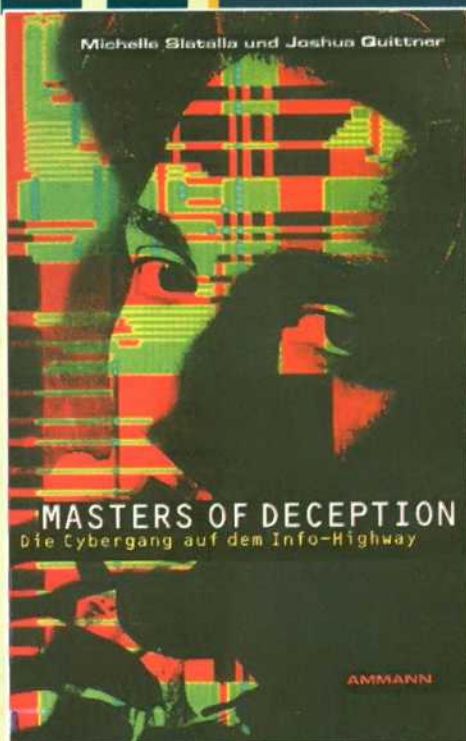
Die Affeninsel umspült von Kölnisch Wasser, Indiana Jones mit rheinischem Akzent – alles nur Hirngespinnste oder ein denkbare Software-Szenario?!

Wenn das dreizehnköpfige Team von **westka Kommunikation** auch nur einen Teil seiner digitalen Blümenträume verwirklicht, lacht man vielleicht schon zum Jahresende nicht mehr ganz so herzlich über diese Frage – dort will man nämlich bald genauso schöne und unterhaltsame Adventures machen wie bei den großen Vorbildern von Lucas Arts. Bloß viel billigere, denn die Newcomer haben sich auf Werbesoft spezialisiert, die den Endverbraucher nichts oder fast nichts kostet! Und falls ihr geplanter Erstling **Time Trouble** dann auch so toll wird wie die abgebildeten Screenshots daraus, werden die US-Entwickler sicher bald reihenweise zum Kölner Dom wallfahren...

DER BYTE-KRIEG

Der richtige Lesestoff für Leute mit bereits digital verformten Gehirnwindungen ist „Masters of Deception“ von Michelle Slattalla und Joshua Quittner aus dem Ammann Verlag zum Preis von 39,80 DM. Wetten, daß?

Der abgesehen vom Originaltitel sehr wohl ins Deutsche übersetzte und rund 300 Seiten starke Thriller der beiden New Yorker Journalisten schildert nämlich einen typisch amerikanischen Bandenkrieg – bloß daß sich die verfeindeten Gangs quasi im Internet bekriegen, denn außer der Polizei treten hier vorwiegend Hacker und ähnliche Datencowboys auf. Tragende Rollen übernehmen auch die Telefongesellschaft und der eine oder andere Computer; kurzum, man fühlt sich nach ein paar Seiten Lektüre schon beinahe wie zu Hause...



COCKTAIL



ALLES OLIVETTI?

Die Olivetti GmbH trat bisher vor allem in der Welt der Großraumbüros in Erscheinung – mit dem kürzlich in Mailand vorgestellten Multimedia-Computer „Envision“ wollen die Italiener nun aber auch ins Wohnzimmer!

Denn dort sind in gutbürgerlichen Haushalten ja zu- meist Fernseher, Videorecorder und Telefon fried- lich vereint – und all das läßt sich an den ziemlich komplett ausgestatteten Envision problemlos an- schließen. Drei unterschiedlich hochgerüstete Mo- dellvarianten vom 486 DX4 mit 100 MHz und 635- MB-Festplatte bis zum Pentium 75 mit 840-MB- Platte und eingebauter MPEG-Karte sind lieferbar und kosten im Laden zwischen 3.200 und 4.200 Markern. Außer einem Monitor kriegt man dafür dann gleich alles mögliche frei Haus geliefert; etwa ein Quadrospeed CD-Laufwerk, eine kabellose In- frarot-Tastatur (!), eine Fernbedienung (!) und ein umfangreiches Softwarepaket inklusive „Windows 95“ und „King's Quest VII“. Neugierig geworden? Der örtliche Bürofa... äh, Computerfachhandel weiß mehr!



1.000.000 FAXEN

Der iBS Systemvertrieb hat wieder gnadenlos zugeschlagen: Die neue CD „Tele-Info Fax-Auskunft“ bietet über eine Million Faxnummern aus Deutschland für einen runden Fuffi!

Abgesehen von ihrer schlichten Datenfülle glänzt die unter „Windows“ zu betreibende Scheibe auch mit jedem nur erdenklichen Komfort – vielfältige Suchfunktionen, ein Btx-Decoder, die passende Fax-Software und diverse Gimmicks (z.B. ein 2D-Raumplaner für ver- hinderte Innenarchitek- ten) wurden ja gleich mit eingebaut. Nähere Infos gibt's über:
iBS Systemvertrieb
Carl-Zeiss-Straße 25
30827 Garbsen
Tel.: 05131-700013
Fax: 05131-700015



Interplay

DISTRIBUTED BY
AKkaim
Entertainment GmbH



Willkommen zu Ihrem fürchterlichsten Alptraum

Erhältlich ab
November
95

FÜR PC CD-ROM



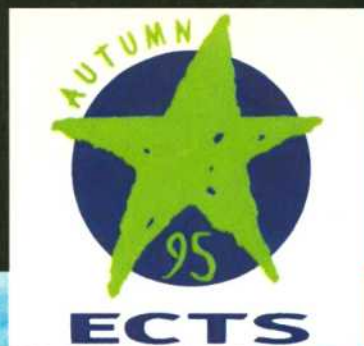
Händler:

Direkt bestellen

Tel 02161 / 927470

Fax 02161 / 927494

STONEKEEP



DIE MESSE-NACHLESE · DIE EUROPEAN COMI



Ob diese Mädels in Gameteks Roadwarrior auch vorkommen?



Super Missionen für den I.Q.-Zwerg Wigald Boning



Zwei Designer-Legenden: Richard Garriott & Chris Roberts

Ebenfalls groß im Kommen waren in der Londoner Grand Hall Olympia netzwerkfähige Multiplayergames und vor allem 3D-Rasereien – weil dieses Genre förmlich explodiert, haben wir ihm im Anschluß zwei Extraseiten spendiert. Eine ausführliche Sonderbehandlung erhalten auch die Neuheiten von Software 2000 und Ascon (im Smalltalk), alles andere erfahrt Ihr gleich hier in alphabetischer Ordnung:

ACCLAIM

Der Konsolen-Gigant hatte allerlei Umsetzungen im Gepäck, z.B. **ALIEN TRILOGY**, die 3D-Ballerei zur SF-Saga, sowie die nicht minder actionreichen Movie-Games **BATMAN FOREVER** und **JUDGE DREDD**. Die Ver-

softungen der Automaten **REVOLUTION X** (mit Aerosmith!) und **STREET FIGHTER: THE MOVIE** sind ebenfalls schon weit gediehen; ansonsten waren allerlei Sportlizenzen zu entdecken, u.a. **FRANK THOMAS BIG HURT BASEBALL**, **FOREMAN FOR REAL** und **NFL QUARTERBACK CLUB '96**.

ACTIVISION

Der Spionagethriller „The Great Game“ wurde in **SPYCRAFT** umbenannt und wartet mit hochprofessionellen Filmsequenzen auf. Anfang des Jahres dürfen wir dann das **MUPPET TREASURE ISLAND** besuchen, danach steht der Zukunftssport **HYPERBLADE** ins Haus.

BMG

Bei dem aus deutschen Landen stammenden **BERMUDA SYNDROME**

Auf Messen wird die Zukunft gehandelt, und die hieß im Falle der Herbst-ECTS: Praktisch alle Hersteller setzen voll auf PC CD-ROM – und auch für „Windows 95“ tauchen schon vermehrt Spiele auf!

wird man im Stil von „Flashback“ durch eine Welt voller Saurier laufen. Wir schnüren schon mal die Schuhe...

BLACK LEGEND

Ein schrilles Zeichentrick-Adventure wird **EINMAL HÖLLE UND ZURÜCK**, wogegen **COLONY WARS 2492** solide SF-Strategie bedeutet. Dazu kommt der abenteuerliche **SEELENTURM** (Iso-Fantasy), welcher ja erst unlängst Richtfest am Amiga hatte.

BLUE BYTE

DIE SIEDLER II sollen noch dieses Jahr siedeln, der futuristische U-Boot-Simulator der Mülheimer wird dagegen erst 1996 auf **SCHLEICHFAHRT** gehen. Mit **CHEWY: ESC VON F5** war hier auch das witzigste Adventure der Messe zu sehen, und eines der wenigen Rollenspiele steuerten Erik Simons Mannen mit **ALBION** bei.



Bald schufteten sie wieder: Die Siedler II



10
PC-JOKER

Arcade-Gerangel aus dem Kino: Street Fighter The Movie



Spycraft beeindruckte durch professionelle Videos

11
PC-JOKA



Das zweite Programm: Mad TV 2



Total abnormal:
Normality Inc.

Hexen hexen...



Playstation umgesetzt werden. Den falschen Titel trägt das Big Brother-Adventure **NORMALITY INC.** – das Gegenteil würde den Inhalt besser treffen! Ein ganz normales 3D-Adventure verspricht dagegen **REALM OF THE HAUNTED** zu werden.

GT INTERACTIVE

Jay Wilbur, der Endgegner von ID Software, führte den Ballerdugeon **HEXEN** der „Ketzler“ von Raven Software vor – und erste Bilder der neuen ID-Fantasy-Action **QUAKE**. Eher harmlos sind das futuristische Actionadventure **DEF-COM 5**, **ADDAMS FAMILY PINBALL** und der Oldie-Pack **WILLIAMS ARCADE CLASSICS** mit Digi-Legenden wie „Defender“.

INFOGRAMES

Die Franzosen starten die Actionadventure-Serie **TIME GATE**, deren erster Teil **KNIGHT'S CHASE** einen hervorragenden Eindruck hinterließ!

INTERPLAY

Der beste Witz auf der Messe: **STONE-KEEP** soll zum Jahresende erscheinen! Und damit auch Kevin Costner wieder lachen kann, will Interplay seine an der Kinokasse abgesoffene **WATERWORLD** gleich zweimal versoffen: Die Echtzeit-Strategie-Version besorgt In-

telligent Games, die Actionvariante wird so eine Art „Operation Wasserratte“. Darüber hinaus erwarten uns die konvertierte Konsolen-Prügelei **CLAY FIGHTER 2** und das Gag-Schach **CHESSMATES**. Noch nicht besonders weit sind die Entwickler mit den AD&D-Games **DESCENT UNDER MOUNTAIN** (Echtzeit-Rolli) und **DRAGON DICE** (Strategie). Geplant ist außerdem eine **VR SPORTS**-Serie mit 360-Grad-Rundumblickgrafik, die ersten Titel heißen dann „Baseball“, „Basketball“ und „Hockey“.

MICROPROSE

Neben den separat von uns vorgestellten Rennspielen hat MicroProse auch den **GRANDPRIX MANAGER** und das Echtzeit-Strategical **THIS MEANS WAR!** mit einer Storyline à la „Mad Max“ in petto.

MINDSCAPE/SSI

Die Cryo-Crew sitzt gerade an dem Comic-Adventure **ALIENS** und der Weltraumballerei **THE RAVEN PROJECT**. Im SSI-Hangar steht der Russen-Flugi **SU-27 FLANKER**, darunter lauert der AD&D-Kerker **DEATH KEEP**. Die Welt von Aden wird bei **ENTOMORPH** weiter erkundet, während man den Rolli **AZRAEL'S TEAR** gemeinsam mit Intelligent Games („Sim Isle“) bastelt. **ALLIED GENERAL** ist die logische Folge von

„Panzer General“, noch mehr Kettenfahrzeuge rumpeln durch **STEEL PANTHERS**. Die Games **DARK CRUSADERS** und **SHADOW OF THE HORNE RAT** beruhen schließlich beide auf der Table Top-Lizenz „Warhammer“.

NBG

Der deutsche Distributor zeigte das Höhlen-Abenteuer **HUMAN RECALL** und das SF-Actionadventure **MISSION SUPER I.Q.**, für das Wigald Boning („RTL Samstag Nacht Show“, Toyoootta-Spot) die Werbetrommel rührt.

NEO

Wie fühlt sich ein mutiertes Ferkel, das unter die Aliens gefallen ist? Wir erfahren es, sobald die Austrosoftler **THE MUTATION OF JB** aus dem Stall lassen...

OCEAN TEAM 17/DID

Hier drehte sich fast alles um das Denkspiel **WORMS** von Team 17. Beeindruckend war aber auch die Präsentation des DID-Flugis **TFX: EF2000**, und bei **OFFENSIVE** handelt es sich um ein Echtzeit-Strategical in Iso-3D.

SCI

Das Render-Adventure **KINGDOM O' MAGIC** wird man mit zwei verschiedenen Charakteren durchspielen können,



Let's do the time warp again: Time Gate



Ich bin zwei Spiele: Waterworld

ES KANN NICHT NUR EINEN GEBEN: EIN ANTI-HIGHLANDER AUF ABWEGEN

Nur für PC CD-ROM

Für diesen Helden hat die Welt gewartet: Archibald Applebrook, Schutzheld einer winzigen Stadt in Schottland, Retter aller verfolgten Bücherwürmer und Inhaber des großen Verdienstkreuzes der Karteikarten-Schreiber. Bis zu dem Tage, da er ein uraltes Expeditionstagebuch findet. Zusammen mit der hübschen Reporterin Melanie Mockingbird, macht er sich auf die Suche nach einer geheimnisvollen Stadt im Vulkan. Ein Antiheld im Schottenrock, der mit allem geizt – nur nicht mit Humor. Denn irgendwie kommt alles anders: Fast jeder entpuppt sich als Agent, fast jeder kennt nur sein eigenes Ziel, und Archibald muß natürlich, wie das nun mal so ist, die Welt ganz alleine retten!



PC (SVGA 256 Farben)



PC (SVGA 256 Farben)

Archibald Applebrook ist ein Comic-Abenteuer im klassischen 2D-Stil. Voller verrückter Ideen, Animationen, abgedrehten Soundeffekten, durchgeknallten Dialogen und höchst erstaunlichen Musikstücken.

Bit für Bit eine Attacke auf die Lachmuskeln.

Features:

- über 65 bildschirmfüllende Super-VGA-Grafiken in brillanter Qualität
- jede Menge Soundeffekte, Dialoge, Musikstücke und Geräusche
- ein Riesen-Aufgebot an hervorragenden Comic-Animationen
- alle Dialoge vollständig mit digitalisierter Sprache ausgestattet
- Introfilm im Comic-Stil, Länge 2 Minuten

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

ARCHIBALD APPLEBROOK'S ABENTEUER



SOFTWARE 2000

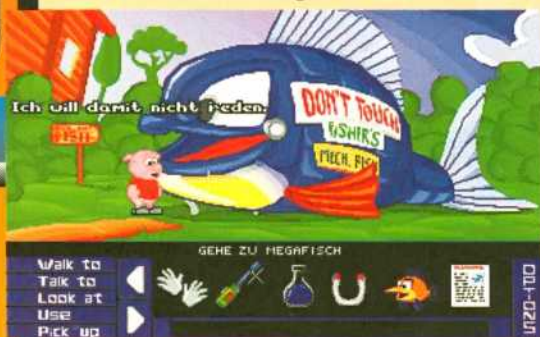


EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '95

der Inhalt von **LAWNMOWER MAN 2** ist dagegen bis dato noch top secret.

SIERRA IMPRESSIONS

Noch vor Weihnachten will Ober-Larry Al Lowe das für Abenteurer jeden Alters geeignete Comic-Adventure **TORIN'S PASSAGE** hinkriegen. Aber zuerst kommt das in Bayern angesiedelte Werwolf-Epos **GABRIEL KNIGHT 2: THE BEAST WITHIN**. Horror für Erwachsene bietet auch **PHANTASMA-GORIA II: A PASSAGE OF FLESH**, die Kids dürfen sich bei **SHIVERS** gruseln. **3D ULTRA PINBALL: OUTPOST ODYSSEY** läßt die Silberkugel unter „Windows“ rollen, die Simulationsfans unter den Fensterbesitzern bekommen mit **COMMAND: ACES OF THE DEEP** einen SVGA-Ableger der U-Boot-Simulation serviert – **ACES OF THE DEEP II** folgt nächstes Jahr. Außerdem hat Sierra Impressions gekauft und damit zugleich **CAESAR II**.



Hilfe, mein Schwein ist ein Außerirdischer: **The Mutation of JB**



Wolfe in München, **Gabriel Knight** auf CD



Also echt jetzt: **This Means War!**

SOFTGOLD

Das schräge Hüpfical **EARTH WORM JIM 2** wird von Rainbow Arts für DOS konvertiert, als Zugabe packt man den ersten Teil auf die CD.

SONY

Das noch als Psygnosis-Game angekündigte **DARKER** soll nun unter dem Sony-Label veröffentlicht werden, desgleichen die Nibelungen-Saga **RING CYCLE**. Last not least baut man **DIE STADT DER VERLORENEN KINDER**, das Actionadventure zum gleichnamigen Film.

TELEMEDIA

Das Adventure **BERLIN CONNECTION** spielt im Agentenmilieu, bei **SHINE** sind dann die Musiker dran – der Soundtrack ist von der bayrischen Band „Schweisser“.



Das wurmt den Lemming: **Worms**



Ripley lebt (noch): **Aliens**

VIRGIN

DAS DSCHUNGELBUCH kommt für „Windows 95“, der „Cyberia“-Nachfolger **RESURRECTION** soll auch bald fertig sein. Brandneu von Westwood: das Echtzeit-Strategical **COMMAND & CONQUER 2: TIBERIAN SUN** und die Filmversoftung **BLADE RUNNER!**

WARNER INTER- ACTIVE/INSCAPE ACCOLADE RENEGADE

Erst mal drei genremäßig kaum einzugrenzende Schrägheiten von Inscape: **THE DARK EYE** ist von Edgar Allan Poe inspiriert, William S. Burroughs spricht den Text, und Thomas Dolby zeichnet für den Sound verantwortlich. Wer die Noten bei **DEVO: ADVENTURES OF THE SMART PATROL** verbiegt, steht schon im Titel, und hinter **THE RESIDENTS: BAD DAY ON THE MIDWAY** verbirgt sich schließlich eine Art Disneyland für verdammte Seelen.

Accolade kündigte **STAR CONTROL 3** und **HARDBALL V** an. Ein abenteuerlich lustiger Cartoon-Western ist **THREE SKULLS** von Revistronic, Splitscreen-Sport vom Feinsten verspricht **MOTOCROSS** von Graftgold. Sensible Software hat **SENSIBLE WORLD OF SOCCER** für den PC umgesetzt, und Renegade bringt ein netzwerktaugliches Actionstrategical der hektischen Sorte: **Z. (mm)**



Schnell und schmutzig: **Motocross**



Und Jimmy ging zum Regenwurm: **Earthworm Jim 2**

WIR PRÄSENTIEREN
ADVANTAGE POINT



EINE BRILLIANTE HERBSTKOLLEKTION ZU EINEM
ERSCHWINGLICHEN PREIS!

ADVANTAGE POINT VON GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND, GmbH Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

DER NEUE MODESPORT AM PC: 3D-RACING

In der Formel 1 steht Schumi als Weltmeister so gut wie fest, am PC ist dagegen noch alles offen: Autorennen waren die Sieger der ECTS – aber wer macht das Rennen am Markt, wer ist Favorit und wer Außenseiter? Hier kommt die Startaufstellung vom Realo bis hin zum abgespaceten Futuro-Racer...



BLEIFUSS

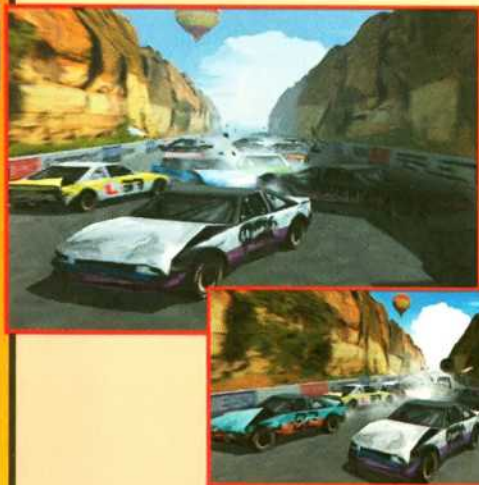
Nicht nur nach dem Alphabet haben sich die Newcomer von Graffiti die Pole Position verdient: Bereits die vorliegende VGA-Vorabversion des für Virgin produzierten SVGA-Games könnte in jeder Spielhalle bestehen!

Die sechs Kurse lassen Erinnerungen an „Ridge Racer“ und „Daytona USA“ wach werden, die zehn bildschönen Boliden steuern sich schon über die Tastatur famos. Dazu gibt's eine Achtspieler-Option für Netzwerker als Alternative zu den neun cleveren Computerpiloten, diverse Spielmodi und Grafikperspektiven, eine Replay-Funktion, witzige Sprachausgabe und und und.

CYBERSPEED

Überzogener Realismus läßt sich diesem Titel aus dem Mindscape-Stall kaum vorwerfen: Die elf Strecken werden von acht Futuro-Flit-

zern eher befliegen als befahren, und ein bißchen ballern darf man auch, während Techno- und Tranceklänge das Ohr verwirren. Wen wundert's da noch, daß es hier sogar Geheimgegner, Power Ups und Bonustracks geben soll?



DESTRUCTION DERBY

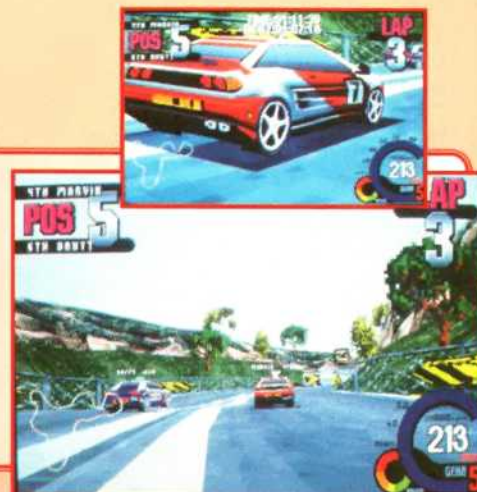
Selbst in der Zukunft gehorchen Autorennen irgendwelchen Regeln, beim Sony-Team gilt nur eine einzige: Wessen Karre zuerst Schrott

ist, der hat verloren! Man kann die Kontrahenten allein oder im Zweierteam rammen, und das in diversen Spielmodi – die realistisch dargestellten Crashes dürfen dann anschließend nochmals via Replay bewundert werden.

FATAL RACING

Die „Lotus“-Serie ist schon längst Geschichte, aber mit diesem PS-Spektakel könnte Gremlin an die Spitze zurückkehren: Zwar ist die SVGA-Grafik nicht ganz so hübsch wie bei Virgins Bleifußindianer, doch

dafür enthalten die 16 hiesigen Asphaltpisten schrille Rampen, Loopings und Corkscrews. Maximal vier Splitscreen-Piloten oder bis zu 16 Netzwerkdriver dürfen sich dabei auf acht verschiedene Benzinvernichter stürzen; Boxenstopps zum Reparieren und eine Replay-Kamera gibt es ebenfalls.



FORMULA ONE GRAND PRIX 2

Geoff Crammond ist quasi der Schumacher der Digi-Szene – ein absoluter Perfektionist. Folglich kann sein neuestes SVGA-Werk nicht nur mit der offiziellen FIA-Lizenz und den 16 originalen Formel-1-Kursen auf-

warten; er hat auch die schönsten Wägelchen, die realistischste Streckenführung, perfekte Replays, das Wetter sowie 3D- und „Dopplersoundeffekte“ für MicroProse unter Vertrag genommen. Mal sehen, ob Geoff das Rennen macht, denn bereits der zweite Platz wäre für ihn eine herbe Enttäuschung...

INDYCAR RACING II

Modellpflege war das Gebot der Stunde bei der US-Softwareschmiede Papyrus: In Sachen Wagen, Fahrer, Sponsoren, Bandenwerbung etc. werden sämtliche Details der aktuellen Rennsaison vertreten sein. Außerdem können nun bis zu 31 Temposünder ihr

Modem aufheulen lassen und auf den 15 Strecken staunend die zerbeulten Blecheimer bewundern, deren Piloten mit dem lebensnahen Fahrverhalten nicht zurechtkamen. Der Soundtrack soll von Jazz bis Heavyrock alles bieten, was Motorsportler außer dumpfem Grollen gerne hören, eine SVGA-Optik ist ebenfalls selbstverständlich.



ROAD WARRIOR

Der Vorgänger wurde von der BPS aus dem Verkehr gezogen, deshalb hat GameTek den zweiten Teil des actionreichen Taxler-Dramas so weit entschärft, daß es selbst der TÜV für seine Fortbildungsveranstaltungen nutzen könnte – beinahe je-

denfalls. Trotzdem darf man seine Mietdroschke waffenmäßig immer noch aufrisieren und dazu neuerdings auch den Blickwinkel wechseln. Des weiteren erwarten den motorisierten Straßenkrieger düstere Häuserschluchten in SVGA, ein packender Soundtrack und spezielle Demolition Derby-Levels.

ROCK'N'ROLL RACING 2

Der Vorgänger war im Konsolen-Zirkus vielleicht das Rennereignis schlechthin; beim Nachfolger hat Interplay zwar auf Iso-3D umgeschaltet, in Sachen Gameplay aber

nicht allzuviel geändert. Wieder sind die rasenden Rock'n'Roller bis an die Zähne bewaffnet und düsen zu fetzigen Schmalzlocken-Klassikern über Pisten, die eher einer Achterbahn gleichen: Loopings, Sprungschancen und Hindernisse beleben die Tanzfläche – am PC allerdings erst im nächsten Jahr.



VIRTUAL KARTS

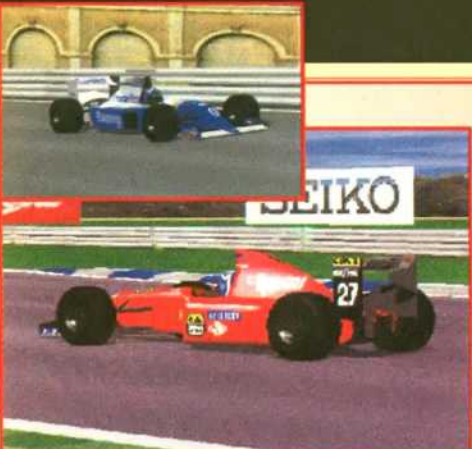
Es muß nicht immer gleich die Formel 1 sein, MicroProse kann es auch zwei Nummern kleiner: Daß sich die Go-Karts auch tunen lassen und auf Wunsch im Netzwerk

starten, wäre an sich nichts Besonderes; ungewöhnlich an dieser Seifenkisten-Sim sind vor allem die verrückten Blickwinkel, aus denen man das SVGA-Geschehen betrachten darf. Entsprechend flexibel soll auch die Replay-Funktion ausfallen.

WIPE OUT

Zum Schluß heben wir endgültig ab, denn die acht SF-Flitzer von Sony lachen bloß über die Schwerkraft, wenn sie über den sechs extra-

langen Tracks dahinjagen. Altmodische Rammversuche sind dabei verpönt, der Lenkradartist von übermorgen greift lieber zu Rakete, Mine oder Schutzschild, während er dem Sound bekannter britischer Gruppen wie Orbital, Leftfield und Chemical Brothers lauscht! (mm)



Digitale Weihnachtsgrüße Von



Während alle Pfeffersäcke schon in diesem Heft einen Test der irren Wirtschaftssim „Capitalism“ auf dem digitalen Habenkonto verbuchen können, müssen die Strategen und Abenteurer noch ein paar Wochen auf Nachschub aus Eutin warten – zum Trost hier ein dreifacher Vorgeschmack!

Während alle Pfeffersäcke schon in diesem Heft einen Test der irren Wirtschaftssim „Capitalism“ auf dem digitalen Habenkonto verbuchen können, müssen die Strategen und Abenteurer noch ein paar Wochen auf Nachschub aus Eutin warten – zum Trost hier ein dreifacher Vorgeschmack!



SPACE MARINES DER STÄHLERNE KAISER

Das von dem alten Strategie-Hasen Robert Reischmann in schönster „Death or Glory“-Tradition entwickelte SF-Epos ist im 24. Jahrhundert angesiedelt: Weil die inzwischen restlos ausgeplünderte Erde auf Gedeih und Verderb von den Rohstoffen ihrer Weltraumkolonien abhängig ist, enthalten dort alle Computer ein Notprogramm, das jede Rebellion unterdrücken und so die irdische Vormachtstellung sichern soll. Natürlich

wird es zur Unzeit aktiviert, und natürlich hat das grauenhafte Konsequenzen – die Rechner berechnen, daß ein Universum ohne Menschen viel schöner wäre, und säubern alle Kolonien von störenden Terranern. Alle? Nein, im Wega-System kommen die Space Marines den Kolonisten zu Hilfe und die Hobby-Strategen ins Spiel!

Die diversen Eroberungs- und Verteidigungsmissionen verteilen sich auf 60 Abschnitte, in denen Tag- und Nachtwechsel, das Wetter im allgemeinen und Naturkatastrophen (Vulkanausbrüche, Springfluten etc.) im besonderen für Abwechslung sorgen. Den nicht nur mit Waffen, sondern auch mit eher rollen-

spieltypischen Elementen wie z.B. ausbaufähigen Charakterwerten ausgestatteten Marines bereitet neben den amoklaufenden Computern auch eine außerirdische Rasse mannigfaltige Probleme. Lösen können diese bald bis zu vier Spieler unter fünf Schwierigkeitsgraden; für Solisten wird's dazu noch einen Kampagnenmodus geben. Präsentationstechnisch stehen über 100 mit Texture-Mapping versehene Objekte und gerenderte Animationen bereit, die allerdings eine SVGA-Karte voraussetzen. Außerdem hat man uns einen orchesteralen Soundtrack und eine deutsche Sprachausgabe auf der CD versprochen – und das alles noch im November.



TALISMAN

Obwohl wir erst im nächsten Monat einen genaueren Testblick riskieren können, wissen wir jetzt schon, daß der Haussegen im Fantasyreich von Thurania gewaltig schiefhängt. Dort will nämlich der böse Magier Merrox zusammen mit dem Dämonenlord Azabaaleph die Herrschaft an sich reißen. Aber dazu muß der Dämon mit dem dämlichen Namen erst mal durch ein Dimensionstor kommen, das sich im Prinzip jederzeit verschließen läßt – vorausgesetzt, man besitzt dafür die passenden drei Diamanten-Bruchstücke. Ei-

nen Splitter hat unser Held Arkos bereits in der Tasche; die anderen beiden befinden sich irgendwo in dem Höhlensystem, dessen Bewohner ihn demnächst ihren Göttern opfern wollen...

Verantwortlich für die dramatische Geschichte ist Hans-Joachim Alpers, seines Zeichens Miterfinder von „Das Schwarze Auge“ und zudem Verfasser vieler „ShadowRun“-Bücher. Für sein neuestes Abenteuer hat er sich über 60 Schauplätze und mehr als 50 Charaktere ausgedacht – und dazu etliche steigerungsfähige magische Attribute für den Helden, damit er auf seiner Reise den dunklen Mächten

nicht schutzlos ausgeliefert ist, die ebenfalls fleißig nach den Klunkern suchen. Aber auch die Grafikabteilung hat sich alle Mühe gegeben, damit die Abenteurer bald aus dem Staunen nicht mehr herauskommen: Aufwendige Animationen der Figuren, in Echtzeit gerenderte Bewegungsabläufe (mit „Phong-Shading“) und über zehn Full-Motion-Videos bereichern das SVGA-Spiel. Musik und FX sollen sich jeweils dem Handlungsverlauf anpassen, und eine deutsche Sprachausgabe ist bei dem nur auf CD erscheinenden Talisman selbstverständlich auch vorhanden.



ARCHIBALD APPLEBROOKS ABENTEUER

Nachdem aller guten Dinge drei sind, werfen wir zum krönenden Abschluß noch einen Blick auf dieses Grafikadventure klassischer Machart. Es erzählt von einem kleinen Büchereiangestellten aus dem schottischen Ljwellhynn, der furchtbar gern ein großer Abenteurer wäre. Das Schicksal zeigt sich von seiner großzügigen Seite und spielt Archie ein Reisetagebuch aus dem Jahre 1907 in die Hände. Darin wird von einer mysteriösen isländischen Stadt berichtet, die sich mitten in einem Vulkan befinden

soll. Klar, daß unseren Bücherwurm nun nichts mehr in seiner staubigen Höhle halten kann – zusammen mit der Reporterin Melanie Mockingbird begibt er sich schleunigst auf den Weg nach Island, um das vulkanische Geheimnis zu lüften!

Angesichts der kruden Story ahnt man schon, daß diese Silberscheibe nicht gerade zu den humorlosesten Adventures gehören dürfte, die man dieses Jahr auf den Gabentisch legen kann. So läuft der (Anti-) Held etwa im standesgemäßen Schottenrock herum, und das sollte bei weitem nicht der einzige Gag sein, den die comicartige SVGA-Grafik zu bieten hat. Haufenweise Animationen, Musik, Geräuscheffekte und eine gottlob nicht

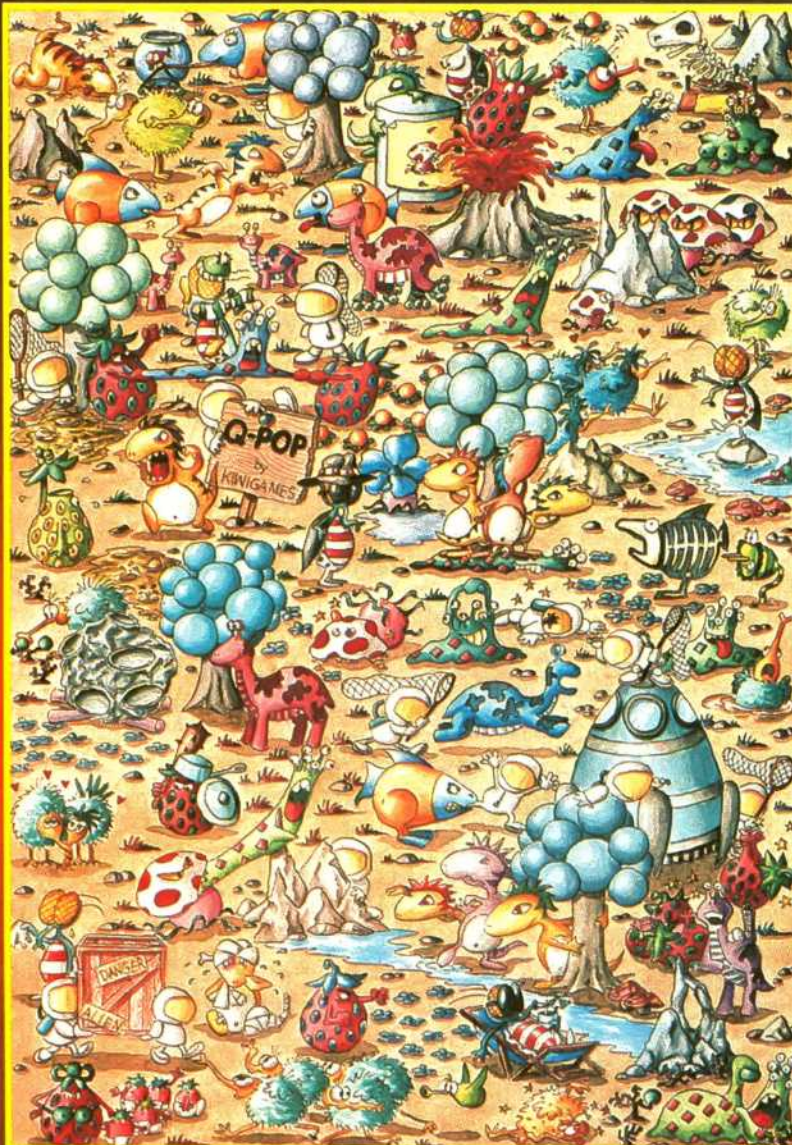


isländische Sprachausgabe stecken ebenfalls in Archies Reisegepäck. Bereits vorab vermelden können wir darüber hinaus eine benutzerfreundlich konstruierte Maussteuerung, über 65 Locations, diverse Multiple-choice-Gespräche und ein Gameplay, das kleinere Anleihen bei „Indy IV“ nimmt – so muß des öfteren zwischen Archibald und Melanie hin- und hergeschaltet werden, wenn man die tiefsten Geheimnisse isländischer Städtebaukunst ergründen will. Die Gelegenheit dazu sollte sich noch rechtzeitig vor Weihnachten ergeben, bis dahin müssen wir eben alle inmitten unserer langweiligen Computer-, Schul- und Büchereibücher durchhalten... (mash)

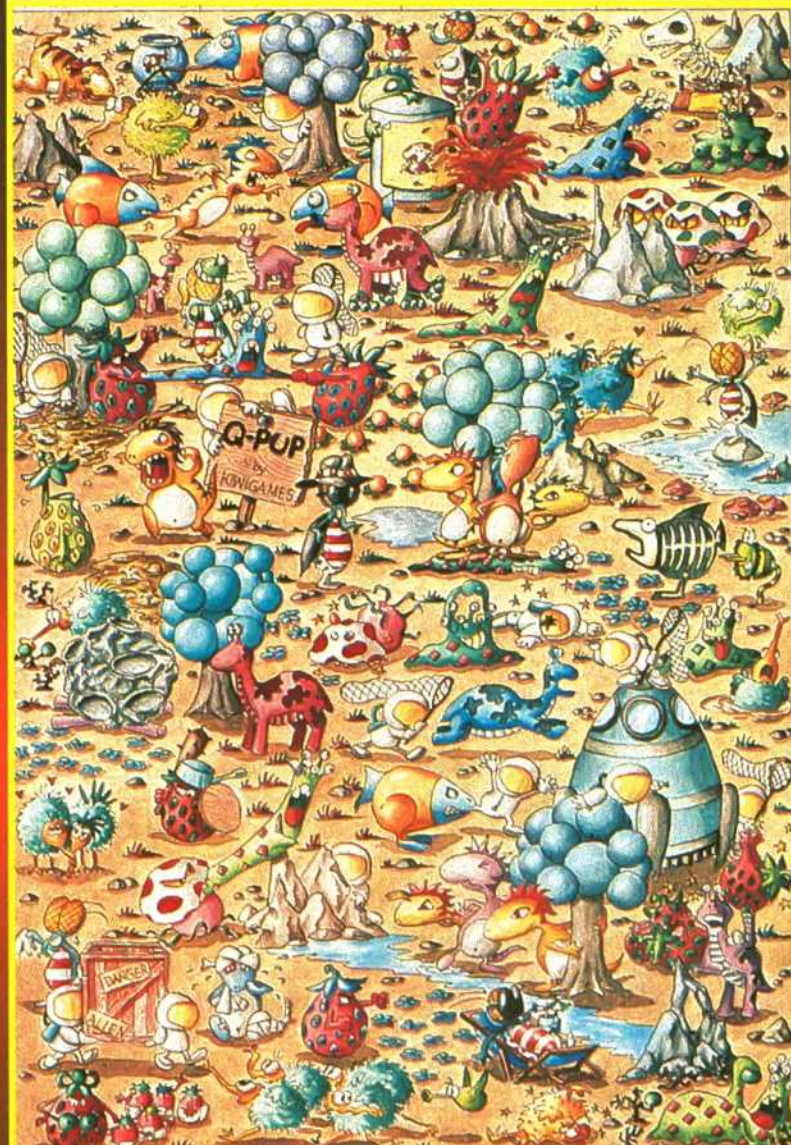
Das Rätsel um Q-Pop

Fehler finden ist kein Fehler

Mit „Q-Pop“ hat Kiwi Software unlängst ein außergewöhnliches Spiel veröffentlicht – hier veröffentlichen wir das außergewöhnliche Gewinnspiel dazu: eine Fehlersuche, die Spaß macht und bei der man vielleicht einen ganz neuen Multimedia-PC finden kann! Kleine Fehler der im letzten Heft getesteten CD-Version des launigen Evolutions-Strategicals „Q-Pop“ hat der Hersteller jetzt mit der Disk-Fassung ausgeräumt – nachzulesen im aktuellen Update Service. Ihr hingegen sollt jene elf Fehler finden, die sich bei der Fälschung des poppigen Artworks von Stefan Beyer eingeschlichen haben: Wer sie markiert und verbindet, entdeckt den gesuchten Lösungsbuchstaben und kann das Original als A3-Poster gewinnen. Oder „Q-Pop“ in der verbesserten CD-Version. Oder sogar einen mit 8 MB RAM, 420 MB-Festplatte, SVGA-Karte, Quadrospeed CD-Laufwerk, AWE 32 Soundblaster-Karte, Stereo-Aktivboxen (80 Watt) und „Windows 95“ ausgerüsteten Marken-PC, um das Game darauf laufen zu lassen!



DAS ORIGINAL



DIE FÄLSCHUNG

VERBINDET MAN ALLE 11 FEHLER, ERGIBT SICH DER LÖSUNGSBUCHSTABE

DER HAUPTGEWINN

Ein voll ausgestatteter Multimedia-PC der Marke „Commodore“ mit einem P60 Pentium-Prozessor und „Q-Pop“ auf CD!

2. BIS 10. PREIS

Je einmal „Q-Pop“ in der CD-Version

11. BIS 50. PREIS

Das schicke „Q-Pop“-Poster im Format A3



Na, kennt Ihr den Lösungsbuchstaben bereits? Dann malt ihn samt Eurem Absender auf eine Postkarte, die bis zum 6. November 1995 (Einsendeschluß!) bei uns eingetrudelt sein muß. Bei der Verlosung unter allen richtigen Einsendungen sind der Rechtsweg sowie sämtliche Kiwis und Joker ausgeschlossen – möge der Fehlerloseste gewinnen!

JOKER VERLAG „Q-POP GEWINNSPIEL“ BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

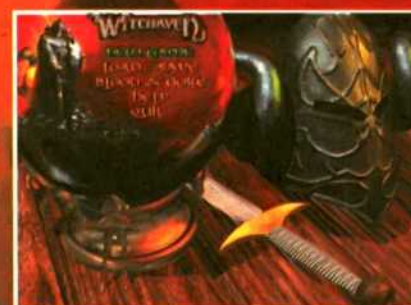
Hexen, Dämonen, Geister...

Gibt es nicht? Aber sicher!



WITCHAVEN

bis zu 16 Spieler
gleichzeitig!



FEATURES:

- verbesserte 3D-Engine mit erweiterter Bewegungsfreiheit, intelligenteren Gegnern und strategischen Elementen
- Multiplayer-Modus mit bis zu 16 Spielern (Netzwerk) oder mit 2 Spielern über Modem
- außergewöhnliches Spieldesign, anspruchsvolle Rätsel und große Levels mit mehreren Ebenen
- aufwendig gerenderte 3D-Intro-Animation
- VGA+SVGA (640x480)

CD-ROM, Best.Nr. CDR2611

DM 99,95

CD-ROM, Best.Nr. CDR2137

SPILBARE DEMO
INKL. 10 SHARE-
WARE SPIELE

DM 5,95

Mit Hexen hatte die Bevölkerung von Stazhia nie viel am Hut. Ihre Sorge galt eher dem Inselvulkan Char, der eines Tages ausbrechen und ihre Welt in Schutt und Asche legen könnte. Aber es kommt schlimmer: Char war unbemerkt zu einer Insel des Bösen geworden, auf der eine Gruppe mächtiger Hexen alles Sein korrumpiert.

Unter dem Vulkan und der Welt von Stazhia erstreckt sich ein gigantisches Labyrinth, der „Witchaven“. Es wird gemunkelt, daß tief unter dem Vulkan ein mächtiger Dämon haust, der den Hexen im Gegenzug für Menschenopfer enorme Kräfte verleiht.

Sie sind auserwählt worden, um mit Ihrem Verstand, den besten Waffen und der stärksten Magie des Volkes den Hexengilden den Garaus zu machen. Capstone präsentiert mit **Witchaven** ein hervorragendes und richtungsweisendes 3D-Action-Game mit Rollenspiel-Elementen.

Jetzt
bei
Ihrem
Händler,
oder
direkt
bei
CDV:



FAX
(0721) 97224-24

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe



Ich verstehe das ganze Theater um dieses Jubiläum nicht: Ein weiteres Jahr, das ich eingekerkert mit Euren Zuschriften verbracht habe, ist vorüber – na und?! Aber ich verstehe ja auch viele Eurer Fragen nicht. Von meinen Antworten ganz zu schweigen...

SCHATTENBOXEN

1) Ich bin entrüstet! Nicht nur, daß Ihr den neuesten Teil der besten Computerspielseerie aller Zeiten gnadenlos verrißt (für „Battle Isle 3“ nur 73 Prozent?!), nein, Ihr baut auch noch einen dicken Bug in den Titel ein. Das Ding heißt nämlich „Schatten des Imperiums“ und nicht „Schatten des Imperators“!

2) Gratulation an Mike zum gewonnenen Prozeß wegen der ungerechtfertigten Beschlagnahmen! Bleibt nur zu wünschen, daß er seine Kohle, die bestimmt säckeweise draufgegangen ist, wiederkriegt.

3) Euer PC Parlament basiert doch auf dem Spiel „1990“ – wo kriege ich das her?

4) Wo gibt es den RAM-Doubler aus dem Comic 10/94 zu kaufen?

5) Wann kommt der Nachfolger zum P6 auf den Markt? Wie heißt er, was leistet und was kostet er?

6) Was sind Deine Top Five-Spiele, lieber Ghost?

7) Warum sind alle von Deiner Art angekettet? Stören die Ketten nicht beim Zocken?

8) Bringt bitte wieder mehr Ghost-Bilder in den Ghost-writer!

wünscht sich Jonas Rumpf aus Berlin.

1) Kannst die Rüstung wieder anziehen, der Untertitel zur dritten Kampfinsel wurde nämlich kurzfristig in „Schatten des Imperators“ geändert – Redakteure lügen nicht, schon gar nicht bei der Wertung!

2) Mike hegt ähnliche Hoffnungen – und das ist bestimmt keine Lüge!

3) Die spielpolitische Basis meiner Partei ist erhältlich über: „APC & TCP, Dorfstr. 17, D-83236 Übersee“

4) Du wirst lachen, aber uns ist jetzt tatsächlich ein RAM-Doubler unter die Finger gekommen. Vermutlich basiert er zwar bloß auf der Einrichtung einer Auslagerungsdatei auf der Festplatte, aber falls mehr dahintersteckt, werden wir das Tool demnächst vorstellen.

5) Gegenfragen: Was bringt die Zukunft, wo wohnt Gott, und weshalb frißt Daisy immer Joes Bananen, aber nie Steffens Orangen?

6) Das verrate ich demnächst in den Charts.

7) Ohne Ketten würde ich wohl kaum hier schweben, um derlei dumme Fragen zu beantworten!

8) Spitzenidee! Schon weil mehr Porträts meinerseits gleichzeitig auch weniger zu beantwortende Briefe Eurerseits bedeuten würden!

Redlich, arbeitsam und kein bißchen eitel, Dein Ghost

DER COMICER

1) Die redaktionsinternen Streitgespräche sind zwar eine interessante Idee, stellen aber nur bekannte Probleme zur Diskussion und führen zu keiner Lösung.

2) Ich finde es schade, daß den PC-Lesern die Comics des MM- und Amiga Jokers vorenthalten werden, denn gerade die Einbindung der Joker-Crew (insbesondere Michaels) führt halt immer zu skurrileren Ergebnissen. Und vor allem die namenlose Sekretärin bringt's in dem Zusammenhang irgendwie nicht so sehr. Vielleicht könntet Ihr ja mal alle Comics in Buchform veröffentlichen?

3) Übrigens habe ich diesen Multimedia Joker mal durchgeblättert und festgestellt, daß ich keine rechte Verwendung für ihn habe – erstens fehlt mir (noch) das CD-

ROM, zweitens sind da zu viele andere Systeme vertreten.

4) Warum kommt bei Euch digitalisierte Grafik gegenüber gemalter tendenziell besser weg? „Vollgas“ erhielt da z.B. 82 Prozent, „Lost Eden“ dagegen 92 Prozent.

5) Ich finde, daß Ihr die AWE 32 im letzten großen Soundkarten-Special unterbewertet habt. Ich benutze das gute Stück seit einem halben Jahr und bin voll auf zufrieden. Gut, die MIDI-Emulation fabriziert bei manchen Spielen gelegentlich hängende Töne, und die MT-32-Emulation funktioniert kaum mal, aber es unterstützen ohnehin immer mehr Games die AWE direkt. Unter „Windows“ arbeitet sie fehlerfrei, die befürchtete Länge paßt in einen normalen Mini-Tower, und Installation wie auch Konfigurierung sind selten einfach und bequem. Der zur MIDI-Emulation notwendige Treiber ist nicht mal besonders groß, so daß ich auf keine andere Treibersoftware verzichten muß, wenn ein Game nicht gerade unbedingt EMS haben will.

6) Warum streicht Ihr ältere bzw. indizierte Titel aus Euren Indices? Ich finde das recht ärgerlich, denn das führt doch immer wieder zu nervigen Suchereien. findet Matthias Loerke aus Elstorf.

1) Streitgespräche führen generell nur selten zu Problemlösungen, aber sie zeigen unterschiedliche Standpunkte auf – wodurch sie in unserem Fall oft eine sinnvolle Ergänzung zum reinen Testergebnis darstellen können.

2) Auch wenn mich die Herabwürdigung meiner Comics ein wenig kränkt: Über die Veröffentlichung eines Joker-

Comicbandes denken wir hier schon länger nach. Und die „namenlose“ Sekretärin heißt übrigens Babsi Gämbler.

3) Na, dann besorg Dir aber schleunigst eine CD-Schleuder! Und am besten auch noch ein, zwei zusätzliche Systeme...

4) Quatsch mit Tinte: Biker-Ben bot schicke, aber für Lucas Arts doch ziemlich typische (= schon oft gesehene) Grafik, während die Virgin-Dinos einen gerenderten Meilenstein der Computer-Optik darstellten.

5) Es behauptet ja niemand, daß die Karte schlecht sei, aber mit etwas bösem Willen (und davon habe ich reichlich!) könnte man Deine Ausführungen auch so zusammenfassen: Erstens kommen hin und wieder hängende Töne vor, der MT-32-Modus ist zweitens völlig im Eimer, und wenn ich drittens EMS brauche, habe ich nicht genügend Platz im unteren Speicherbereich, weil der dumme Emulationstreiber ihn auffrißt! Na, wenigstens paßt sie überhaupt in den Rechner...

6) Die Nennung älterer Testergebnisse würde den Index-Rahmen sprengen, während es uns ein gewisser Staatsanwalt untersagt hat, hier auch indizierte Software aufzuführen – in manchen Amtsstuben scheint selbst das unter verbotener Werbung zu laufen!

Alles, was Recht ist, Dein Ghost

ALLES IM KASTEN

Euer Bewertungskasten könnte mal wieder eine Generalüberholung vertragen, und zwar sollte aufgeführt werden, unter welchem Betriebssystem das Programm funktioniert: MS-

DOS, OS/2, „Windows“, „Windows 95“. Zudem hätte ich gerne gewußt, in welchem Produktionsstadium sich die CD-Version vom „Bundesliga Manager Hattrick“ derzeit befindet – angekündigt ist sie doch schon ewig?! meint Andreas Schmitt aus Gau-Algesheim.

*Vorläufig finden sich die gesuchten Angaben noch im Text, und mit „Windows 95“ sollte praktisch jedes neue Programm problemlos zusammenarbeiten. Warten wir daher noch ein bißchen ab, ob eine Renovierung der Box sich mit Verbreitung dieses Betriebssystems nicht ohehin von selbst erledigt. Und den neuen CD-Bundi will Software 2000 erst im Frühjahr aus der Kabine lassen.
Dein Boxer-Ghost*

RECHT SO

1) Ich finde, daß die Spielbewertungen im PC Joker sehr gerecht sind, wenn man sich natürlich auch immer um ein paar lausige Prozente rauf oder runter streiten kann – aber nicht sollte. Übrigens, der „Fleet Defender“ hätte freilich schon ein oder zwei Zähler mehr verdient...

2) Zu Eurem „Überhaupt & Außerdem“ in der September-Nummer: War es denn wirklich die ganze Tipperei wert, nur um so einem ...Juristen zu sagen, wie dämlich er jetzt dasteht? Hätte da nicht auch eine kurze Notiz gereicht?

3) Wann kommt nun endlich „Formula One Grand Prix 2“ auf den Markt?

4) Warum kostet der Joker 7,- DM und nicht 6,99 DM?

5) Wie viele Leserbriefte trüdeln eigentlich pro Heft bei Euch ein?

6) Man wird bei Euch doch wohl hoffentlich nicht registriert und bekommt dann, wie meine Mutter meint, unentwegt Werbung ins Haus geschickt?

fürchtet Christian Rost aus Seevetal

1) Tja, auf unsere Testergebnisse kann man eben zählen! Hier nochmals der Beweis:

Eins, zwei, drei, vierhundertzwölf, zweitausendeins...

2) Genug ist nie genügend! Schon gar nicht, wenn man ausnahmsweise mal recht gehabt hat, während Justitias Männer sich im Irrtum befanden!!!

3) MicroProse schiebt „Formula One Grand Prix 2“ zur nächsten Ausgabe in unsere Testbox, aber im Hot Spot (Special zu 3D-Racing) erwartet Dich bereits ein kleiner Vorgeschmack!

4) Gute Frage. Vielleicht, weil unser Boß Michael seinem Ruf als größter Geizkragen diesseits des Äquators ja irgendwie gerecht werden muß?

5) Beantworten allein reicht wohl nicht mehr, jetzt soll ich auch noch den Zählsklaven machen?! Wenn Du mich fragst, sind's auf alle Fälle genug. Obwohl genug wie gesagt nie genügend ist...

6) Bei meiner Ehre, Joes Bart und Michaels Geldspeicher: Sollte es Euch jemals passieren, daß Ihr unentwegt Werbung ins Haus geschickt bekommt, so sind wir in jeder Hinsicht unschuldig daran!

Nicht schießen, ich bin erst recht unschuldig – Dein Ghost

VÖLLIG EINGEDOST

Also, das mit dem Special zu „Windows 95“ hätte ich von Euch nicht erwartet. Daß Ihr dieses Betriebssystem für Spiele so schönredet, finde ich blödsinnig: Spiele laufen immer noch am besten unter DOS, daran besteht doch nun wirklich kein Zweifel! Mir paßt es ohnehin schon nicht, daß derweil so viele Games für „Windows“ erscheinen, aber die kaufe ich dann eben nicht – als OS/2-Anwender wäre das ja auch ein Stilbruch. Ich hoffe jedenfalls, daß nicht alle Hersteller so blind sind und wenigstens einige bei DOS bleiben werden!

hofft wie gesagt Steffen Geiger aus Schriesheim.

Ich weiß, daß man an seinen Vorurteilen hängt, aber

Gentlemen,
start your
engines...

ASCON 

Take your
positions...



„Windows 95“ konnte selbst uns Berufsskeptiker überzeugen: Kein Vergleich zur Fenstersoftware, wie man sie bisher kannte – für Gambler eine echte Bereicherung sogar gegenüber DOS! Wie man allerdings einerseits über „Windows“ herziehen und sich andererseits als (zockender) OS/2-Anwender bezeichnen kann, bleibt selbst mir ein Rätsel; immerhin erwies sich dieses IBM-System gerade spieletechnisch als ganz besondere Pleite, oder? Dein systemüberschwebender Ghost

UND WENN ER NICHT GESTORBEN IST...

Es begab sich eines bösen Tages, daß ein unbescholtener User, welcher „X-Wing“ in der Diskversion sein eigen nannte, darauf stieß, daß Softgold da einen Update-Service von Disk auf CD anbietet. Deshalb telefonierte er nach reiflicher Überlegung mit einem Mitarbeiter der besagten Firma, welcher ihm versicherte, daß die CD fast fertiggestellt sei und spätestens in vier Wochen ausgeliefert werde. Daraufhin schickte der besagte User wie gewünscht das Handbuch, die erste Diskette sowie einen Scheck über immerhin 69,- DM ein. Tja, zu dieser Zeit schrieb man die Monatswende Februar/März.

Tatsächlich fand sich vier Wochen später ein kleines Softgold-Päckchen im Briefkasten, das freudestrahlend geöffnet wurde. Doch lagen leider nur ein „Dark Force“-Demo sowie ein Brief darin, in dem es hieß, das gewünschte „X-Wing“ sei zwar prinzipiell fertig, doch fehle es noch am Okay des Lizenzgebers Lucas Arts. In weiteren drei bis vier Wochen sei jedoch damit zu rechnen, daß ausgeliefert werden könne. Na gut, dachte sich der User, wenn das so ist, dann ist das eben so.

Nach gut vier Monaten (!) Funkstille kam es zu einem neuerlichen Posteingang: „Leider müssen wir Ihnen

mitteilen, daß das o.g. Update wider Erwarten auch zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht verfügbar ist. Aufgrund von Verzögerungen, die sich durch anfängliche technische Schwierigkeiten ergeben hatten, wurden die Arbeiten an der „X-Wing“-CD zeitlich so weit nach hinten verschoben, daß sie sich mit einem weiteren Projekt unserer amerikanischen Partnerfirma Lucas Arts überschneiden haben. Lucas Arts teilte hierzu mit, daß das neue Projekt Vorrang habe und erst nach dessen Fertigstellung an der deutschen „X-Wing“-CD weitergearbeitet werden könne. Sobald das deutsche Update erschienen ist, werden Sie es automatisch zugestellt bekommen.“

So, anfängliche technische Schwierigkeiten also? Aber noch vor vier Monaten war das Teil praktisch fertig? Na, hoffentlich kommt nicht noch ein Brief, daß die Produktion der CD wegen Inkompetenz leider völlig eingestellt werden muß! Und wäre der deutsche Vertrieb jetzt nicht eigentlich wenigstens moralisch dazu verpflichtet, die Kohle wieder herauszurücken? ärgert sich Michael Vogel aus Haßloch.

Moral und Geld haben schon vor Tausenden von Jahren nur sehr schlecht zusammengepaßt, soviel vorweg. Und bei allem verständlichen Ärger Deinerseits über die andauernden Lieferverzögerungen, muß doch lobend erwähnt werden, daß man Dich immerhin nie vergessen, sondern immer wieder über den Stand der Dinge informiert hat. Nach unseren Erfahrungen mit anderen Lesern, anderen Updates und anderen Softwarehäusern ist das nämlich keineswegs selbstverständlich! Freilich drücke ich Dir aber ganz fest die Ketten, Dein Solidar-Ghost

GESCHÄFT IST GESCHÄFT

Hallo, Ghost, ich habe Dir eine todsichere Investition anzubieten: Du schickst mir

„Mephisto Genius 2.0“, und ich werde in zehn Jahren Schach-Weltmeister. Wenn ich Weltmeister bin, schenke ich Dir 100.000 Mark in bar – sollte das Geld bis dahin wegen Inflation oder Ecu-Umstellung nix mehr wert sein, können wir auch über Gold reden. Das ist doch ein Angebot, oder? Wenn Du einschlägst, lege ich auch noch eine hübsche Rasselkette drauf! Dein Vampir mag übrigens das Blut von Kasparow oder Anand bekommen (oder wer immer dann verblicher Titelverteidiger sein wird), was ihm zu ungeahnter Intelligenz verhelfen wird.

Meine Elo-Zahl liegt derzeit bei 2550. Mit ein bißchen Übung, welche ich mit dem Mephisto-Programm ohne Zweifel bekäme, würde ich diesen Wert verbessern und in spätestens zehn Jahren 2820 erreichen, womit mir die Meisterkrone so gut wie sicher wäre. Im übrigen wäre ich Dir mein Leben lang dankbar, denn mein Kreditinstitut ließ sich mit diesem Argument nicht überreden, einen Sponsoring-Vertrag einzugehen, auch will der Geldautomat Deine Visitenkarten aus der 11/94 aus unerfindlichen Gründen nicht akzeptieren. Diese undankbaren Maschinen glauben wirklich, sie könnten sich alles erlauben!

Doch zurück zum Thema: Du denkst, die Sache hat vielleicht irgendeinen Haken? Weit gefehlt! Schon Klüteustrastis sagte um ca. 4312 v. Chr., daß Optimismus bereits der halbe Sieg sei. Recht hat er! Ich habe Dir jetzt wahrscheinlich schon beide Ohren abgekaut, und Du hättest wirklich einen Stich, wenn das alles auch noch sinnlos gewesen sein soll! Der Loser der Nation wärest Du! Solltest Du aber trotz alledem so skrupellos sein, mich auf meinem Talent sitzenzulassen, so wirst Du Dein ganzes Leben lang von Schuldgefühlen geplagt sein – und das wird wohl noch ein paar Jahrhunderte währen. Also mach das Teil versand-

klar und schick es mir! fordert Großmeister Benjamin Bahnsen aus Mildstedt.

Also, Schuldgefühle hätte ich erst, wenn Du bei mir Schulden hättest – zumal du offensichtlich wenig mehr als Deine Elo-Zahl als Sicherheit anzubieten hast. Und einer, der ein leserbriefbeantwortendes Gespenst um Geld (bzw. teure Software) angeht, kann doch eigentlich eh nicht alle Figuren auf dem Brett haben, oder? Ohne sämtliche Figuren nützt Dir freilich wiederum das schönste Schach(tel)teufelchen nix, weshalb der Deal wohl nicht zustande kommt. Sorry, aber wende Dich doch einfach an den Weihnachtsmann. Oder an Mephisto persönlich, der ist immer an solchen Geschäften interessiert und könnte vielleicht noch die Seele eines zukünftigen Großmeisters für seine Sammlung brauchen...

Dein Kredithai von einem Ghost

DER LAYOUT-LIEBHABER

1) Nun gibt es schon extra für die CD-RÖMER einen Multimedia Joker – doch auch im PC Joker finden sich fast nur noch CD-Spiele. Gut, viele Leute haben inzwischen ein passendes Laufwerk, aber was ist mit denen, deren Vaters Geldbeutel durch die fatale Wirkung der Weltwirtschaftskrise auf Minimaß geschrumpft wurde?

2) Im Falle der Beschlagnahmen durch Vater Staat möchte ich, daß Ihr wißt, daß wir voll hinter Euch stehen! Hey, vielleicht organisiert Ihr ja mal 'ne kleine Demo?

3) Wie kann ich Eure Layout-Dame Daphne kennenlernen (lechz!)? Ihr Foto sah ja zum Verlieben aus!

4) Für den Smalltalk schlage ich ein Gespräch mit Bill Gates von Microsoft vor.

5) Könntet Ihr nicht mal im Shop ein paar Klassiker verkaufen? Zum Beispiel „Mad TV“, das ich in Stuttgart nirgends auftreiben konnte – den Versandhändlern traue ich

nämlich nicht besonders... gesteht Peter Jost aus Stuttgart.

- 1) Die Beschwerde beruht zunächst auf einem Mißverständnis: Der Multimedia Joker ist ein Magazin für alle CD-gestützten Plattformen, nicht nur für den PC – woraus sich ergibt, daß dieser dort (wiewohl er sicher die stärkste Fraktion stellt) nur begrenzt berücksichtigt werden kann. Im übrigen ist's nun mal eine Tatsache, daß DOSen-Diskversionen inzwischen rar geworden sind.
- 2) Danke für die Solidaritätsbekundung! Aber wärt Ihr mal vor statt hinter uns gestanden, dann hätte der Staatsanwalt uns vielleicht gar nicht gefunden!
- 3) Du willst unsere liebliche DTP-Fee Daffy kennenlernen? Dann stell Dich gefälligst HINTEN an!
- 4) Bill Gates auf dem heißen Stuhl? Na klar, warum nicht gleich Bill Clinton?!
- 5) Wir können fast alles: In wenigen Wochen kommt die „Joker Hit Collection“ an den Kiosk, wo es für schlappe 19,80 DM die Vollversion eines ganz großen Klassikers samt gedruckter Anleitung, Komplettlösung und dem entsprechenden Testbericht gibt! Allerdings auf

CD-ROM, weshalb Du wohl doch so eine Schillerschleuder beim Christkind bestellen mußt!

Dein schillernd schöner Ghost

WEITER IM TEXT!

Mein Boß läßt ausrichten, daß er nicht umsonst volle Zweimarkfuffzig in meine kleidsamen Ketten investiert haben will: Nur weitere Texte mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen sichern meinen Arbeitsplatz, weshalb Ihr mir so was bitte in reicher Zahl schicken möget – die interessantesten Briefe werden wie immer auf diesen Seiten abgedruckt, während ich Zuschriften von eher privater Natur gerne persönlich beantworte. Dazu muß allerdings RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegen, der Absender zu entziffern sein und die Post an folgende Adresse abgehen:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER
RING 2
D-85630
GRASBRUNN**



... your pole-position!

POLE-POSITION

Formel 1 Teamchef



Die BRANDNEUE F1-Management-Simulation von

ASCON



Super! Schicken Sie mir sofort eine Demoversion

Version: PC, CD-ROM

Voraussetzung PC: 486 DX, General Midi oder Soundblaster!

gegen 10,- DM Vorkasse (Euroscheck / bar), damit ich **POLE-POSITION** gleich testen kann.

Name

Alter

Straße

PLZ, Ort

Einfach Coupon ausschneiden, im Briefumschlag (ausreichend frankieren!) mit Euroscheck oder 10,- DM-Schein senden an: ASCON Software GmbH, Stichwort „POLE-POSITION“, Dieselstr. 66, 33 334 Gütersloh. Wer seine Zeitschrift nicht zerschneiden will: Absender und 10,- DM nicht vergessen!

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (2) TIE FIGHTER
2. (-) SIM CITY 2000
3. (5) COLONIZATION
4. (4) X-WING
5. (1) BUNDESL. MAN. HATTR.
6. (3) CIVILIZATION
7. (-) DSA 2: STERNENSCHWEIF
8. (-) TRANSPORT TYCOON
9. (8) SAM & MAX
10. (-) PANZER GENERAL

Personal Top Five: Brigitta

1. PHANTASMAGORIA
2. SIMON THE SORCERER II
3. SPACE QUEST VI
4. DISCWORLD
5. LEMMINGS 3D



Wir haben verstanden: Seriös, solide und berechenbar müssen Charts sein, hektische Positionswechsel gefährden nur die anderen Rennteilnehmer und wahrscheinlich auch die Umwelt – möge die Macht auf ewig mit dem „Tie Fighter“ sein... Seit Monaten ist der Spacerunner aus dem „Star Wars“- Imperium von Lucas Arts nun schon an der Spitze Eurer persönlichen Disk-Charts festgefroren – sein kurzes Zwischenspiel als Nummer zwei war bestimmt nur ein Versehen! Aber was ist das? Was will denn „Wing Commander III“ plötzlich auf dem ersten Schillerplätzchen?? Und gleich dahinter die „Discworld“??? Nehmt Euch mal ein Beispiel an der CD-Verkaufsfront, da hält die Enterprise sicher noch ein paar

Lesercharts: CD-ROM



1. (2) WING COMMANDER III
2. (3) DISCWORLD
3. (1) INDIZIERT
4. (7) REBEL ASSAULT
5. (4) BATTLE ISLE 2
6. (8) STAR TREK: NEXT GENERATION
7. (5) NBA LIVE '95
8. (-) SIMON THE SORCERER II
9. (9) MAGIC CARPET
10. (-) DESCENT

Business Charts: CD-ROM



1. (1) STAR TREK: NEXT GENERATION
2. (-) COMMAND & CONQUER
3. (-) SIMON THE SORCERER II
4. (6) VOLLGAS
5. (8) MECHWARRIOR 2
6. (-) PHANTASMAGORIA
7. (9) JAGGED ALLIANCE
8. (-) MYST
9. (-) APACHE LONGBOW
10. (4) HI-OCTANE

Business Charts



1. (2) BIING!
2. (-) SIM CITY URBAN RENEWAL
3. (-) DSA 2: STERNENSCHWEIF
4. (-) PSYCHO PINBALL
5. (-) COLONIZATION
6. (9) HATTRICK!
7. (6) DIE SIEDLER
8. (1) A IV NETWORKS
9. (4) JAGGED ALLIANCE
10. (-) DUNGEON MASTER II

Special Charts: Die aktuellen Highlights deutschsprachiger Hersteller



1. BUNDESL. MAN. HATTR.
2. HATTRICK!
3. OLDTIMER
4. BIING!
5. BATTLE ISLE 3
6. DIE HÖHLENWELT
7. DER REEDER
8. WHALE'S VOYAGE II
9. DAS AMT
10. DER BAULÖWE

1 x Dungeon Master II (CD)
1 x Skunny Kart (CD)
1 x Der Meister

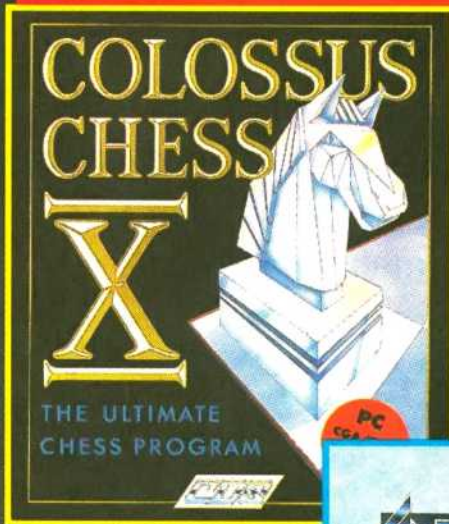
Genau, das sind die Games, die Ihr gewinnen könnt, wenn Ihr uns per Postkarte oder Brief Eure privaten Lieblingsspiele verrätet – nach CD- und Disk-Version getrennt, versteht sich. Komplett wird das Glück mit einem Absender in Schönschrift, einem kleinen Hinweis auf Euren Wunschgewinn und dieser bewährten Adresse:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DAS ABO NACH WAHL

Willkommen zum Jubiläum: Wer jetzt abonniert, bekommt seine Hefte preisgünstiger und schneller denn je sowie obendrein

DIE VOLLVERSION EINES VON DREI PC-SPIELEN GESCHENKT!!!



Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für nur 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Das Porto zahlen wir, zudem werden die Hefte bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt, und zwar ebenso wettersicher wie umweltschonend verpackt. Und jetzt die wahre Sensation: **AUF JEDEN NEUABONNENTEN WARTET DIE VOLLVERSION EINES GROSSEN PC-KLASSIKERS, WOBEI IHR UNTER DREI TITELN WÄHLEN KÖNNT!**

COLOSSUS CHESS X – Schachspieler sollten hier zugreifen, denn der digitale Großmeister fasziniert seine Gegner mit Optionsvielfalt, einfacher Bedienbarkeit und viel, viel Spielstärke.

SPEEDBALL – Das futuristische Sportspiel der Bitmap Brothers war Vorbild für ein ganzes Genre und überzeugt durch fesselndes Gameplay. Erste Wahl für Action-Fans!

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION – Drei klassisch-gute Grafikadventures in einer Box; inklusive Lösungstips und Audio-Tape. Das Supersonderangebot für anspruchsvolle Abenteurer!

Sucht Euch einen Titel (oder gleich drei, wenn Ihr die Adventure-Compilation wählt!) aus, füllt den Coupon aus, und freut Euch schon jetzt auf die erste Abo-Verlängerung – dann gibt's nämlich eine weitere Top-Prämie!

EIN TOLLES PC-GAME GRATIS ZU JEDER ABO-BESTELLUNG!!!

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Datum / 2. Unterschrift _____

Als Prämie möchte ich:

COLOSSUS CHESS X ☐

SPEEDBALL ☐

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION ☐

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

**Joker Verlag
Abo-Service**

PC Joker

**Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Capitalism

Dagobert wäre entzückt, unser Herausgeber ist hingerissen: Bei dieser Wirtschaftssimulation reinsten Wassers gelten allein die Gesetze des Marktes, keine an den Haaren herbeigezogenen Zufallsereignisse stören den sensiblen Vermehrungsprozeß des wichtigsten Rohstoffs der Welt – Geld!

Dieser Titel war vom Start weg ein Bilderbuchbeispiel für angewandte Ökonomie: Die Programmierer sitzen in Hongkong, die neue Firma des einstigen Micro-Prose-Mitbegründers „Wild“ Bill Stealy hat die weltweite Vermarktung übernommen, und hierzulande liegt der Vertrieb in den erfahrenen Händen von Software 2000. Zwar wirkt Capitalism auf den ersten Blick eher unscheinbar, und bei der Aufgabenstellung bietet es vordergründig sogar weniger als die Konkurrenz, denn hier soll man einfach bloß aus dem knappen Startkapital nach und nach ein riesiges Wirtschaftsimperium machen. Dabei kämpft man nicht mal gegen bestimmte Kontrahenten, sondern gegen die sich ständig ändernden Gegebenheiten des Marktes – eben wirklich wie im wirklichen Leben.

Man beginnt seinen Aufstieg am besten ganz bescheiden mit einem Kaufhaus, in dem sich die von Anfang an reichlich vorhandene Importware verramschen läßt: Billiges Parfüm, Plastikkameras und

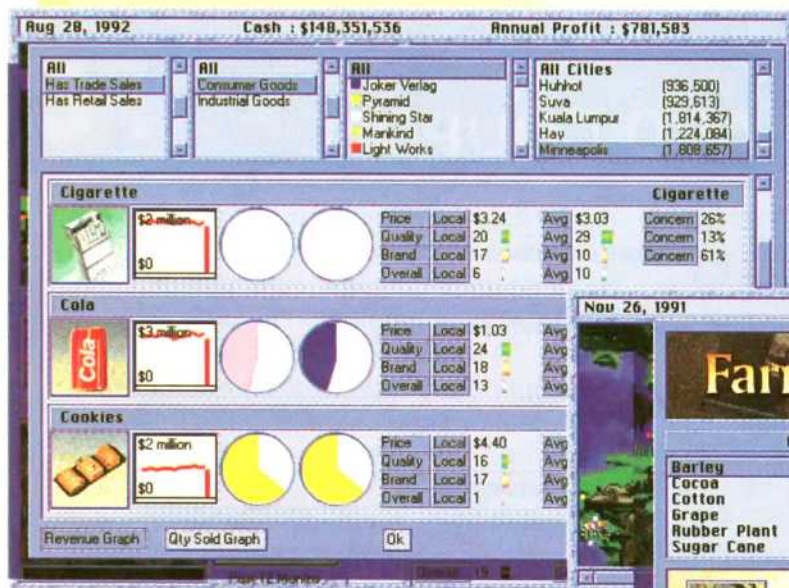
schreiend häßliche Plüschtiere werden vom Konsumenten halt immer wieder gern genommen. Damit die Warenströme flott heranrauschen, sollte man aber schnellstens ein funktionierendes Handelsnetz knüpfen. Dazu gründet man eine Einkaufsabteilung und verweist sie per Mausklick an die einschlägigen Importhäfen, von da an sorgen die Angestellten automatisch für volle Lager. Um den Tand dann wieder loszuwerden, ist die Einrichtung der entsprechenden Verkaufsabteilung(en) angebracht, während das haus-eigene Werbebüro die passenden Anzeigen und TV-Spots schaltet.

Das Zusammenspiel von Einkauf, Verkauf und PR wird über eine Art Flußdiagramm koordiniert – bei einigen wenigen Produkten ist das überhaupt kein Problem, diffizil wird's erst, sobald ein breitgefächertes Warensortiment zu verwalten ist. Es sind zwar „nur“ ma-

Ohne Moos nix los!

ximal 40 Artikel, mit denen man es als Handeltreibender zu tun bekommt, aber die haben jeweils einen bestimmten Preis, eine bestimmte Qualität und einen bestimmten Namen. Zu allem Überfluß fällt die Gewichtung dieser Kriterien durch den Kunden ganz unterschiedlich aus, je nachdem, ob es sich z.B. um Güter des täglichen Bedarfs oder einen exotischen neuen Softdrink handelt. Die wahren Feinheiten ergeben sich dann erst im Detail: Wer etwa eine (Um-) Etikettierungsmaschine anschafft, kann Fremdprodukte ruckzuck in eigene verwandeln und so teurer verkaufen, falls sein Markenname dank massiver Werbung inzwischen ein „hochwertiges“ Image hat...

Auf Dauer helfen aber die raffiniertesten Tricks nicht weiter, wenn's bei der Qualität hapert. Und weil die Capitalism-Importeure auf diesem Ohr blind sind, muß man seinen Regalinhalt früher oder später doch selbst produzieren. Aber wo fängt man an? Angenommen, die eigene Abfüllanlage samt Fla-



Mit Cola an die Macht

Auf dem Bauernhof



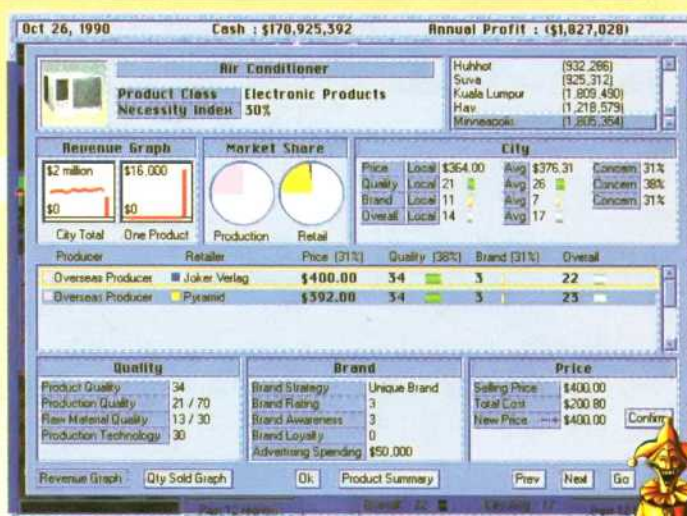


Ein echter Kapitalist: Bill Stealy

Joker-Industries im Aufwind



Alles nur eine Sache der Planung



...und morgen die ganze Welt!

Capitalism

(Interactive Magic/Enlight Software/Software 2000)

Benutzerfreundliche, aber trotzdem komplexe Wirtschaftssimulation mit hoher Langzeitmotivation

GRAFIK	61%
SOUND	76%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	89%
87%	

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

schenherstellung ist schon fest eingeplant: Soll man auch noch die Weintrauben selbst anbauen oder lieber die Angebote mehrerer Winzer einholen? Genauso kann man das Leder für die Couchproduktion dem Gerber abnehmen oder von der eigenen Farm beziehen – und wenn die Kühe schon mal da sind, wie wär's mit einer eigenen Molkerei? Selbstverständlich ist man hier nicht auf die Landwirtschaft beschränkt, auch Minen, Erdölraffinerien oder Forschungslabors versprechen dem Tüchtigen hohe Profite. Letztlich ist es völlig egal, wie man sein Geld verdient, wichtig ist am Ende immer nur die Farbe der Zahlen in der Firmenbilanz. Da nämlich zusätzlich eine komplette Börsensimulation mit allen Schikanen eingebaut ist, sitzen dem Spieler permanent Pleitegeier und Aktionäre im Nacken! Nun zu den Dingen, die das Wirtschaftsleben etwas leichter machen: Eine jederzeit aufrufbare Hilfefunktion ermöglicht es noch unerfahrenen Kaufleuten, entscheidende Informationen und reinen Füllstoff auseinanderzuhalten. Über diverse Optionen läßt sich das Startkapital fast beliebig erhöhen, die „Intelligenz“ der übrigen Marktteilnehmer in drei Stufen einstellen, die Qualität der Importprodukte

und die Zahl der anfangs verfügbaren Hafenstädte bestimmen – oder der ganze Börsenpart komplett abschalten. Last not least werden 17 Szenarien mit vorgegebener Zielsetzung mitgeliefert, wobei man dann z.B. ein bestimmtes Monopol brechen muß. So schön das alles ist, sonderlich schön sieht es nicht aus. Die übersichtliche SVGA-Grafik erinnert ein wenig an „Railroad Tycoon Deluxe“, es gibt reichlich digitalisierte Mini-Fotos, aber so gut wie keine Animationen zu bestaunen. Dazu kommen nette Begleitmusik und Soundeffekte wie Schafblöken, Hühnergackern etc. sowie eine sehr eingängige Maussteuerung. Die enthaltenen Tutorials machen zudem das ausführliche Handbuch nahezu überflüssig und ermöglichen Anfängern den frustfreien Einstieg in die rauhe Welt der Marktwirtschaft. Der sturm-erprobte Kapitalist freut sich dagegen über das fesselnde Gameplay, das durch die vor jedem Spiel frisch generierte (Phantasie-) Landkarte auch immer wieder neue Nuancen erhält. Kurzum, wer sein Geld in Capitalism anlegt, hat eine Investition getätigt, die langfristig Zinsen in Form von Spielspaß abwirft! (mic)

WEREWOLF VS. COMANCHE 2.0



Hier kommt der böse Werewolf!



Der Comanche auf dem Kriegspfad



Novalogic legt hier mehr als die kräftig erweiterte Neuauflage eines Simulationsklassikers vor: Es warten zwei Action-Helis vom Feinsten, mit denen man getrennt fliegen, aber auch gemeinsam kämpfen kann.

Die wenig ruhmreichen Ausflüge in die Welt der Roboter und Panzer („UltraBots“, „Armored Fist“) seien Novalogic hiermit verziehen, denn inzwischen machen die Patentinhaber der Voxelspace-Technologie wieder das, wovon sie am meisten verstehen: Heli-Krieg mit allen Schikanen! In 29 Szenarien stehen 120 brandneue Missionen zur Ver-

fügung, wovon rund 60 auf Comanche 2.0 entfallen sowie je 30 auf den Werewolf und den Multiplayer-Modus. Dabei sind alle nur denkbaren Kombinationen von Spielern und Hubschraubern möglich – Alleinflug, Head-to-Head oder die Zusammenrottung von bis zu acht verbündeten Piloten per (Null-) Modem oder Netzwerk. Da sich die beiden Stahlvögel auf getrennten CDs befinden, genügt für zwei Spieler sogar ein Game, erst ab dem dritten Piloten muß man noch mal in den Software-Hangar laufen. Was hat sich sonst noch gegenüber dem alten Comanche geändert? Nun, man kann jetzt auf „Helipads“ landen und dort auftanken, reparieren und neue Waffen an Bord holen. Außerdem sind die frisch engagierten Gegner intelligenter als ihre Vorgänger, wodurch bereits die ersten Missionen etwa denselben Schwierigkeitsgrad aufweisen wie der Urindianer in

den höchsten Wigwams – die letzten Aufträge stellen dann selbst für erfahrene Luftkrieger eine knallharte Herausforderung dar. Grafik und Sound weisen dagegen im Vergleich mit der CD-Version des Vorfliegers kaum Unterschiede auf; vor allem bleiben die Wracks nun liegen und rauchen noch eine Weile vor sich hin. Auch ein paar neue Melodien sind hinzugekommen sowie für Werewolf-Flieger eine Sprachausgabe mit russischem Akzent. Aber was anno 1992 revolutionär war, sieht auch Ende 1995 immer noch gut aus. Außerdem lebt das Game nicht zuletzt von der ebenfalls leicht verbesserten Spielbarkeit, besonders mit einem Thrustmaster (der alle Funktionen auf einem Stick vereint) fliegt sich's einfach göttlich. Diesen Doppelpack an geballter Simulations-Power sollte man sich also nicht entgehen lassen! (mm)

Werewolf vs. Comanche 2.0

(Novalogic/Softgold)

Zwei feine Action-Helis zum Preis von einem.

GRAFIK	80%
SOUND	76%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	85%



83%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 2 CDs
PROZESSOR: Ab einem 386er, am besten ein 486 DX/33, Pentium-User sollten runtertakten.
SPEICHER: 8 MB RAM, 2 bis 12 MB auf der HD
GRAFIK: VGA
SOUND: Adlib, SB, General MIDI, Roland MT-32/LAPC-I
EINGABE: Tastatur, Joystick, Thrustmaster FCS und WCS, CH Flightstick/Pro
AUSGABE: Komplett englisch, deutsche Version geplant

Im Strudel der Zeit

Erleben Sie Abenteuer in fünf Epochen.

- Über 30.000 gerenderte Bilder und 3 Stunden Video
- Intuitive Mausbedienung und Walkthru-Modus
- Fantastischer Sound in Stereoqualität

„Ein feines Science-Fiction-Abenteuer, das in seiner stimmigen Story viele überraschenden Wendungen bereithält und Spielspass für Wochen garantiert.“
- Spiel des Monats - (DOS International 11/95)

„Exzellente, intelligente Dialoge, die auch in die deutsche Version hinübergerettet werden konnten, aufwendig gerenderte Grafiken, die es verstehen, Euch komplett in die angesteuerten Zeitepochen zu entführen.“
(PowerPlay 10/95)

„Buried in Time“ muss von der Grafik, über Musik bis hin zur Story eine aussergewöhnliche Qualität bescheinigt werden.“
(Electronic Entertainment 10/95)



1050



1204

1488



2247



2329



VERSCHOLLEN IN DER ZEIT
BURIED IN TIME
EIN SPANNENDES ZEITREISE-
ADVENTURE

Für PC CD-ROM
(ab 486/33, 8 MB
RAM, Windows 3.1,
Double Speed)

Für Macintosh
(ab 68030/25, 8 MB
RAM, Double Speed, Hi-
Colour-Display).



Komplett in Deutsch



SANCTUARY
WOODS



PRESTO
STUDIOS

SIM

In der letzten Reihe



Das TV-Karriere Spiel

Karriere beim Fernsehen machen – das klingt nach Terminstreß, bester Bezahlung und Fans, die einen auf der Straße um Autogramme anbetteln. Doch offenbar sieht die Wahrheit sehr viel öder aus...

Glaubt man dieser Simulation, die Navigo gemeinsam mit dem TV-Sender Pro 7 entwickelt hat, ist der Posten des Junior-Programmchefs nämlich von Anfang bis Ende eine schnarchige Angelegenheit: Nach einem Vorstellungsgespräch mit drei Multiple-Choice-Fragen muß man seine Befähigung in fünf Simpel-Disziplinen beweisen, etwa indem man die Garderobe oder Beleuchtung für eine Sendung auswählt. Eine Pro 7-Moderatorin erläutert sodann die Aufgaben, erteilt Ratschläge und verkündet die Schlußbewertung. Nun darf man entweder sein neues Büro beziehen oder es noch mal versuchen. Darüber hinaus kann man noch ein wenig kiebitten (z.B. in der Talk-Show „Arabella“), was aber keinen Einfluß auf das Spiel selbst hat.

An den sauber digitalisierten Filmchen und der sonstigen Präsentation unter „Windows“ ist nichts auszusetzen; nur die Maussteuerung reagiert etwas

schwerfällig, zudem fehlt eine Speicheroption. Aber wen stört das angesichts einer Spielzeit von maximal einer Stunde und einem Erfahrungsgewinn, der gegen Null tendiert? Doch höchstens jene gutgläubigen Videoten, die rund 40 Mark für diesen Werbemüll hingeblättert haben! (mash)

Das TV-Karriere Spiel

(Navigo Multimedia)

Bewerbungs-Sim ohne Sinn, Zweck und Tiefgang.

GRAFIK 79%
SOUND 77%
STEUERUNG 58%
MOTIVATION 17%



29%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 39,- DM

DATENTRAGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPEICHER: 8 MB RAM, 1 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch

Matthew Stibbe hat wieder zu seiner alten Form zurückgefunden: Mit dieser SIMulation zwischen Ökonomie und Ökologie beweist der „Imperium“-Vater, daß sein mäßiges „USS Ticonderoga“ nur ein Ausrutscher war!

Obwohl der englische Designer hier mit seinem Team erstmals für Maxis in Aktion trat, fügt sich sein neues Werk nahtlos in die Reihe firmentypisch komplexer SIMulationen ein. Im asiatischen Regenwald erwarten den künftigen Inselherrscher nämlich 25 Szenarien mit jeweils ganz bestimmten Aufgaben: Mal soll er verhindern, daß ein erholungsbedürftiger Millionär einfach sein schönes Eiland aufkauft, dann kann er vielleicht den Tourismus entwickeln oder sich gar mit UFOs herumschlagen.

Unabhängig von der jeweiligen Zielsetzung muß stets auch der Staatshaushalt im Auge behalten werden, sonst droht dem Regierungschef schnell die Absetzung. Doch wozu hat man die bis zu 24 Digi-Mitar-

beiter (komplett mit Personalakte und Anklick-Porträt am Screen), alle Spezialisten ihres Faches? Diese Ingenieure, Lehrer, Marketingexperten etc. können z.B. Krankenhäuser, Schulen und Hotels errichten, Minen betreiben oder die Bevölkerung ausbilden. Freilich wollen die Berater auch Honorare sehen, weshalb man sie im Falle mangelnder Leistungen jederzeit wieder feuern kann – auch vorübergehende Entlassungen sind möglich. Generell steht der Spieler dabei oft vor der Entscheidung, ob die abgebauten Rohstoffe von Holz bis Gold in Eigenregie weiterverarbeitet werden sollen oder ob man sein finanzielles Glück lieber im Export sucht. So oder so sollen irgendwann auch eine inseleigene Schwerindustrie aufge-



Ein Reservat für Tiere

ISLE

Missions In The Rainforest



Klein, aber fein (weil ruckelfrei): die Videos

baut, Ölbohrplattformen samt angeschlossenen Raffinerien und Industrien installiert oder die Verwandlung von kleinen Kuhdörfern in blühende Städte in Angriff genommen werden. Später darf die Bevölkerung noch mit landestypischen Luxusgütern wie Autos, Edelmöbeln etc. beglückt werden. Wer über dieser Basis- und Entwicklungsarbeit allerdings den Umweltschutz vergißt, der riskiert den Verlust aller mühsam errungenen Pfründe: Schlechte Luft macht die Ein-

heimischen rebellisch, läßt die Touristen ausbleiben und das weltweite Ansehen sinken – und schon hat der Spieler ein fürchterliches Haushaltsdefizit am Hals! In guter alter SIM-Tradition halten ihn da neben Naturkatastrophen auch andere Super-GAU's der Abwechslung halber auf Trab. Erwähnt sei schließlich noch, daß man auch ohne konkrete Aufgabenstellung erst mal ein bißchen vor sich hinregieren kann, um so für den Ernstfall zu üben. Kommen wir zur Kritik: Die vorwiegend grüne und vielfach etwas grobe Iso-Grafik in

SVGA erreicht hier zwar nicht ganz das übliche Maxis-Niveau, zum Ausgleich erfreuen aber zahlreiche Mini-Videos (Panther, Bagger und andere inseltypische Attraktionen in Aktion) das Auge. Dazu gibt's recht atmosphärische New Age-Musik, anständige Soundeffekte

von tutenden Booten bis hin zu brüllenden Raubtieren und eine nur zu Anfang ein wenig gewöhnungsbedürftige Steuerung. Vor allem aber handelt man sich mit diesem Programm ein packendes und äußerst komplexes Gameplay ein, bei dem jedes Rädchen ineinandergreift und dem Spieler trotzdem viel Entscheidungsfreiheit bleibt.

Einen ganz so simplen Einstieg wie etwa bei „Sim City“ darf man sich auf diesen Inseln also trotz der integrierten Online-Hilfe nicht erwarten und Erholungsurlaub schon gar nicht – aber wer bei einer Simulation ernsthafte Arbeit mit bester Unterhaltung gleichsetzt, wird von Sim Isle garantiert nicht enttäuscht sein! (mic)



Hotel und Hafen heizen den Tourismus an



Der Motor des Fortschritts: Holz



Sim Isle

(Maxis/Intelligent Games)

Ökologisch orientierte Wirtschaftsim, ebenso lehrreich wie unterhaltsam.

GRAFIK	69%
SOUND	76%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	82%



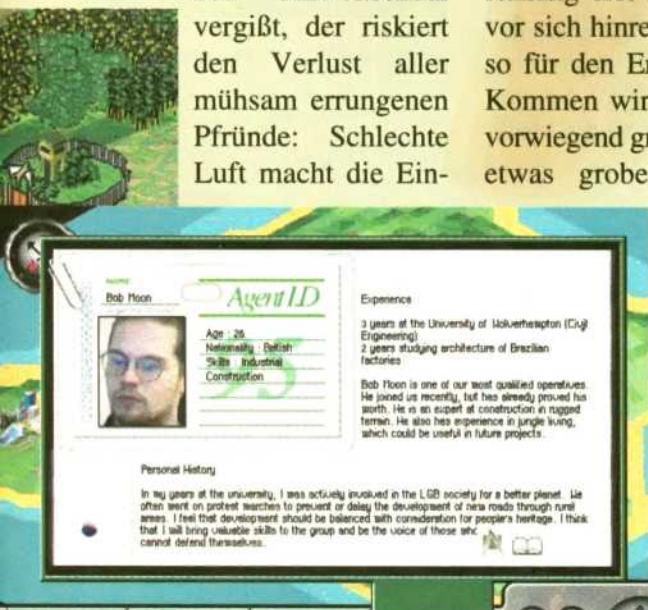
78%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Experten
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPESICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Der richtige Mann?

Attraktionen in Aktion) das Auge. Dazu gibt's recht atmosphärische New Age-Musik, anständige Soundeffekte

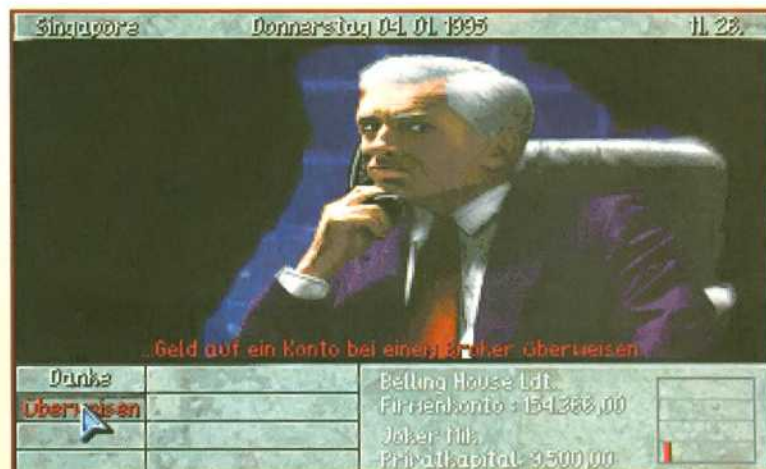


Albert Lasser's CLEARING HOUSE

Seit ihrem Vorjahreshit „Oldtimer“ war lange nichts mehr von den österreichischen Designer-Mäxern zu hören – was haben die Profi-Simulanten nur die ganze Zeit gemacht? Na, spekulative Waretermingeschäfte!

An der normalen Börse erwirbt man Aktien, die man behalten darf, solange man meint – an der Terminbörse werden dagegen Kontrakte gehandelt, die eine bestimmte, meist recht kurze Laufzeit haben und so eine Art Wette darstellen: Man setzt z.B. darauf, daß ein Sack Kaffee am 30.12.95 mindestens 100,- DM auf dem Weltmarkt kostet, obwohl er momentan bei 85,- DM notiert. Behält man recht, hat man viel Geld verdient; wer sich aber verspekuliert, ist all seine Kohle los. Die Achterbahnfahrt zwischen märchenhaftem Reichtum und bitterster Not kennt freilich vielfältige Variationen. So kann man auch auf fallende Kurse hoffen oder statt Kaffee andere Waren (Weizen, Zucker etc.), Devisen (Dollar, Pfund usw.), Rohstoffe (Silber, Platin etc.) oder Aktien als Grundlage verwenden. Oder man ist schlau und macht ein Spiel daraus... Der Trader von Clearing House zockt meist nicht mit eigenem Geld, sondern mit dem seiner Kunden, für die er weltweit tätig wird. Dasselbe tun die

zwölf Digi-Konkurrenten und bis zu drei menschlichen Börsenprofis, die nacheinander antreten. Wie man dabei gewinnt, hängt auch vom Spielmodus ab – das beste Image in der Branche, der höchste Geldhaufen und ein großer Marktanteil bilden aber in jedem Fall günstige Voraussetzungen. Tja, und dann wird halt unter immensem Zeitdruck ge- und verkauft, wobei sich die zwischenmenschlichen Kontakte in diesem Telekommunikationsgeschäft vor allem auf andere Broker und „Insider“ beschränken, die verbotenerwei-



Ein Weißkopf-Bankgeier



Eine Karrierefrau par excellence

se gegen Bares wichtige Infos rüberwachsen lassen. Wer bis hierher gelesen hat, obwohl sich die Geschichte für ihn eher fade anhört, bekommt nun recht: Sobald man den Bogen erst mal raus hat, ist das Gameplay tatsächlich ziemlich eintönig. Das ist die Präsentation sogar vom Start weg, trotz nett animierter VGA-Bildchen, den wenigen Rendereinlagen und der relativ anspruchsvollen Soundkulisse (Klassik, Jazz und Telefonklingeln). Immerhin verrichtet die Maus klaglos ihren Dienst, was aber wenig am insgesamt fallenden Testindex ändert: Clearing House

hat ein heißes Thema weitgehend verschenkt, Max Design hätte sich besser vorab ein paar Insiderinfos bei den Machern des viel überzeugenderen „Capitalism“ geholt. (mic)

Clearing House (Max Design)

Terminbörsensimulation für hektische Spekulanten.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

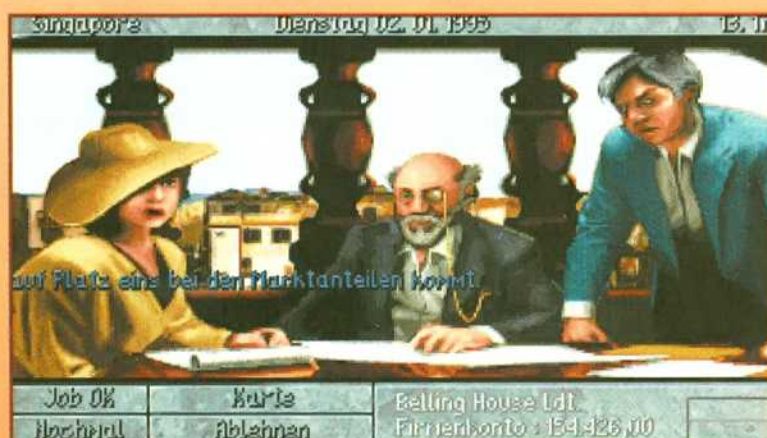
63%
68%
73%
64%



66%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD
PROZESSOR: Ab einem 386 DX/25
SPEICHER: 4 MB RAM, 5 bis 30 MB auf der HD
GRAFIK: VGA
SOUND: SB/Pro/16, General MIDI
EINGABE: Tastatur, Maus
AUSGABE: Komplett deutsch



Die Chefetage

Mephisto GENIUS 2



GENIUS SCHLUG
SCHACHWELTMEISTER
GARRY KASPAROV
1994 MIT 1,5 ZU 0,5

DM 119.95
unverb. Preisempfehlung

Für Anfänger,
Fortgeschrittene und
Profis
DEUTSCHE
VERSION

Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!

HIER

SIND

SIE

Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Multispiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

Per.Oxyd



DM 69.95
unverb. Preisempfehlung

of fine games!

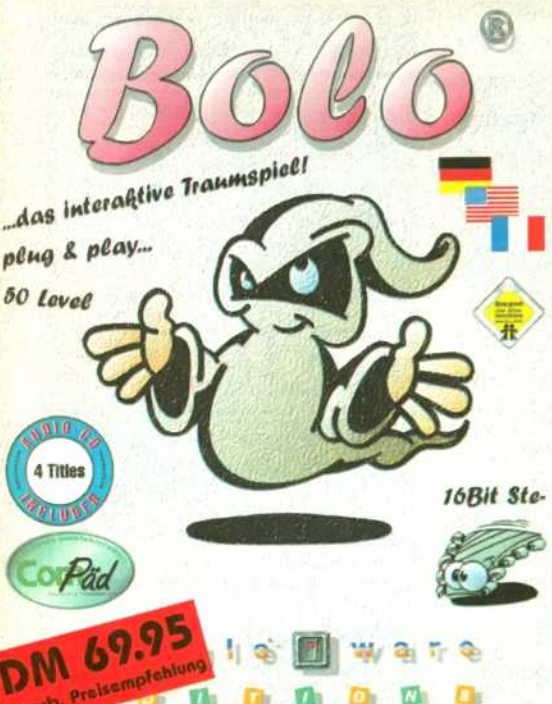
RICHTIG!

Bolo

...das interaktive Traumspiel!

plug & play...

50 Level

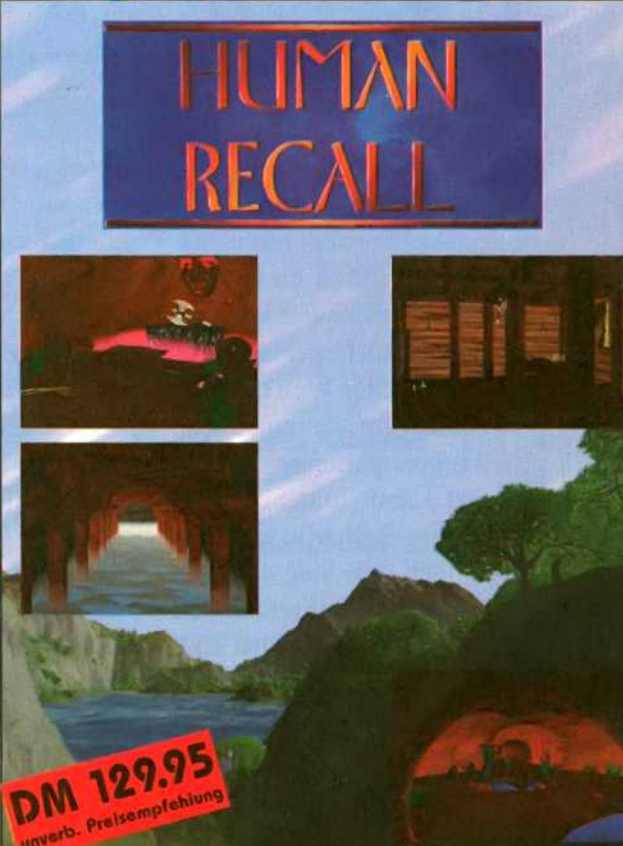


16Bit Ste-

DM 69.95
unverb. Preisempfehlung

Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Translektika in das Schloß des Mega Ghosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atan-Spielklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantastisches und aktionsreiches Spiel von Meinolf Schneider mit wunderbaren Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tynjala zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.

HUMAN RECALL



DM 129.95
unverb. Preisempfehlung

NBG

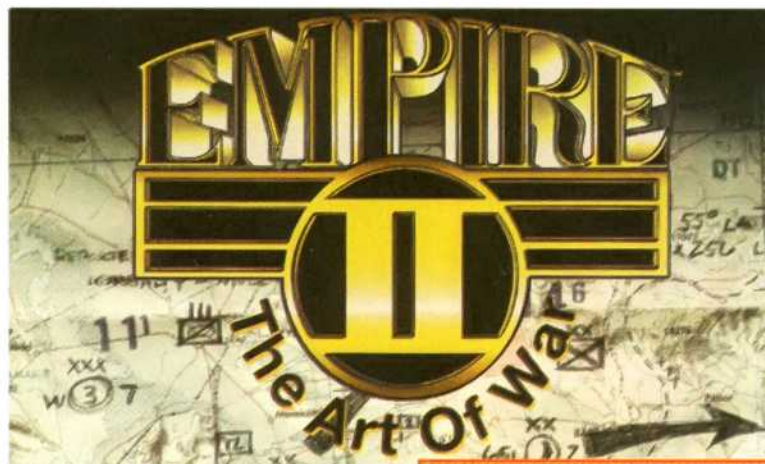
VERLAG

NBG
EDV Handels- und
Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 - 4
93138 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71 / 70 17-0
Fax 0 94 71 / 70 17-99

Pack für Taucher Prof. Dr. Frank Forster.
Beim Gehen in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoffflasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet der Held allerlei nützliche Gegenstände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

Antike Kriegskunst

Die Eroberer kehren zurück: Eben gab sich der klassische Konsolen-Strategie „Nectaris“ am PC die Ehre, jetzt legt New World Computing eine neue Version von Mark Baldwins Takitk-Genie aus dem Jahre 1978 vor.



Was vor 17 Jahren ein Geniestreich war, ist heute freilich kaum noch der Rede wert, da hilft es wenig, wenn der Vier-Spieler-Krieg nun auch via Modem oder Netzwerk angezettelt werden darf und gegenüber den Vorgängern „Empire“ bzw. „Empire Deluxe“ ein paar weitere Neuerungen



Der Schlachten-Editor

baren Kartenteilen) rein gar nichts erwarten. Da sich zudem aufgrund der neuen Rundenbeschränkung kein anhaltendes Schlachtenfieber mehr einstellen mag, ist diese Kriegskunst schlicht veraltet. (md)



Das Debakel bei Waterloo

kumentiert wird, bei der ein Energiebalken die Reststärke jeder Einheit anzeigt. Bei der zweiten Variante planen zunächst sämtliche Kontrahenten ihre Züge, um sie auf Knopfdruck allesamt auf einmal ausführen zu lassen. In jedem Fall werden angeschlagene Truppenteile je nach Straßen- und Stadtbesitz automatisch repariert, und Verstärkung gibt's (ebenfalls automatisch) nur in einer bestimmten Ansiedlung, die der Feind natürlich keinesfalls einnehmen darf.

Die mit Hotkeys, Pulldown-Menüs und einer Online-Hilfe ausgestattete Maussteuerung funktioniert recht ordentlich, aber in puncto Präsentation darf man sich trotz einiger Melodien, SVGA-Optik, eines Szenario-Editors und Fenster-technik im Stil von „Windows“ (mit bis zu vier frei verschieb-



Vier Ansichten auf einen Schlag

eingebaut wurden – weder optisch noch inhaltlich kann das angejahrte Konzept mondänen Kosims Paroli bieten. Bei den 33 aktuellen Szenarien aus 15 Epochen (Napoleon, Römer, Zweiter Weltkrieg...) geht es darum, die aus bis zu 16 Truppengattungen bestehenden Land- und Seestreitkräfte innerhalb von zehn bis 50 Runden zum Sieg über den oder die Konkurrenten zu führen. Und mußte dazu ehemals noch anfänglich uneinsehbares Territorium erforscht

werden, so toben die Schlachten nun auf einer in fünf Zoomstufen von oben zu betrachtenden Landkarte, die von Beginn an komplett gezeigt wird. Grundsätzlich stehen dabei zwei Spielvarianten zur Wahl. In der ersten verschiebt man eine Icon-Armee nach der anderen mit Maus oder Tastatur über das mit Straßen, Städten und Meeren bestückte Terrain, um angetroffene Gegner sofort unter Beschuß zu nehmen – was dann durch eine mickrige Auto-Animation do-

Empire II – The Art of War (New World Computing)

Unspektakuläre Neuauflage des
angejahrten Strategie-Klassikers.

GRAFIK	27%
SOUND	52%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	58%



55%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk in Vorbereitung)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 0,5 MB bis 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, AWE 32/Pro Audio/16, Adlib/Gold, Roland RAP-10, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Warlords DELUXE



Eine schöne Burg!

Vor zwei Jahren eroberten die australischen Kriegsherren die PCs dieser Welt quasi noch in schlichtem Feldgrau – jetzt rückt die Nachhut in der Paradeuniform an!

Unter dem neuen Waffenrock steckt freilich immer noch der alte Soldat: Wie gehabt rangeln bis zu acht menschliche oder elektronische Feldherren um die Vorherrschaft auf einer Fantasy-Landkarte, indem sie Truppen zusammenstellen, Gold scheffeln und Städte erobern. Auch entwicklungsfähige Miethelden sind vorrätig, die z.B. Ruinen erkunden, magische Items finden und sich mit aggressiven Geistern herumschlagen können. Neu an der Deluxe-Version ist u.a. eine Undo-Funktion zur nachträglichen Korrektur von Eingaben, außerdem kann man nun festlegen, ob Städte immer, manchmal oder gar nicht geplündert werden. 60 fertige Szenarien samt Editor und ein Zufallsgenerator, der auch bestimmte Vorgaben akzeptiert, ergänzen die luxuriöse Offerter. Bei der Präsentation wurden ebenfalls viele Details überarbeitet, aber keine grundlegenden Änderungen getroffen: Die SVGA-Grafik ist etwas hübscher, neben Sprachausgabe

und atmosphärischer Musik gibt's jetzt nette Soundeffekte, und die Nagersteuerung gehorcht immer noch stramm ihrem Befehlshaber.

Der Fantasy-Strategie kriegt hier also keine echten Innovationen, aber ein nach wie vor recht kurzweiliges Spiel. (mash)

Warlords II Deluxe (SSG)

Solide aufpolierte Fantasy-Strategie.

GRAFIK	55%
SOUND	72%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	68%



69%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Ultrasound, Windows Sound System, Roland MT-32, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

„Eine der erfolgreichsten Consumer-messen Europas“



Die große Consumermesse, auf der Sie alles sofort kaufen können

Köln, Messegelände, Halle 10 & 11,
vom 10. bis 12. November 1995

Zum ersten Mal auf der Computer '95:
Amiga Technologies GmbH
Apple Computer GmbH

SEE YOU!!!

Hotline
086 42 / 89 99 53
Mailbox
086 42 / 13 36
ISDN 086 42 / 89 99 52

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP

ICP GmbH & Co. KG
Fax 08 106 / 342 38
Ein Unternehmen des Medienkonzerns GONG

PRO
Concept

Gesellschaft für
Veranstaltungen
und Marketing mbH
Fax 02 34 / 946 88 44

EINTRITTSKARTENSERVICE

Karten für Erwachsene	à 20 DM	DM
Karten für Schüler/Studenten	à 15 DM	DM
plus Vorverkaufsgebühr	2 DM	DM
GESAMTPREIS		DM

Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Eurocheck beilegen.

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Unterschrift:

Telefon (für Rückfragen):

Bestelladresse: APC & TPC, Kartenservice COMPUTER '95,
Dorfstr. 17, 83236 Übersee/Chiemsee

Multimedia Celebrity Poker

Bisher durften Karten-Haie am PC ihr Glück nur gegen hübsche, aber dürftig zockende Stripperinnen oder Digi-Profis in Sack und Asche versuchen – hier warten nun gesellige Video-VIPs auf einen Spielpartner!



Selber bäh!



Sieben, aber nicht auf einen Streich

Bei New World Computing hat man die TV-Stars Morgan Fairchild (Flamingo Road), Jonathan Frakes (Star Trek: Next Generation) und Joe Piscopo (Saturday Night Live) um den Filztisch geschart, wo sie nur darauf warten, daß man mit ihnen je nach Wahl des jeweiligen Gebers acht Poker-Varianten spielt – mal gibt's fünf, mal sieben Karten, mal geschlossen, mal offen, und mal gewinnt das höchste, dann wieder das niedrigste Blatt. Vor dem Start darf der menschliche Teilnehmer einzelne Modi aber auch abwählen, genau wie er einzelnen Gegnern aus dem Trio Hausverbot im „Windows“-Kasino erteilen und sein Geschlecht für die (englische) Sprachausgabe anwählen kann. Dann müssen mit 250 Dollar Startkapital zumindest 75 Dollar gewonnen werden, damit man für das Turnier zugelassen wird. Hier wird unter ansteigendem Schwierigkeitsgrad (acht Stufen) gepokert bis zum bitteren Ende, sprich dem Bankrott. Dabei winkt der Eintrag in eine Bestenliste, was

durchaus auch für Könner eine Herausforderung darstellt: Zwar unterlaufen allen Digi-Partnern immer wieder Fehler, doch lassen sie sich auch nicht leicht bluffen. Vor allem aber winkt die Atmosphäre eines echten Pokerabends mit sympathischen Mitspielern, da die Video-Akteure bereits in der niedrigeren der beiden Auflösungsvarianten hübsch anzusehen sind und viele Animationen sowie noch mehr Sprüche auf Lager haben: Joe erzählt (gute) Witze, und in den Denkpausen schneidet Jonathan Grimassen,

während die schöne Morgan mit ihren Nebenmännern flirtet – die immer zur Situation passenden Reaktionen machen die Gegenüber hier lebendiger, als man das je auf einem Monitor erlebt hat. Lediglich die Musikbegleitung kann man sich in jeder der drei angebotenen Stilrichtungen sparen. Weniger schön fanden wir auf Dauer auch, daß zwar die Maussteuerung gut von der Hand geht, die durchgehenden Filmchen aber nicht einmal beim Austeilen abgebrochen bzw. bescheunigt werden können. Insgesamt also eine nette Fei-

erabendzockerei ohne viel Tiefgang und Optionen – aber dennoch das bisher gefälligste Pokerprogramm überhaupt! (mash)

Multimedia Celebrity Poker (New World Computing)

Die gemütlichste Pokerrunde, seit es „Windows“ gibt!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
68%
70%
66%



68%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 SX/25, besser ein P90 mit Q-Speed-LW

SPEICHER: 4 MB RAM, 11 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Karten

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Handbuch deutsch, Spiel englisch



Der Geber hat die Wahl



Der Rollenspielboom der vergangenen Jahre war auch ein Verdienst der mächtig magischen Fantasy-Serie von New World Computing. Inzwischen haben sich die Zeiten geändert und mit ihnen die Helden: Statt Dungeonläufern sind nun Strategen gefragt!

HEROES of Might and Magic



Eine Burg mit allen Schikanen



Auf in den Kampf!

Eine Hintergrundstory im engeren Sinn gibt's nicht, man erfährt nur, daß in der M&M-Welt durch Zufall neue Ländereien entdeckt wurden. Diese komplett zu erobern, zu kolonisieren und in ein blühendes Königreich zu verwandeln, ist hier oberste Strategenpflicht. Dazu siedelt man erst mal ebenso kriegerische wie vermehrungsfreudige Goblins, Orks, Wölfe, Drachen etc. an, deren Nachwuchs flugs für das Heer rekrutiert wird. Zusätzlich lassen sich tapfere Helden als Armeeführer anwerben, die dann jeweils bis zu sechs Kriegerassen ins Unbekannte führen. Die einzelnen Völker zeichnen sich durch individuelle Angriffs- und Verteidigungswerte sowie diverse Spezialfähigkeiten (z.B. Resistenz gegen Magie) aus; doch in der Regel kann so eine verwegene Truppe die entdeckten Minen, Sägemühlen etc. sogar kampfflos einnehmen. Dabei gefundene Schätze werden selbstverständlich eingesackt – insbesondere gilt das für Kartenteile, die in der Summe den Weg zu einem sagenhaften

magischen Artefakt verraten. Zum Kampf kommt es, falls einer der drei via (Null-) Modem bzw. Netzwerk agierenden oder elektronischen Gegner gerade dasselbe Ziel auf der Landkarte ansteuert. Die dann entbrennende Schlacht wird rundenweise auf einem Extrascreen abgewickelt, wobei ein unheldhafter Rückzug den Verlust der eigenen Truppe nach sich zieht. Wer's noch knackiger mag, kann aber auch eine ganze Kampagne mit acht Szenarien absolvieren. All das präsentiert sich in ordentlich gezeichneter SVGA-Grafik, lediglich die Kampf-

screens mit ihren mager animierten Sprites sind nicht so doll. In Noten übersetzt heißt das: ordentliche Musik, aber grauenhafte Effekte. Die Maus wiederum schlägt sich ganz wacker, nur im Kampfgetümmel läßt sich der eine oder andere Fehlklick kaum vermeiden. Der große Schwachpunkt des Spiels ist jedoch das hausbackene Gameplay: So oder so ähnlich hat man das alles schon erlebt, bloß daß es einst besser aussah, mehr Spaß machte und „Stronghold“ hieß... Auch wenn das Ergebnis somit durchaus spielbar ausfiel, hat

sich die Umschulung doch kaum bezahlt gemacht: Die Heroes of Might and Magic wären besser Abenteurer geblieben, als Strategen sind sie nur zweite Wahl. (mic)

Heroes of Might and Magic (New World Computing)

Wenig innovatives Fantasy-Strategical für Rollenspieler.

GRAFIK	69%
SOUND	58%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	63%

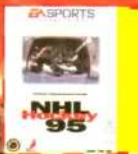


65%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 25 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



 Spacegames CD professional Die besten Weltraum-Action Spiele für Ihren PC. U.a. enthalten: Asteroid, Battle Star, Blasteroids, Galaga, Major Striker, Overkill, Spacebats, Thunder Zone, Win Trek, uvm. Art.-Nr. S004.....nur 14,90 DM	 C64'er CD-ROM für Amiga und PC Diese CD enthält u.a. 120 "64er"-Programmservicedisketten von 8/84 - 5/94 als Disk-Images. 100 "64er"-Sonderheftdisketten, "Personal C64" in der neuesten Version, und vieles mehr. Art.-Nr. C003.....nur 27,90 DM	 Das Wunder unseres Körpers Die faszinierende Entdeckungsreise in das innere des menschlichen Körpers mit Bau und Funktion des Organismus. 172 Animationen, 45 Minuten gesprochener Text, 100 Farbbilder. Art.-Nr. D015.....nur 249,00 DM		
 205 Games Edition 3/95 Die aktuellste Mustang Spiele-CD. 205 PD & Shareware Spiele aus den Bereichen Aktion, Abenteuer, Geschicklichkeitsspiele, Kartenspiele, Strategiespiele, für DOS und Windows. Art.-Nr. G005.....nur 9,90 DM	 D-Atlas für Windows Routenplanung für Deutschland. Über 14.000 Orte, 104 Bereichskarten und 24 Citypläne. Europa-Atlas mit über 4.000 Orten 23 City-Pläne. World-Atlas mit Städten und Ländern. Art.-Nr. D009.....nur 47,90 DM	 Deutsche Rechtschreibung Ein Standardwerk der deutschen Rechtschreibung nach den für die Schule verbindlichen Regeln. Neu bearbeitete und aktualisierte Fassung mit 115.000 Stichwörtern. Art.-Nr. D014.....nur 54,90 DM		
 Die Flight CD Diese CD enthält mehr als 1000 Shareware-Szenarien und AddOns zum Microsoft Flugsimulator 4 und 5. Die zahlreichen Sounds machen das Fliegen zu einem Ohrenschaus. Art.-Nr. D011.....nur 22,90 DM	 D-Info 1995 Adress- und Telefonauskunft Deutschland. Auswahl eines Ortes über die PLZ. Bundesweite Identifikation des Teilnehmers über die Telefon Nr. Für DOS und Windows Art.-Nr. D007.....nur 47,90 DM	 Video News 95 INTERAKTIV! 100 aktuelle Videofilme mit zum Teil ausführlichen Inhaltsbeschreibungen, Hintergrundinfos, Kommentaren und ca. 200 Bildern. Zusätzlich 24 Filmausschnitte. Art.-Nr. V001.....nur 28,90 DM		
 Night Owl 17 Die bekannte Shareware-CD aus Amerika nun in der aktuellsten Ausgabe. Enthält Bürosoftware, Spiele, ClipArts, DTP, Fonts, Animationen, DFÜ, Utilities, Magazine, uvm. Art.-Nr. N001.....nur 39,90 DM	 D-Jure Deutsche Gesetze Gesamtausg. Alle deutschen Gesetze auf einer CD-ROM. Übersichtsliste mit Paragraphenüberschriften, komfortable Suchfunktionen, Notizfunktion zu den Gesetzestexten, Ausdruck der Gesetze. Art.-Nr. D010.....nur 47,90 DM	 PC Lexikon INTERAKTIV Lexikon mit über 2000 Fachbegriffen, 340 Bildern, Animationen und Audiodateien rund um den PC, inkl. 3 Ratgebern zu den Themen OS/2, Multimedia und Farben. Art.-Nr. P007.....nur 54,90 DM		
 Astronomie CD Professional Diese CD enthält ausgewählte Programme zu Thema Astronomie wie z.B.: Astrocalc, PC-Planetarium, Expert Astronomer, Lunar Eclipse, Solar System, PC-Sonnenbahn, usw. Art.-Nr. A003.....nur 14,90 DM	 Geo City Route Der Routenplaner für die Stadt. Auf dieser CD sind 50 Stadtpläne der größten deutschen Städte. Dynamisches Zoomen im Stadtplan mit höchster Detailtreue. Art.-Nr. G006.....nur 89,90 DM	 PC Check Komplette Diagnose-CD in deutsch und englisch. Pentiumtest, RS Commander Dateimanager speziell für CD-ROM, PC Check 2.0, CD Bench (Analyse, Performance) Art.-Nr. P010.....nur 39,90 DM		
 Razor Mix Volume 4 CD-ROM mit 20 Programmen versch. Thematik u.a. Gehälter & Bezüge, Banl- & Postleitzahlen, Fax-Vorlagen, 25 MB Erotik, 70 Treiber und erste Win 95-Programme Art.-Nr. R002.....nur 17,90 DM	 GeoGrafix Der Reise- und Informationsatlas mit Routenplaner. Vektorkarte mit Bundes-, Landes-, Kreisgrenzen. frei zoom- und skalierbar, Ausführliche Hotelführer, uvm. Art.-Nr. G004.....nur 89,90 DM	 Patchwork 2 & 3 Doppel-CD Patches, Treiber, Freshups für Ihre Software. Diese CD-ROM plus Bonus CD, garantiert einen schnellen und kostenlosen Support für Treiber, Patches usw. für Windows & OS/2. Art.-Nr. P008.....nur 46,90 DM		
Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei: Tilly's CD-ROM-Shop Graf Adolf Straße 24 51429 Bgl. Bensberg Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096			 Geo Route Egal wohin sie wollen, Sie finden es auf dieser CD-ROM. Die vollelektronische Straßenkarte für Deutschland zeigt Ihnen wo es lang geht, egal ob Autobahn, Bundes- oder Landstraße. Art.-Nr. G002.....nur 59,90 DM	 WordStar 2.0 Textverarbeitung und DTP in einem Paket. Ob einfaches Memo, Serienbrief oder farbenfrohe Broschüre. Wordstar ist eine professionelle Textverarbeitung mit guten DTP-Funktionen. Art.-Nr. W004.....nur 89,00 DM
 Pinball CD professional Auf dieser CD finden Sie folgende Flipper-spiele: Willi's Pinball, Super Android, Pinball Dreams 2, Pinball Phantasies, Silverball, Protec Pinball, Julietta und Spider Pinball Art.-Nr. P009.....nur 14,90 DM	 Intr'acter Volume 1 Music Interaktiv Interaktiver und brandaktueller Musik-Katalog mit mehr 50.000 Tracks finden Sie auf dieser CD-ROM. 5,5 h Hörvergnügen, über 700 Musiktitel zum Reinhören und 32 Videos. Art.-Nr. I002.....nur 29,90 DM	 Der rosarote Panther Der schärfste und coolste Kater jetzt auf Ihrem PC. Genießen Sie Bildschirm-Entertainment der Extraklasse mit: extravaganten Bildschirm-schonern, Filmausschnitten und Bildern. Art.-Nr. D012.....nur 64,90 DM		
 Sportgames CD professional Enthält Fußball, Basketball, Football, Golf, Baseball, Radrennen und Turnspringen. Lassen Sie sich dieses Sportspelespektakel nicht entgehen. Art.-Nr. S003.....nur 14,90 DM	 ADAC Special Gebrauchtwagen 95 Die geballte Kompetenz von ADAC und DAT auf CD-ROM: ca. 700 in Deutschland erhältliche Gebrauchtkfz's mit Preisen ab Baujahr 1986 in der großen Multimedia-Datenbank. Art.-Nr. A002.....nur 69,90 DM	 NHL Hockey 95 Eishockeysimulation mit zwei neuen NHL-Teams, Videoclip-Highlights der echten NHL-Action und NHLPA-Spieler, Musik, Stimmen in CD-Qualität, hochauflösende Grafike Art.-Nr. N002.....nur 99,90 DM		
 Megastorm Games Doppel-CD Mehr als 1000 Spiele für DOS, Windows und OS/2 erwarten Sie auf diesen 2 CD's. Action, Arcade, Abenteuer, Denkspele, Brettspiele, Kartenspiele und 1 Mindscape-Bonus-CD. Art.-Nr. M004.....nur 29,90 DM	 ADAC Special Auto 1995 Die geballte Kompetenz des ADAC auf einer CD-ROM: ca. 1400 in Deutschland erhältliche Serienfahrzeuge in einer Multimedia-Datenbank. Großes Farbbild zu jedem Auto. Art.-Nr. A001.....nur 69,90 DM	 Fifa International Soccer 48 internationale Teams und 960 Spieler mit jeweils 13 untersch. Fähigkeiten erwarten Sie in dieser Fußballsimulation. Begleitet von digitalisierten Sprechchören und Buhrufen. Art.-Nr. F004.....nur 99,90 DM		
 Communication II Die Communication II enthält alles, was Sie für den erfolgreichen Start ins Online-Leben benötigen. Massenweise Programme für: BTX, ISDN, Internet, Voicemail, Compuserve, uvm. Art.-Nr. C006.....nur 49,90 DM	 Motorrad Disc Vollversion 2 Faszination Motorrad. Über 1000 Motorräder mit technischen Daten und Preisen, Reifenfreigaben, 3000 Händler, Auspuffanlagen mit Sounds und mehr als 4000 Farbbilder. Art.-Nr. M001.....nur 49,90 DM	 Rugby World Cup 1995 Lebensecht modellierte Spieleranimationen in 3D. Verblüffend realistisches Gameplay, Rucks, Mauls, Lineouts, Scrums. Original Videosequenzen runden dieses Spiel ab. Art.-Nr. R004.....nur 99,90 DM		
 Soft World 95 95 Programme für Win 95 wie z.B.: Dienstprogramme, Datenübertragung, Programmierung, Bürosoftware, Musik/Sound, Grafikbearbeitung, Freizeit, Treiber, Spiele, uvm. Art.-Nr. S002.....nur 25,90 DM	 WinBTX Mozart (Vollversion) Ein Multimedia BTX-Decoder mit Features wie z.B.: CEPT-Protokoll, Photo-BTX, BTX-Sound- und Sprachausgabe, Iconmenüs für alle BTX-Funktionen & turboschneller Bildaufbau. Art.-Nr. W002.....nur 37,90 DM	 NBA Live 95 Durch die einzigartige Feldperspektive, kombiniert mit hochauflösenden Präsentationsbildschirmen im TV-Stil, ist NBA Live 95 die perfekte Mischung aus Action und Strategie. Art.-Nr. N003.....nur 119,90 DM		
 Top Win '95 Diese günstige CD-ROM enthält brandneue Programme und Utilities für Windows 95. Art.-Nr. T013.....nur 24,90 DM	 Ran an die Kohle '95 Das Programm für jeden Arbeitnehmer. Verringern Sie Ihre gesetzlichen Abzüge durch legale Gestaltungen. Der einfachste Weg zur Gehaltsoptimierung. Steuerlich absetzbar! Art.-Nr. R003.....nur 25,90 DM	 Mirage Ein mystischer Science-Fiction-Western, der Ihre Fantasie beflügeln wird. Enthält ca. 70 Minuten Videos, 40 verschiedene Räume / Landschaften, Tausende 3D-Render-Grafiken. Art.-Nr. M003.....nur 119,90 DM		
 Win pack 95 Alles, was Sie jetzt brauchen. Windows 95-Softwarekatalog, interaktive Antwortsammlung, aktuelle Treiber & Tools, exclusive Demos und Previews, echte 32-Bit Spiele, uvm Art.-Nr. W003.....nur 66,90 DM	 Focus Ratgeber Medizin 1000 deutsche Top-Ärztinnen und -Ärzte: Was Sie leisten. Vierzehn Krankheitsfelder: Wie man die Symptome erkennt. Mit welchen Krankheitsverläufen zu rechnen ist. Art.-Nr. F003.....nur 149,80 DM	 Fuzzy's World Weltraum Minigolf So haben Sie Minigolf noch nie erlebt! Es erwarten Sie 18 völlig verrückte und vom Planeten losgelöste Bahnen. Fuzzy's World unterstützt alle wichtigen Sprachen der Erde. Art.-Nr. F009.....nur 46,90 DM		

FAX **FAX CARTOONS**
Über 100 Fax-Cartoons von Puth Butschkow
und Wildi Felmy erwarten Sie auf dieser CD.
Die starke Vollversion für Windows. Formate:
EPS, BMP, PCX und natürlich Corel Draw.
Art.-Nr. F002.....nur 36,90 DM

FAX CARTOONS
Über 100 Fax-Cartoons von Puth Butschkow
und Wildi Felmy erwarten Sie auf dieser CD.
Die starke Vollversion für Windows. Formate:
EPS, BMP, PCX und natürlich Corel Draw.
Art.-Nr. F002.....nur 36,90 DM

Sims and the Art of the Deal
John J. McGowan

Take One
Universelles Grafik- und Animationsprogramm. Steigen Sie ein in die Welt der Multimediale Animationen und Präsentationen. Mit Take One erstellen alles ganz einfach.
Art.-Nr. T012 nur 47.90 DM

Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei:
Tilly's CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg
 Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096

können Sie alle CD-ROM's bei:
Tilly's CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg
204/57086 Telefax 02204/57096

Pegasus 1/95
Diese CD-ROM enthält mehr als 1800 Sharewareprogramme aus den Anwendungsbereichen Datenbanken, DFÜ, Spiele, Grafik, Tools, Screensaver, Packer, Treiber, und und und.....
Art.-Nr. P001.....nur 32,90 DM

The cover of Pegasus magazine, issue 08/2, features a detailed illustration of a winged horse (Pegasus) in flight. The title "PEGASUS" is prominently displayed at the top in a bold, serif font, with the issue number "08/2" to its right. Below the title, there is a small red logo. The illustration of the Pegasus is the central focus, showing its wings spread wide and its body in a dynamic pose. The background of the cover is dark, making the white and grey tones of the Pegasus stand out.

Pegasus OS/2 Warp
 Sehr hilfreiche Sharewaresammlung für IBM's Betriebssystem OS/2. 650 MB Shareware aus den Bereichen Multimedia, Datenbanken, Grafik, DFÜ, Icons, Bitmaps, Compiler, uvm.
 Art.-Nr. P002 nur 32,90 DM

Pegasus Games Doppel-CD
2 CD's mit mehr als 1800 Sharewarepielen für DOS und Windows. Enthält z.B.: Action, Abenteuer, Geschicklichkeit, Brett- und Ballerspiele. Inkl. 200 Städte für Sim City 2000
Art.-Nr. P003 nur 32,90 DM

The magazine cover for 'INTERNET' features a large globe in the center, with a satellite orbiting it. The title 'INTERNET' is prominently displayed at the top in a bold, sans-serif font. Below the title, there is a subtitle in German: 'Der Magazine Markt 1999'. The cover also includes a small logo in the bottom left corner and a red banner at the bottom right with the text 'NEU!'. The overall design is modern and tech-oriented.

Internet Wegweiser
Internet ist in! Das weiß wohl jeder. Mit dieser CD-ROM erhalten sie mehr als 25 Sharewareprogramme, Hilfsprogramme, Tips und Tricks erleichtern Ihnen den Einstieg.
Art.-Nr. 1001.....nur 19,90 DM

CDU-GAME POWER

Mag. 1

The cover of the magazine 'CDU-GAME POWER' features two cartoon characters. On the left is a character with a red helmet and a mustache, wearing a red jacket. On the right is a character with a large, curly white mustache and a red jacket. They are both looking towards the right. The background is a dark, textured surface.

CDV-Game Power Volume 3
Mehr als 130 brandaktuelle Spiele wie z.B.:
Andromedas Erbe 1, Air Fight, Nightmare,
Smokeo the Dragon, Gold Monkey 2.1, Cyber
Trot, Bingo, Recycle Mania Jazz Jackrabbit.
Art.-Nr. C001.....nur 19,90 DM

Je CD-ROM 11,90 DM	
Büro	Art.-Nr. T001
Deutsche Shareware	Art.-Nr. T002
Deutsche Spiele	Art.-Nr. T003
Grafik Helfer	Art.-Nr. T004
Lernspaß	Art.-Nr. T005
OS/2 Tools	Art.-Nr. T006
Spiele	Art.-Nr. T007
Tools für DOS	Art.-Nr. T008
Tools für Windows	Art.-Nr. T009
Windows Shareware	Art.-Nr. T010
Windows Spiele	Art.-Nr. T011

Finanzen pur! 1995

Enthält 200 brandaktuelle Sharewareprogramme aus den Bereichen: Allgemeine Geld- & Businessprogramme, Rechnungs-Auftragsbearbeitung, Geld, Fibu, Kasse, uvm.

Art.-Nr. F001.....**nur 19,90 DM**

German Only Volume 4 Doppel-CD

Die topaktuelle deutschsprachige CD-ROM. Enthalten sind Lottoprogramme, Utilities, Lexikas, Finanzprogramme, Spiele, DOS Utilities. Inkl. Bonus CD: Win 0130.

Art.-Nr. G001.....**nur 39,90 DM**

Versandkosten:
Inland Nachnahme / 10,00 DM
Inland Vorkasse (Scheck) 6,00 DM
Inland Vorkasse (bar) 0,00 DM
Ausland nur gegen Vorkasse (bar oder Euroscheck) 10,00 DM

Absender:

Datum / Unterschrift

[illegible]

Jewels of the Oracle



Spielten die Sumerer auch schon Tetris?!

Die Kultur der Sumerer ist längst untergegangen, und mit dieser abenteuerlichen Knobelmixtur wird sie auch nicht wieder auferstehen: Eine spannende Bildungsreise in die Vergangenheit sieht einfach anders aus!

Dies ist kein Adventure im landläufigen Sinn, denn mit Hilfe von 24 Rätseln der Sorte „Steuere die Kugel aus dem Labyrinth“ will man uns spielerisch Wissen über die Zivilisation der Sumerer nahebringen. Dazu kommt noch die Suche nach fünf geheimnisvollen Gegenständen, wobei das Orakel aus dem Titel behilflich ist. Klingt langweilig? Ist es auch.

Immerhin versüßen viele (abschaltbare) 3D-Animationen die Suche – sie sehen recht hübsch aus, allerdings erst auf einem Pentium mit 100 MHz. Sollte der verwendete Rechner zu langsam sein, wird überdies die Steuerung bockig. Musik und FX sind wiederum gelungen, die Sprachausgabe des Orakels dagegen klingt wie Darth Va-

der im Delirium. Dazu kommt, daß es dem Spiel an jeglicher Atmosphäre mangelt und die eher ärgerlichen denn unterhaltsamen Rätsel in erster Linie durch schlichtes Ausprobieren zu lösen sind.

Wer also solche Multimedia-Abenteuer mag, der ist nach wie vor beim

ohnein nicht gerade überraschenden „Daedalus Encounter“ besser aufgehoben – wer sich dennoch auf diese Juwelensuche begibt, wird nur einen teuer bezahlten Grafikblender finden... (mash)

Jewels of the Oracle (Navigo Multimedia/Eloi)

Mehr Renderdemo mit Rätseln als Adventure.

GRAFIK	79%
SOUND	74%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	32%



38%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 SX/25

SPEICHER: 8 MB RAM

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Karten

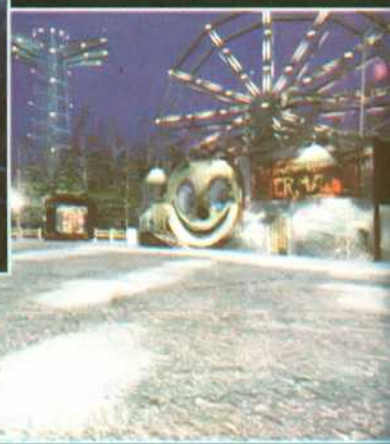
EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

PANIC IN THE PARK



Oh, Erika...



Langeweile zum Mitspielen

Wenn das nicht Masse mit Klasse ist: Ein drei CDs langes Adventure mit Fullscreen-Videos und der „Baywatch“-Schönheit Erika Eleniak gleich in einer Doppelrolle! Oder ist's doch nur Masse für Kasse? Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Reporters, um die gestohlene Besitzurkunde für einen Vergnügungspark zu finden – quasi das täglich' Brot der schreibenden Zunft. Ähnlich originell sind die Handvoll Knocheien und das runde Dutzend an Arcadegames (welche schon wegen der verunglückten Maussteuerung mehr nach einem glücklichen als nach einem geschickten Händchen verlangen), die unser Kollege hier zu bewältigen hat.

Anders gesagt: Der panische Park ist weniger ein konventionelles Abenteuer als die AOK-Version des multimedialen Rätselhefts „The 7th Guest“, worauf bereits das fehlende Inventory hindeutet. Die Klasse des alten Vorbilds wird allerdings nie erreicht, denn die gerenderten Locations kennen nur bildweise Umschaltung, und wer die Videosequenzen in annehmbarer Qualität sehen will, muß gar das INI-File manu-

ell manipulieren. Die Begleitmusik bleibt indessen stets so dudelig, wie die Sounds durchschnittlich sind, da kann man machen, was man will.

Letztlich kann dieses Trauerspiel also nicht einmal den Fans der schönen Erika empfohlen werden – es sei denn, sie wollten das Sternchen verglühen sehen... (ole)

Panic in the Park (Warner Interactive)

Abenteuerlich schlechte Sammlung von „Windows“-Minispielen.

GRAFIK	77%
SOUND	52%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	24%



29%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 110,- DM

DATENTRÄGER: 3 CDs

PROZESSOR: Ab einem 486/33, besser ein 486/DX2

SPEICHER: 8 MB RAM, 5 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows“ kompatiblen Soundkarten

EINGABE: Maus

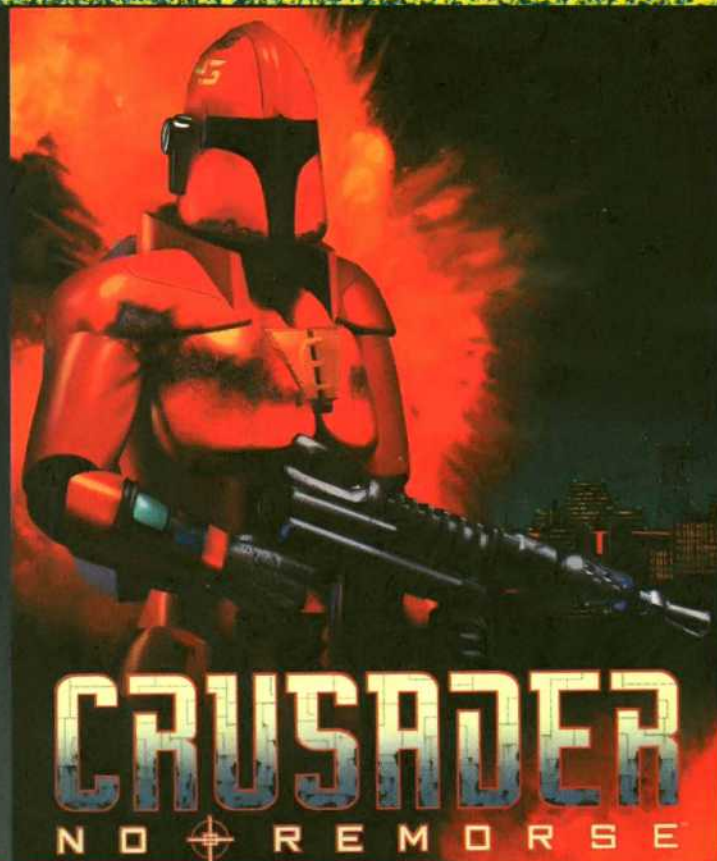
AUSGABE: Komplett englisch



Wenn Iso-3D als Perspektive für ein Actionadventure gewählt wird, dann haben die Designer meist Abenteuer der adrenalinfördernden Art im Sinn – so wie hier die Futuro-Kreuzritter von Origin!

Es ist schon ein Kreuz mit den Silencern: Einerseits dienen in diesen SF-Elitetruppen fast schon richtige Superhelden, auf der anderen Seite stehen sie im Sold des korrupten Systems. Deshalb hat der Hauptdarsteller auch die Seiten gewechselt, um nun in 15 Missionen für die Widerstandsbewegung zu Felde zu ziehen.

Als Ausrüstung erhält der Spieler 13 verschiedene Pistolen und Gewehre mit auf seinen gefährvollen Weg, außerdem gibt's diverse Schutzschilde, Erste-Hilfe-Kästen, Sprengstoff, Minen und Bomben, die selbständig auf ihr Ziel zukrabbeln wie ausgehungerte Spinnen. Für manche der Waffen und High-Tech-Spielzeuge wird auch eine Batterie benötigt, vor allem aber braucht man hier Mut – die Gegner rekrutieren sich schließlich nicht nur aus den Reihen der regimetreuen Silencern (allerdings sind das die schlimmsten), sondern auch aus Robotern aller Art, Selbstschußanlagen, Minen, Lasern und Überwachungskameras. Und obwohl man hier wirklich alles in Grund und Boden schießen kann, läßt sich nicht jedes Problem mit der begrenzt vorrätigen Munition lösen: Manchmal muß man auch Code-Schlösser knacken, Computerterminals bedienen oder sogar Roboter steuern. Die gerenderte SVGA-Grafik des Kreuzzugs ist ausgespro-



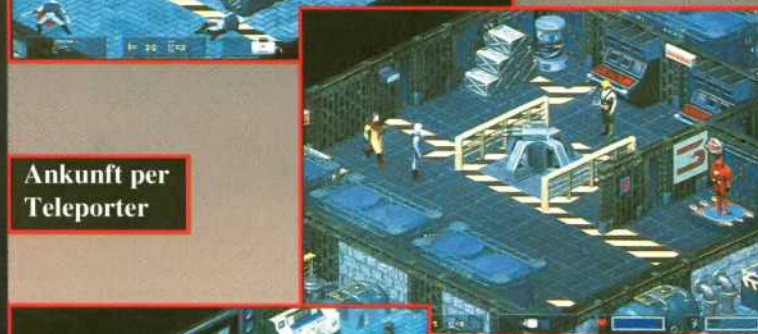
Explosiv wäre noch untertrieben...



Vorsicht, Robbi von rechts!



Ankunft per Teleporter



Hände hoch, ich muß an den Computer!



chen schick und sehr detailliert geraten; dazu gibt's gelungene Effekte und eine fast schon zu fröhliche Musik, die zudem gelegentlich das Verstehen der Sprachausgabe stört – Untertitel werden nur bei den Video-Zwischensequenzen angeboten. In der deutschen Version wird es dann übrigens weder Blut noch Todesschreie oder gar brennende Leichen geben, doch sollte immer noch genügend Nervenkitzel übrig bleiben. Allerdings nicht, was die schnell erlernbare Steuerung betrifft, sie bietet viele Bewegungsmöglichkeiten (Laufen, Gehen, Schleichen, Rollen, Knien) und hakt nur selten. Insbesondere, wenn die Tastatur verwendet wird, die Maus läßt man dagegen besser in der Falle.

Unter dem Strich ist Crusader jedenfalls das beste SF-Actionadventure seit „D/Generation“ – hätte Origin über all der Action und den logischen Rätseln nicht die Innovationen vergessen, wäre der Hit unvermeidbar gewesen! (mm)

Crusader (Origin)

Stimmiges Actionadventure in Iso-3D.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

82%
77%
74%
82%



80%

USK-Freigabe: ab 18 Jahren
Schwierigkeit: variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX2/66, empfohlen sei ein Pentium

SPEICHER: 8 MB RAM, 30 bis 55 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Komplett englisch, deutsche Version geplant

Zombiefleisch & Hexenblut

WITCHHAVEN



Die Hexe Illwhyrin hat sich auf der Vulkaninsel Char eingenistet und will nun all ihre Dämonenkumpels via Dimensionstor in diese Fantasywelt holen – keine Frage, ein Held, der auf sich hält, will das verhindern.

Dabei kann er auf insgesamt zehn altertümliche Waffen (Schwert, Hellebarde, Morgenstern etc.) zurückgreifen, die aber erst gefunden werden wollen. Gleiches gilt für die 18 Items wie Schlüssel, Rüstungen, Heiltränke und magische Mixturen. Mit dem Zauberkram kann sich unser Mann im Vulkan dann z.B. zeitweilig unsichtbar machen oder die Feinde so erschrecken, daß sie vorübergehend bewegungsunfähig erstarren. Dazu muß er durch fleißiges Sammeln von Erfahrungspunkten auf der neunstufigen Karriereleiter aber vorher entsprechend weit nach oben geklettert sein – zur Belohnung darf er dann auch in beiden Händen Waffen tragen und sogar fliegen. Schaden



Mit dem Schwert in der Hand geht's durch das Hexenland

kann das alles kaum, denn schon im leichtesten Schwierigkeitsgrad greift selbst das niedere Hexen-Fußvolk (Goblins, Ogres usw.) nicht einfach hirnlos an, sondern recht clever durch. Blicke noch zu erwähnen, daß bis zu 16 Netzwerkbenutzer gleichzeitig die Insel stürmen können, per (Null-) Modem dürfen immerhin zwei Helden anreisen.

Für Genreverhältnisse ist das Gameplay relativ komplex, und optisch macht die Hexeninsel mit ihren gut animierten Monstern ebenfalls eine Menge her. Das Grafiktempo ist al-

lerdings auf einem 486 DX2 nur unter VGA erträglich, wer SVGA haben will, sollte schon einen flotten Pentium mit 16 MB RAM in den Kerker stellen. Zur Akustik sei gesagt, daß die zum Teil arg makabren FX sauber digitalisiert wurden, zwischendurch hört man auch ein bißchen Musik. Dafür dürfte die Steue-



Ein Drache auf Wache

rung ruhig kooperativer sein, denn selbst mit der ganz gut funktionierenden Tastatur muß man recht genau zielen. Bloß: Es sind halt mal wieder ein paar hundert Liter Blut zuviel im Spiel, von anderen Brutalitäten ganz zu schweigen. Das drückt die Motiva-

Ein 3D-Metzel-dungeon von Capstone mit mittelalterlichem Adventure-Touch und Rollenspielelementen – kann das gutgehen? Wenn man die Moral tief unten im Keller versteckt, lautet die Antwort erstaunlicherweise: ja!



Ein gar garstiger Gesell!

tionsnote nicht nur im Sinne des Jugendschutzes nach unten – falls es Euch auch aufs Gemüt drückt, drückt Euch besser um das ganze Spiel... (mash)

Witchaven
(Capstone/IntraCorp)

Dreidimensionale Dungeon-Action mit Rollenspielelementen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

80%
72%
66%
64%



67%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33, besser ein Pentium 60

SPEICHER: 8 MB RAM, 40 MB auf der HD

GRAFIK: VGA/SVGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Ensoniq Soundscape, Ultrasound, Windows Sound System, General MIDI

EINGABE: Tastatur, Maus, Joystick

AUSGABE: Komplett englisch

Die VGA-Dungeons



DAS WORT **'TAXI'**

KÖNNTE GLATT
IHR LETZTES SEIN!

ROAD WARRIOR



GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

0180-5304525

Ein Kerker voller Viren

SKAPHANDER

Ein 3D-Ballerdungeon ohne Blut, aber dafür mit sehr viel Humor: Kann das überhaupt funktionieren? Im Prinzip schon, wenn auch bei diesem Versuch von Navigo Multimedia nicht allzu gut. Wir schreiben das Jahr 2010, die Welt ist inzwischen völlig vernetzt und leider auch total vervirt. Besonders ernst nehmen läßt sich die Gefahr für Mutter Erde allerdings nicht, dazu wird die Bedrohung einfach zu schräg dargestellt... So befindet sich etwa der gefährliche Michelangelo-Virus in einem Raum, dessen Wände mit „richtigen“ Michelangelos vollgehängt wurden. Und daß ein „Bug“ hier tatsächlich als Käfer auftritt, den man kurzerhand zerquet-

schen kann, verwundert auch niemanden mehr, der sich in den 15 Levels bereits ein bißchen umgesehen hat. Geballert wird darin natürlich auch, aber wegen der hypermodernen Gegner fließt dabei kein Tropfen vom roten Lebenssaft. So begrüßenswert das Konzept „Blut raus, Humor rein“ an sich auch ist, Skaphander fehlt es einfach an Spannung, Atmosphäre und Komplexität; zudem dürfte der Virenkerker ruhig noch ein ganzes Stück umfangreicher sein. Loben



Das Virus im Visier

muß man dagegen die problemlose Steuerung und die detaillierte Grafik, welche sich jedoch erst auf einem Pentium absolut flüssig bewegt. Der Sound ist dafür ein ausgemachter Reinfall, was sich aber immer noch besser verschmerzen läßt als das doch ziemlich laue Gameplay. (ole)

Skaphander
(Navigo Multimedia)

Humoriger Ballerdungeon – grafisch ansprechend, jedoch wenig fesselnd.

GRAFIK	76%
SOUND	37%
STEUERUNG	73%
MOTIVATION	52%



55%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR:	Ab einem 486/33, besser ein Pentium
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

ABENTEUER



Mit dieser regenbogenbunten Ballerei will Softgolds Jugendlabel Rainbow Kids den Nachwuchs programmgemäß an den Bildschirm fesseln. Die Frage lautet daher: Kinderüberraschung oder Folterstrafe?

Laut USK muß man zumindest sechs Jahre alt sein, um als

Weltraumpfadfinder Xedi seine Schützlinge in vier Umgebungen (je drei Levels samt Schlußgegner) zusammensuchen zu dürfen, was wahlweise solo oder im Duett geschehen kann. Verständlich, denn heranrückende Monster werden dabei mit einem umschaltbaren Arsenal aus Feuerbällen, Hitzestrahlen, Kältekugeln und Elektrobliczen geplättet...

Ab und an gibt's Bonusballons zum Auffrischen der Schildenergie, bessere Durchschlagskraft für die Waffen, Turbos oder gar einen Extra-Xedi

zu den anfänglich vier Leben – und an der Präsentation wenig auszusetzen: Die hübsche Comicgrafik scrollt sanft und vertikal, die Audio-Tracks können sich hören lassen, die Steuerung geht gut von der Hand, und es werden sogar getrennte Highscorelisten für die drei Schwierigkeitsgrade geführt. Nicht ganz so gut geglückt sind lediglich die Sound-FX und die Sprachausgabe.

Richtig verunglückt ist aber das harte und oft ungerechte Gameplay, vor allem bei der angepeilten Zielgruppe. Oder sollte es das pädagogische Anliegen des Herstellers sein, den Kids beizubringen, wie unfair das Leben bisweilen sein kann? (st)

Whoop
(Rainbow Kids)

Action für Kinder – von kinderleicht kann allerdings keine Rede sein.

GRAFIK	70%
SOUND	66%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	44%



49%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Maus, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch



Nichts für Farbenblinde!

TEUFLISCH GUT!

PC-Spiele

CD	Disk
11th Hour	99,95 *
1944 - Across the Rhine	99,95
Aces of the Deep Expansion Disk	39,95
Action Soccer (dt.)	79,95
Air Power (dt.)	79,95 79,95
Amerika 1861-65 - Civil War (dt.)	89,95
Apache Longbow (dt.)	79,95
Ascendancy (dt.)	89,95
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	69,95
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Blind! (dt.)	79,95 *
CivNet (dt.)	99,95 *
Clearing House (dt.)	79,95
Command & Conquer	99,95
Crusade (dt.)	89,95 89,95 *
Cyberia (dt.)	AKTIONSPREIS 59,95

Der Druidenzirkel (dt.)	99,95 *
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95
Discworld	89,95 79,95
Dungeon Master 2	89,95 89,95
Fade to Black (dt.)	99,95
FIFA Soccer 96	89,95
Hi-Octane (dt.)	89,95
Hugo	69,95 *
Jagged Alliance (dt.)	99,95 99,95 *
Jewels of the Oracle	79,95 *
Krypton Egg (dt.)	39,95
Lemmings 3D	79,95 *
Lost Eden (dt.)	79,95
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95
Magic the Gathering	99,95 *
Marco Polo	79,95 *
Mechwarrior 2	89,95 89,95 *
Micro Machines 2	79,95 79,95
Myst (dt.)	69,95
Nascar Racing	89,95 49,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *
NBA Live '95	99,95
Need for Speed (dt.)	89,95
NHL Hockey '96	89,95 *
PGA Tour Golf 96	89,95
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,95 *
Pinball Illusions	59,95 59,95
Pinball Wizard 2000	69,95 *
Pitfall (nur Windows 95!)	79,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95 *
Prisoner of Ice (dt.)	89,95
Psycho Pinball	89,95 89,95
ranSoccer (dt.)	79,95 *
Sam & Max (dt.)	79,95 69,95
Screamer - Bläufuß	59,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 69,95 *
Shanghai - Great Moments (dt.)	89,95 *
Silent Hunter	79,95 *
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Sim Isle	79,95
Sim Tower	89,95 89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95 79,95
Space Quest 6 (dt.)	79,95 *
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95
Steel Panthers (dt.)	79,95 *
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95 89,95
Stonekeep	99,95 *
Terminal Velocity	69,95 69,95
Theme Park (dt.)	89,95 79,95
Thunderscape	79,95 *
Top Gun (dt.) „Fire at Will“	109,95 *
Total Distortion	79,95 *
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95
Virtua Chess (dt.)	89,95
Vollgas - Full Throttle (dt.)	89,95
WarCraft 2 (dt.)	79,95 *
Warhammer	89,95 *
Warlords 2 Deluxe	79,95
Warplanes 2	109,95 *
Werewolf vs. Comanche	79,95
Wing Commander 3 (dt.)	109,95
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95 79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)

CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95
7th Guest	19,95
Aces Collection: Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron	49,95
Anastoss & Anastoss World Cup	29,95
Battle Isle 2 (dt.)	39,95
Beneath A Steel Sky	19,95 9,95
Bureau 13	29,95 29,95
Burntime (dt.)	29,95
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95
Chessmaster 4000 Turbo	29,95
Colonization (dt.)	39,95 39,95
Dark Sun 2 (e.d.A.)	19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95 39,95
Desert & Jungle Strike komplett	49,95
Die Siedler (dt.)	49,95
Dragon Lore (dt.)	39,95
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95 29,95
F-14 Fleet Defender	39,95 19,95
Falcon Gold	39,95
Fields of Glory (dt.)	39,95 39,95
Hell (dt.)	29,95
Humans 1&2	19,95
IndyCar Racing	19,95
Ishar Trilogy	39,95
Kolumbus (dt.)	29,95
Lands of Lore (dt.)	29,95
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95 9,95
Lemmings 2 incl. Lemmings 1	29,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95 69,95
Master of Magic (dt.)	39,95
Megarace	29,95
Menzoberranzan (e.d.A.)	19,95
Monkey Island 1 bzw. 2 (dt.)	je 39,95 je 39,95
NHL Hockey 94	29,95 39,95
Noctropolis (dt.)	39,95
North & South	9,95 29,95
Oldtimer (dt.)	39,95 49,95
Panzer General (e.d.A.)	49,95
Populous 2 & Powermonger	29,95
Privateer	29,95
Railroad Tycoon Deluxe	29,95
Ravenloft 2 - Stone Prophet	49,95
Rebel Assault (engl./dt./dt.)	29,95
Sim City Enhanced (dt.)	19,95
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95 39,95
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95 49,95
Star Crusader	29,95 29,95
Star Trek - 25th Anniversary	29,95
Strike Commander	29,95
Subwar 2050 (dt.)	29,95 29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95
Tank Commander (dt.)	29,95
Transport Tycoon (dt.)	39,95
U.F.O. - Enemy Unknown (dt.)	29,95 29,95
Ultima 7 (CD=e.d.A., Disk=dt.)	29,95 39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
WarCraft: Orks & Humans	39,95
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95
Winter Olympics	19,95
X-COM - Terror from the Deep	59,95

Software der anderen Art

CD	Disk
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95
Star Trek Omnimedia	69,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 574 B, 4fach-Speed	359,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95

Joysticks

Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman Light	49,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Unser Tip des Monats:

Battle Isle 3 Schatten des Imperators

Aller guten Dinge sind drei! Im dritten Teil der Battle Isle-Saga müssen Sie wieder Ihr ganzes strategisches Geschick unter Beweis stellen! - komplett in deutsch, benötigt Windows -

CD-ROM **79,95**

Fast geschenkt!

Legend of Kyrandia 2
PC Disk

North & South
CD-ROM

Beneath A Steel Sky
PC Disk

je **9,95**

Keine Hexerei!

Master of Magic

Das Strategie-Fantasy-Abenteuer von Microprose
jetzt zum magischen Preis!

CD-ROM **39,95**

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte: 9,95 DM - Nachnahme: 9,95 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

Media Point

Berlin - Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin - Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg - Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Berlin - Friedrichshain
Rigaer Straße 106
Tel.: (030) 589 43 78
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin - Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

Ab
03.11.95
endlich
auch in
Hamburg

Die Buchhalter, Dolmetscher und Saisonarbeiter haben wieder im Akkord geschuftet, damit auch und gerade während unseres Jubiläums die aktualisierte Software nicht knapp wird – hier kommen die Ergebnisse!

Virtuelle Abenteuerträume zum Sonderpreis: Dreamweb



Fast geschenkt: Ultima 7 mit allen nachträglichen Anbauten

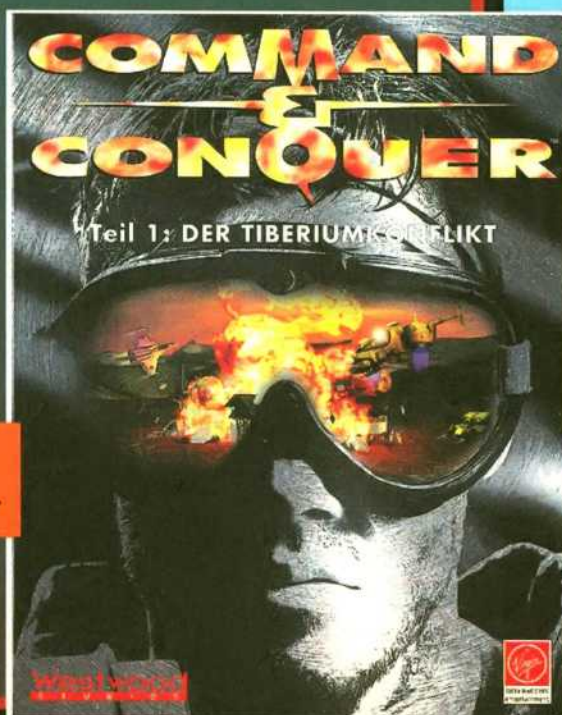


Billiger als die Bahncard: Railroad Tycoon Deluxe



Dafür muß Omi nur ganz kurz stricken: Aces Over Europe

Was langsam kam, läuft jetzt schneller: Command & Conquer



SCHÄRFER KALKULIERT

Nur noch 29,- DM muß man in die Preisbrecher von Virgins White Label investieren: **Sim City** (die CD-Version mit Videos von Interplay) und die Weltraum-Sim **Buzz Aldrin's Race into Space** machen den Anfang, bald kommen auch der Weltkriegs-Flug **Dawn Patrol** und die SF-Adventures **Dreamweb** sowie **Star Trek: 25th Anniversary** hinzu. Einen Zehner mehr verlangt Electronic Arts bei der Classic Range, doch das Rendergrafik-Adventure **Labyrinth of Time** und das Strategical **Space Hulk** sind den Preis durchaus wert – was erst recht für die 94er Ausgabe des genialen **NHL Hockey** gilt. Fast schon zu billig sind damit die Edelrollis **Ultima 7 Complete** (Teil 1 & 2 plus Datadisks) bzw. **Ultima Underworld 1 & 2** zum gleichen Preis! Bei den EA-Sonderangeboten befindet sich die Anleitung allerdings nur als File mit auf der CD, die gedruckte Ausführung kostet 10,- DM extra.

Schon in der Packung liegt das Manual bei den Power Plus-Budgetgames von Digital Integration und MicroProse, die ebenfalls mit rund 40 Mark pro Stück zu Buche schlagen. Dazu gehören die Autoraserei **Formula 1 Grand Prix**, das Alienstrategical **UFO: Enemy Unknown** und die Flugsim (inklusive Szenariodisk) **Fleet Defender**. Keinen Pfennig mehr zahlt man aber auch für

die strategischen Meilensteine **Civilization** und **Railroad Tycoon Deluxe** sowie den von Domark übernommenen Raubvogel **SVGA Harrier**. Noch mehr gute Nachrichten kommen aus Kalifornien, wo das Ehepaar Williams am 1. November die Budgetserie „Sierra Originals“ startet. Der fliegende Meilenstein **Aces Over Europe** wird dann für lächerliche 15,- DM anrollen, und für jeweils zehn Mark mehr lassen sich die unterschiedlichsten Abenteuer erleben – bei **King's Quest 6**, **Inca (1)**, **Lost in Time** oder **Goblins 1 & 2**.

AUF GUT DEUTSCH

Lange mußten die Germanen auf ihre Version des Mega-Strategicals **Command & Conquer** warten, jetzt liegt sie endlich vor! Allerdings kann die Sprachausgabe mit dem englischen Original nicht ganz mithalten, während die Zensurschnitte von Westwood für die USK-Freigabe ab 16 Jahren kaum auffallen: Blut & Schreie sind aus dem Spiel verschwunden, ohne daß man sie vermissen würde. Dafür wurde das Game etwas beschleunigt, wodurch es sich jetzt auch auf einem 486 DX/33 mit 8 MB noch vernünftig spielen läßt – all das zusammen will mit 120,- DM bezahlt sein. Bloß einen glatten Hunni verlangt Softgold hingegen für das japanische Rollenspiel **Knights of Xentar**, das die USK deutschen Rittern erst ab 16 Jahren zumuten will. Probleme gab es anscheinend bei dem von uns etwas voreilig schon letzten Monat angekündigten Biker-Adventure **Vollgas**, für das extra Thilo Schmitz (er synchronisierte auch den farbigen Gangsterboß in dem Kultstreifen „Pulp Fiction“) ins Aufnahmestudio ge-

holt wurde, denn erst jetzt rollt der Teutonen-Ben in die Softwareshops.

Noch länger warten müssen die Fans auf die deutsche Version von Roberta Williams' genialen Grusical **Phantasmagoria**. Bei Sierra wird im Moment nämlich darüber diskutiert, ob man die USK-Freigabe ab 18 Jahren auch dabei einfach akzeptieren soll (dann wäre das Game z.B. nicht in Kaufhäusern erhältlich) oder hierzulande doch wie angekündigt eine zensierte Fassung herausbringt.

GENUG IST NIE GENÜGEN

Bei der „U.S.: Navy Fighters“-Expansion-CD **Marine Fighters** spielt sich zwar viel, aber nicht alles über dem Wasser ab. Beim Start geht man dagegen jedesmal senkrecht in die Luft, denn simuliert werden die drei VTOL-Flieger „AV-8B Harrier II“, „MK2 Sea Harrier“ und „YAK-141“. Ansonsten sind 35 neue Missionen, ein aktualisiertes Waffenarsenal, schönere Grafiken und ein besserer Sound im Angebot. Optimierte Spielroutinen sorgen zudem für höhere Geschwindigkeit, dazu kann man sein englisches Hauptprogramm automatisch auf deutsch updaten. Wer dieses noch gar nicht besitzt, läßt den Fuffi für die Datadisk aber besser auf der Bank und wartet **Navy Fighters Plus** ab, über das wir Euch hoffentlich schon in der nächsten Ausgabe Näheres berichten können.

Die Fans von „Links 386“ können bald zum **Riviera Country Club** pilgern. Dieser amerikanische Parcours ist nicht so wahnsinnig schwer wie „Devil's Island“, aber dafür so schön, daß er bereits in etlichen Kinofilmen verewigt wurde. Golfers Horizonterweiterung ist für je 49,- DM

wahlweise auf Disk oder CD (hier mit Video-Flybys und Sprachausgabe) erhältlich und kompatibel zu „Links 386 Pro“, „Links 386 CD“, „Links“ und „Microsoft Golf für Windows“.

DAS BESONDERE ZUM SCHLUSS

Nicht mehr, sondern weniger (Render-Animationen) kriegt man bei der Floppy-Version von **Dungeon Master II** für seine 89 Märker; im übrigen ist der nostalgische FTL-Rolli jedoch völlig identisch mit der CD-Ausführung. Und unsere Kritik an der „Windows“-Tüftelei **Q-Pop** hat den Hersteller Kiwi Games so erschreckt, daß er für die nun veröffentlichten Verkaufsversionen (CD & Disk) die Steuerung deutlich verbessert hat – damit ist auch der Preis von 89,- DM gerechtfertigt. Ebenfalls ein bißchen verzögert hat sich die Markteinführung von **Shanghai: Great Moments** und der witzigen Promi-Fotosafari **Paparazzi!**. Warum die jeweils rund 89,- DM teuren Activision-Titel erst Wochen nach dem Test erhältlich sind? Na, weil sie jetzt nicht nur unter „Windows 3.1“, sondern auch unter dem neuen „Windows 95“ laufen! (mm)

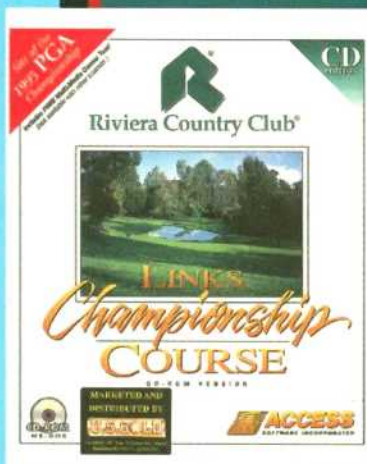
Splechen pelfekt deutsch: **Knights of Xentar**



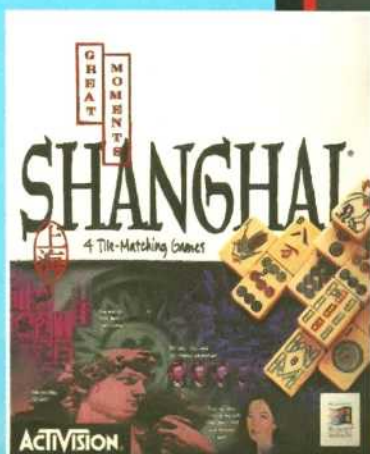
Zum Senkrecht-in-die-Luftgehen: **Marine Fighters**



Hier lochen auch Schauspieler gerne ein: **Riviera Country Club**



Nostalgie pur auf einem altmodischen Datenträger: **Dungeon Master II**



Grundsteine für „Windows 95“: **Shanghai – Great Moments**

Das Literatur-Fenster BÜCHER ZU WINDOWS 95

Bill Gates' neues Betriebssystem hat auch auf dem Buchmarkt hohe Wellen geschlagen. Die interessantesten Titel wollen wir hier etwas eingehender vorstellen, außerdem haben wir die Flut an Neuerscheinungen übersichtlich aufgelistet.

THE FIRST TIME: WINDOWS 95 DAS BETRIEBSSYSTEM/DAS ZUBEHÖR & CO.

Wer grafische Benutzeroberflächen mag, wird diese Bücher aus der „The First Time“-Reihe des que-Verlags lieben: Beide arbeiten weniger mit Text als mit optischen Gestaltungselementen und sehr vielen Screens aus Windows 95. **Das Betriebssystem** von Dieter Jirmann geht dabei vor allem auf die grundlegenden Funk-

tionen (der Arbeitsplatz, die Installation zusätzlicher Programme etc.) ein, während **Das Zubehör & Co.** zum Beispiel verdeutlicht, wie man das „WordPad“ und „Paint“ benutzt, Verknüpfungen mit OLE erstellt oder die Medien-Player verwendet. Es handelt sich also in beiden Fällen nicht um ausführliche Nachschlagewerke, son-

dern um knappe Einführungen, die den Wissensstoff Schritt für Schritt und ohne überflüssigen Ballast erklären. Kurzum, ein guter und preiswerter Einstieg für Unerfahrene und reine Anwender.



ALLES ÜBER WINDOWS 95



Das bei Microsoft Press erschienene Paperback von Joanne Woodcock ist zwar nicht ganz so übersichtlich aufgebaut wie die eben bespro-

chenen Bücher, dafür kann man sich hier in relativ kurzer Zeit ein Maximum an Wissen aneignen. Der flott geschriebene Text beschäftigt sich unter anderem mit dem Erstellen eigener Hintergrundbilder für Windows 95 und erklärt, wie man den Audiorecorder als Sample-Maschine einsetzt oder wie man am besten mit Dateien und Ordern umgeht. Besonders be-

deutsame Infos sind farblich abgesetzt und daher sofort als solche erkennbar; zudem verkünden Extrakästen wichtige „Tips“ und „Definitionen“. Ganz hält der Inhalt natürlich nicht, was der großspurige Titel verspricht, aber auch so erfährt man schon wesentlich mehr, als die meisten User jemals über ihr neues Betriebssystem wissen wollten...

DAS GROSSE BUCH ZU WINDOWS 95

Im edlen, festen Einband kommt das Data Becker-Nachschlagewerk des Teams Buckel, Maslo & Maslo daher: Außer einem Crash-Kurs für Umsteiger von „Windows 3.1“ wird eine recht ausführliche Installationshilfe geboten. Selbstmurmelnd erläutern die Autoren alle Grundfunktionen samt Zubehör, aber auch, wie man auf der

Datenautobahn die Überholspur ansteuert oder Verknüpfungen mit OLE erstellt. Eigene Abschnitte zum Netzbetrieb und zum Einsatz von DOS unter Windows 95 fehlen ebenfalls nicht. Die enorme Fülle an Informationen und detaillierten Beschreibungen erkaufte man sich freilich mit einem recht trockenen Schreibstil; dafür bleiben

hier kaum Fragen offen – und eine CD mit Shareware-Utilities liegt dem Buch darüber hinaus auch noch bei.

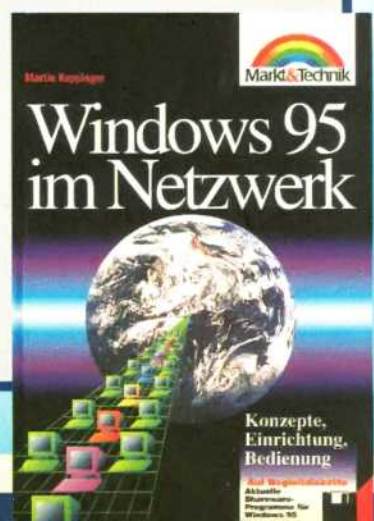


WINDOWS 95 IM NETZWERK

Wie der Titel bereits nahelegt, wendet sich das bei Markt & Technik veröffentlichte Hardcover von Martin Kuppinger vornehmlich an erfahrene User und anschlussfreudige Profis. Entsprechend professionell sind Schreibe und sachlicher Gehalt: Es geht hauptsächlich um Local Array Networks unter „Windows NT“ bzw. „NetWare“ in den Versionen 3.X

und 4.X; daneben werden auch die kleineren Peer-to-peer-Netzwerke besprochen, bei denen jeder Rechner gleichberechtigt ist. Schließlich geht der Autor noch darauf ein, wie sich Windows 95 an die unterschiedlichen Übertragungsprotokolle anpassen lässt. Anders gesagt, hier wendet sich der Spezialist an den Spezialisten, und zwar mit vielen nützlichen Infos zur

Vernetzung – sowie einer Shareware-Disk mit einschlägigen Tools.

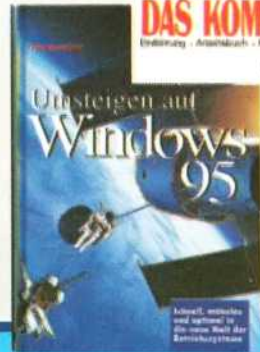


UMSTEIGEN AUF WINDOWS 95/ WINDOWS 95 – DAS KOMPENDIUM

Ebenfalls bei Markt & Technik erschienen sind diese beiden Bücher von Peter Monadjemi. **Umsteigen auf Windows 95** richtet sich dabei naheliegenderweise an Leute, die schon Erfahrung mit „Windows 3.X“ haben: In leicht verständlichem Stil beschreibt Monadjemi hier die grundlegenden Funktionen der grafischen Benutzeroberfläche. Sein dickleibiges **Kompendium** führt den Leser dagegen in des-

sen tiefste Tiefen, es ist ebenso Arbeitsbuch wie Nachschlagewerk. Auf über 1.000 Seiten ist natürlich genügend Platz, um sich mit dem „Explorer“, Multimedia-Applikationen wie „Video for Windows“, dem Softwarepaket „Microsoft Plus!“ oder Problemen bei der Hardware-Installation zu befassen. Dabei bietet das Werk praktisch jedem vieles – außer dem blutigen Anfänger und ausgebufften (Programmier)-

Profis. Auf der beigelegten CD finden sich zudem etliche Utilities, Shareware-Spiele und sogar ein MPEG-Softwareplayer.



MS-WINDOWS 95 TRAINER

Das handliche Büchlein aus dem Augustus Verlag von Alexander Bach und Rainer Backer enthüllt dem Ein- bzw. Umsteiger, was es mit „Plug and Play“

oder „preemptivem Multitasking“ auf sich hat. Auch die Druckeranpassung oder die Wahl des gewünschten Bildschirmschoners in der Systemsteuerung werden behandelt. Alles ist klar gegliedert und klar formuliert – daß dabei jede

Einzelheit erschöpfend ausgeführt wird, dürfte angesichts des moderaten Umfangs (und Preises) wohl niemand erwarten, zumal auch noch eine Datenbank auf Disk beiliegt.

WINDOWS 95 SOFORT!

Tobias Weltners Paperback aus dem Hause Data Becker ist ebenfalls für Fensterbesitzer mit vergleichsweise geringen Vorkenntnissen gedacht. Ein netter Sonderservice darin sind die Extrahinweise für Notebook-Besitzer: Sie erfahren etwa, wie

man am besten Strom spart oder eine „Mausspur“ legt, damit man den Cursor auf den relativ trägen LCD-Monitoren nicht so schnell aus den Augen verliert. Darüber hinaus werden die Medien-Player und das richtige Nutzen von DOS-Pro-

grammen besprochen – nicht bis ins letzte Detail, aber doch ausreichend. (mash)



Titel	Autor	Umfang	Verlag	ISBN-Nummer	Software	Preis
The First Time: Windows 95 Das Betriebssystem	Dieter Jirmann	107 S.	que	3-87791-671-6	–	19,80 DM
The First Time: Windows 95 Das Zubehör & Co.	Dieter Jirmann Patrick Dürr	113 S.	que	3-87791-846-8	–	19,80 DM
Windows 95 Visual Handbook	Ignatz Scheels	431 S.	que	3-87791-849-2	Disk zum Buch	49,– DM
Windows 95 VisiRef	Josef Steiner	208 S.	que	3-87791-674-0	–	29,80 DM
Alles über Windows 95	Joanne Woodcock	322 S.	Microsoft Press	3-86063-806-8	–	49,– DM
Im Trend... Windows 95	Josef Steiner	256 S.	Markt & Technik	3-87791-681-3	–	19,80 DM
Das große Buch zu Windows 95	H. Buckel, A. Maslo, P. Maslo	677 S.	Data Becker	3-8158-1128-7	CD mit Shareware	59,– DM
Windows 95 im Netzwerk	Martin Kuppinger	480 S.	Markt & Technik	3-87791-756-9	Disk zum Buch	79,– DM
Umsteigen auf Windows 95	Peter Monadjemi	519 S.	Markt & Technik	3-87791-667-8	–	39,80 DM
Windows 95 Das Kompendium	Peter Monadjemi	1.117 S.	Markt & Technik	3-87791-431-4	CD mit Shareware	69,– DM
MS-Windows 95 Trainer	Alexander Bach Rainer Backer	255 S.	Augustus Verlag	3-8043-3032-0	Disk zum Buch	19,80 DM
So geht's Lösungen für Anwender Windows 95	Rudi Kost, Josef Steiner Robert Valentin	212 S.	Markt & Technik	3-87791-469-1	Disk zum Buch	39,80 DM
Software Training Windows 95	Detlef Fabian	423 S.	Data Becker	3-8158-1006-X	Disk zum Buch	39,80 DM
Erfolgreich umsteigen auf Windows 95	Michael Freihof Ingrid M. Kürten	391 S.	Data Becker	3-8158-1161-9	–	29,80 DM
Windows 95 sofort!	Tobias Weltner	452 S.	Data Becker	3-8158-1137-6	–	39,80 DM

BALD IST ES SOWEIT:

DIE
JOKER HIT-COLLECTION

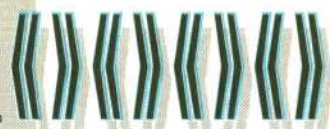
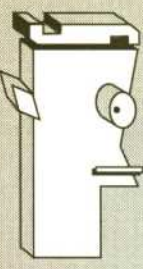
KOMMT AN DEN KIOSK!

UND DAMIT PRO AUSGABE
DIE VOLLVERSION EINES MEGA-SPIELS

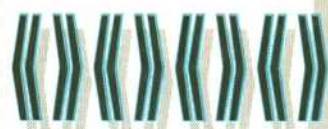
AUF CD-ROM, ZUSAMMEN MIT
GEDRUCKTER ANLEITUNG,
KOMPLETTLÖSUNG,
TESTBERICHT ETC.

FÜR NUR 19,80 DM!

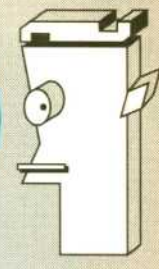
ALSO, AUSSCHAU HALTEN...



BESSERWISSE



11/95



Tja, so allmählich beginnen wieder die kalten Tage des Jahres. Doch davon waren wir nicht zu beeindrucken und haben Euch wieder brandheiße Tips, Tricks und Lösungen zu bieten!

Dabei sind wir natürlich wie immer auf Eure Einsendungen angewiesen, denn ohne sie wären diese Seiten so leer wie derzeit das Freibad. Schickt uns also bitte nach wie vor Tips, Cheats und Komplettlösungen, wobei vor allem letztere aufgrund ihrer Länge natürlich am besten auf der Diskette (als ASCII-Files) aufgehoben sind. Eure Arbeit soll auch nicht unbelohnt bleiben, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen fi-



nanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den



**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch** von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft-

und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern

089/46 38 23 und

089/460 58 22

Gelöst

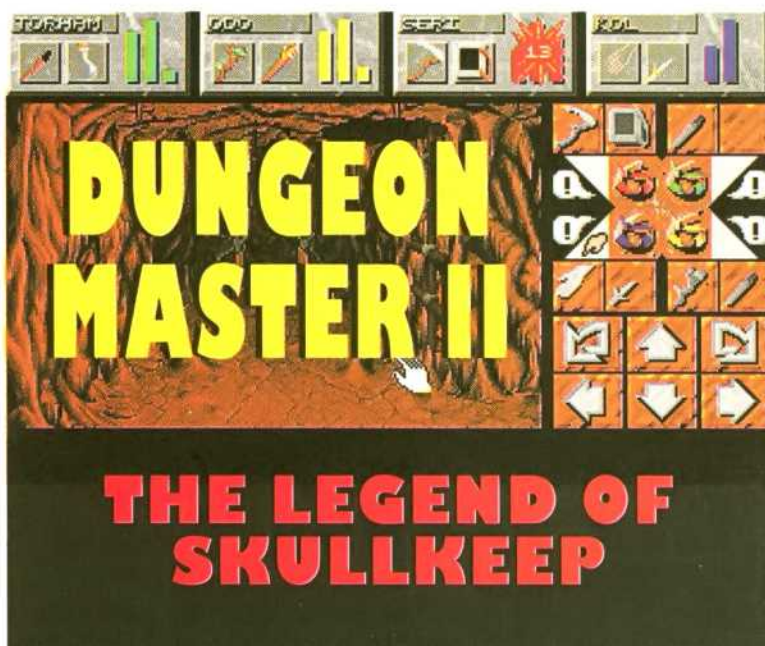
Dungeon Master II
Phantasmagoria

Cheats zu

Hi-Octane
König der Löwen

Tips und Codes zu

Biing!
FX-Fighter
Metal Marines
Jungle Strike



KOMPLETTLÖSUNG

In der letzten Ausgabe haben wir Euch ja schon die wichtigsten Zaubersprüche verraten, hier kommt nun endlich die heißersehnte Komplettlösung:

Allgemeines

Um die Lösung nicht unnötig aufzubauschen und Euch vor al-

lem genug Freiraum zu lassen, haben wir nur die wirklich wichtigen Orte und zu beschaffenen Gegenstände aufgeführt. Es gibt jedoch noch wesentlich mehr an Schätzen und Personen zu erforschen.

Auch hier gilt der Rat: „Save early, save often“, also immer wieder bei verschiedenen Spiel-

ständen abspeichern, damit nicht die schwer erkämpften Dungeons erneut bezwungen werden müssen. Auch sollte, wann immer es möglich ist, geheilt und gerastet werden. Das Wiederbeleben via Altar sollte möglichst nicht genutzt werden, da die Helden dadurch ihre Eigenschaften verschlechtern. Wenn es um Geschwindigkeit geht, sollte der Schnelligkeitsspruch benutzt werden, ohne ihn ist das Abenteuer nicht zu schaffen.

Die Charakterauswahl

Christliche Abenteurer kommen natürlich nicht ohne einen Kleriker aus. Außerdem sollten zwei Kämpfer sowie ein Magier mit in die Schlacht ziehen. Die beiden Krieger sollten die Truppe anführen, da sie bessere Angriffs- und Verteidigungswerte besitzen. Fernkampffähigkeiten lassen sich übrigens durch wahlloses Herumschleudern von Inventargegenständen bewältigen, notfalls tut's der mitgeführte Bierkrug. Der Magier sollte seine Sprüche immer und immer wieder aussprechen, denn nur so gewinnt er die nötige Sicherheit.

Das erforderliche Kleingeld wird durch Handelsreisen erzielt, schließlich hat jeder Ort seine eigenen Wertvorstellungen. Diese Barschaft Geld wird dann in Rüstungen und Waffen der beiden Kämpfer sowie einen Kompaß investiert. Es ist dabei äußerst wichtig, daß die beiden „schwachen“ Partymitglieder gut geschützt werden. Außerdem können Kämpfer mit magischen Waffen rein gar nichts anfangen.

Das Abenteuer beginnt

Zunächst ist es die primäre Aufgabe der Abenteurer, den Eingang zum Skullkeep zu finden und zu öffnen. Dies ist jedoch nicht ohne weiteres möglich, denn erst müssen die vier Klan-symbole beschafft werden, die recht weit verstreut und teilweise nur durch viel Hirnschmalz zu bekommen sind. Um das erste Symbol zu ergattern, verläßt man die Stadt im Nordwesten und geht wahlweise über mehrere Umwege durch die Dungeons so weit wie möglich nördlich und schließlich westlich. Dort liegt es völlig einsam auf einer Steinplatte.



Um das zweite Symbol zu bekommen, hält man sich möglichst weit nördlich und dann östlich. Im Bereich der Wölfe schließlich geht es auf Höhe der Bodenplatten gen Westen; nach zahlreichen Kämpfen findet man es auf einem Altar.

Das dritte Symbol ist einige Tagesmärsche von den anderen entfernt. Zunächst hält man sich östlich, um am Ende den langen Weg gen Süden anzutreten. Geht es hier nicht weiter, sind noch ein paar Meter Richtung Osten zu bewältigen – auf einem Altar wird man fündig.

Das vierte Klansymbol ist etwas schwerer zu bekommen, schließlich befindet es sich auf dem Friedhof. Wählt den westlichen Eingang und geht südlich. Der Rückweg wird zwar versperrt, aber keine Angst, es gibt einen zweiten Ausgang. Lauft dann östlich, und weicht dabei den Bodenplatten aus. In der Krypta im Osten muß gleich im Süden der Knopf gedrückt werden, wodurch direkt daneben eine Wand verschwindet und den Ra-Schlüssel freigibt. Die Bodenplatten im Norden sollten nicht betreten werden, statt dessen ist der Gang über die sich ändernden Fallgruben im Osten angesagt. Da diese Euch automatisch verfolgen, ist Geschwindigkeit nötig. Steckt schnell den Ra-Schlüssel in das Schlüsselloch in der Südwand und verschwindet durch die Tür. Nach einigen Zickzackläufen findet Ihr an der Südwand einen Wandteppich, der entfernt wird. Der gefundene Schlüssel wird in dem Raum mit den wandernden Fallgruben an der Ostwand eingesetzt. Mitten im Raum steht nun ein Tisch. Mit Hilfe einer Münze bekommt Ihr endlich das vierte und letzte Klansymbol.

Verlaßt den Friedhof durch den nördlichen Ausgang und haltet Euch möglichst nördlich, um ins Skullkeep zu kommen. Jetzt können die vier Symbole im

Osten eingesetzt und das Dungeon betreten werden.

Skullkeep

Nachdem der Rückweg abgeschnitten ist, findet Ihr in der südlichen Nische drei Hebel. Nun wird's hektisch: Zieht den Hebel an der Westwand und lauft schnell so weit wie möglich nach Norden. Rennt nun zurück und wiederholt das ganze Spiel mit dem östlichen und dann dem südlichen Hebel. Zur Belohnung für die Raserei findet Ihr in der nördlichen Nische einen Schlüssel, mit dem Ihr wieder in die Freiheit gelangt. Geht über die Treppe im Norden nach oben und zieht dort ein paar mal am Seil, wodurch das Tor geöffnet wird. Nach einem netten Kampf mit lauter oktaren Special Effects wird der Kessel in der Mitte des Raumes begutachtet. Dort hinein kommen der Stab und die Manablüte, und die Tür im Norden öffnet sich. Von dort aus geht's im westlichen Gang bis zum Ende, um in der Illusionswand im Norden einige Fallen aufzustellen. Die Tür in der Nordwand wird durch Beschwerden der südlichen Bodenplatte geöffnet. Im darauffolgenden Gang befindet sich eine Illusionswand im Osten. Hier lassen sich erneut Fallen deaktivieren, ein Zahnrad ist auch zu finden. Nun könnt Ihr beruhigt dem Pfad gen Westen folgen und entdeckt ein weiteres Zahnrad. Erneut wird's hek-

tisch, denn im südlichen Gang müßt Ihr für jede Tür jeweils zwei Zahnräder in die Vorrichtung stecken, herausnehmen und dann losrennen. Die Räder kann man sich auch vorher massenhaft zusammensuchen, auf jeden Fall müssen sie aber mitgenommen werden. Im darauffolgenden Raum wird der Schlüssel gegrabscht und in die südliche Vertiefung gesteckt. Drückt anschließend den nebenstehenden Knopf, und geht über die Treppe im Norden in die Tiefe.

Im Kellergeschoß von Skullkeep

Haltet Euch jetzt südlich, um schließlich im östlichen Raum den Stein auf das Loch im Norden zu schieben; dadurch ist der Weg zu der Treppe im Norden frei. Sucht nun den Weg weiter hinunter in die Dunkelheit. Dazu lauft Ihr zunächst südlich, dann ein wenig gen Osten und steigt nach längerem Nordmarsch in der westlichen Ecke erneut hinab. Die eingestürzte Decke im Nordosten wird durch etwas schweißtreibende Arbeit freigeschaufelt, und der Weg zu ein paar Edelsteinen ist frei. Im Nordwesten wartet ein recht unfreundliches Vieh, das jedoch mit List und Tücke in eine Falle gelockt wird, die sich mit Hilfe des Hebels im Westen scharfmachen läßt. Nun kann sich die Party gemütlich durch die nebenstehende Tür begeben und direkt vor der Bodenplatte auf das Monster warten. Ist es um die Ecke gekrochen, braucht nur noch auf die Platte getreten zu werden, und das Ding ist Geschichte. Der Schlüssel im Westen wird nun genommen, und der Deckel wird über dem Monster mit Hilfe des bekannten Schalters geschlossen. Steckt den Schlüssel wieder in ein entsprechendes Loch, und zwar et-

was südlich von der Bluttat, wodurch der Weg zum Teleporter im Nordwesten frei wird. Nach dem Beamen und dem Erklimmen der Leiter im Osten findet Ihr Euch im Erdgeschoß wieder. Die bekannte Tür im Süden wird durchschritten und der Schlüssel erneut benutzt. Anschließend geht's über die Treppe im Westen nochmals in dunklere Gefilde. Vorher sollte man jedoch die Zeit nutzen, um seine Wunden zu lecken und sich am Lagerfeuer von heroischen Taten zu erzählen. Neugierige Artgenossen sollten vorher speichern, denn es gibt dort eine Menge zu drücken. Wir wollen niemanden in seinem Wissensdurst beschränken, aber meistens sind diese Aktionen eher schmerzhafter Natur. Nachdem die Helden also die Bedeutung der Knöpfe und die Hartnäckigkeit des Monsters kennengelernt haben, öffnet sich nach erfolgreichem Kampf im Norden eine Tür, die den Blick auf einen Knopf ermöglicht, der gedrückt werden darf und eine Leiter zum Vorschein bringt. Diese wird erklommen (im östlichen Teil des Dungeons). Nun wird mit wahnsinniger Geschwindigkeit die kurzzeitig geschlossene Bodenplatte im Norden überwunden, um schließlich in der östlichen Nische den Hebel zu betätigen. Danach geht es direkt ins erste Obergeschoß von Skullkeep.

Von nun an wandert man gen Norden, denn in einer Nische befindet sich erneut ein Zahnrad. Dann nach Osten, um die bewegliche, jedoch nicht sehr streitsüchtige Truhe (von der Scheibenwelt?) aus dem Raum zu treiben. Ein wenig weiter westlich kann das Zahnrad in die Maschine gelegt werden, wodurch die Tür im Norden frei wird. Dort hinein jagt man die Truhe, verschließt die Tür und läßt mit Hilfe der Bodenplatten einen wahren Regen von Feuerbällen auf die Kiste los, bis sie schließlich ihren Geist aufgibt. Die Dichtung aus der Truhe wird mit dem Gerät weiter westlich benutzt, wodurch die Westtür sich öffnet. Schnappt Euch den Schlüssel und trabt ein Stück nach Osten, von wo Ihr kamt. Dort wird der Schlüssel in sein Loch gesteckt, und die Tür im Süden öffnet sich. Hier geht's hinunter, um sämtliche Schalter in verschiedenen Variationen durchzuschalten, bis sich alle südlichen Türen öffnen lassen. Nach einem längeren Fußmarsch gen Westen durch die (hoffent-





lich) offenen Türen landet Ihr schließlich in einem kleinen Raum. Den Knopf könnt Ihr getrost vergessen, statt dessen begeht Ihr Euch nach Norden, um die Tür aufzumachen. Im Maschinenraum wird der Schlüssel aufgehoben und die altbekannte Dichtung angewandt. Dann muß nur noch der Hebel gezogen und der Schalter gedrückt werden, wodurch eine Leiter erscheint, die tunlichst schnell erklommen werden sollte.

Nunmehr glücklich im zweiten Stock, kann endlich gefahrlos der Zerstörungswut gefrönt werden. Also verarbeitet die Tische zu Kleinholz! Von dort aus geht es gen Süden, wobei hier Abspeichern angesagt ist, da der Weg von Fallen nur so strotzt. Weiter östlich befindet sich ein Raum mit mehreren Fallgruben und einer Bodenplatte. Um sie zu beschweren, genügt es, den dort herumschwebenden Stern mit Hähnchenkeule oder Schild zu bewerfen. Der Gegenstand fällt zu Boden, und die Tür im Westen öffnet sich. Weiter nördlich wird mit Hilfe des Skullkeepschlüssels die Tür geöffnet, im westlichen Raum wird der Knopf an der Westwand gedrückt, und die Abenteurer können die Treppe hinunterhetzen. Unten werden die Ventile aufgedreht und der Reflektor ins richtige Licht gerückt (direkt

an den Eingang). Jetzt wird der Knopf an der Westwand gedrückt, von Osten her ein Feuerball auf den Reflektor gejagt und mit Elan die Treppe im Osten genommen.

Von hier aus geht es stetig bergab, bis sich die Truppe wieder im Untergeschoß befindet. Werft dort etwas Pyro in das brennende Etwas und steigt wieder hinauf. Der Knopf im Süden harrt der Betätigung, und die Maschine geht in Betrieb. Da es nichts weiter zu tun gibt, geht's hinauf in die vierte Ebene.

Der Generator

Wandert nach Westen und schaltet die Generatoren an der Südwestwand aus. Laufen dann fix nach Westen, um den Schalter im Norden zu betätigen, der Schlüssel wird mitgenommen. Der lange Gang darf erneut durchschritten werden, und der Schlüssel wird an der Südtür eingesetzt. Hinter der Abdeckplatte an der Westwand befindet sich ein Schalter, der eine Treppe zum Vorschein bringt. Zurück zu den Generatorfeldern, wo der Schlüsselschlüssel ausgetauscht wird. Über die Treppe im Osten führt der Weg wieder runter und anschließend über die Treppe im Süden hoch. Der große Raum im Westen wird durchquert und der Schlüssel im Gang ange-

wendet. Anschließend hüpfen Sie in den Teleporter, um nicht weit entfernt aufzutauchen. Der hier stehende Tisch wird mit Magie zerstört und der Kerzenleuchter in die Nische geschoben. Dann geht's wieder raus auf den

den Beobachter. Der Gang im Süden enthält wiederum einen Knopf, der ein Dimensionstor öffnet.

Das große Finale

Nun wirklich schnell zur Brücke ganz im Norden und dann wie-



Gang. Im großen Raum werden die Reflektoren so verschoben, daß sie jeweils auf die Mitte der Südwestwand zeigen. Jetzt hoch aufs Dach, und ein paar Monster weniger stören das Umfeld. Die beiden Knöpfe an der Südwestwand werden gedrückt, wodurch der Reaktor in der Mitte des Raumes mit den Feuerbällen beschossen wird. Nun wird noch der Hebel im Norden umgelegt, und eine wahre Flut von Blitzen erfreut

der hinunter über die nächste Brücke. Der Obermottz in der Mitte des Raums kann nur mit viel Stahl und Magie bezwungen werden, wobei die Gruppe weder stehenbleiben noch zu nahe zum Rand gehen darf, da es sonst zu einem ziemlich bösen, weil tödlichen Fall kommt. Sollte es irgendwann endlich geschafft sein, so darf man den wohlverdienten Abspann genießen...

Probleme bei Rollenspielen ?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adventure- und Rollenspiele. Zum Beispiel aus:

Abandoned Places 1 od. 2	Hexce	Quest for Glory 3 od. 4
Alone in the Dark 1, 2 od. 3	Heimdall 1 od. 2	Ravenloft 1 od. 2 (Stone Prophet)
Al Quadim	Hell (engl.)	Return to Zork
Amberstar od. Ambermoon	Hölzswelt, die	Sage von Nietoom, die
Beneath a steel Sky	Inca 2	Sam & Max
Big Red Adventure	Indiana Jones 3 od. 4	Simon the Sorcerer 1 & 2
Bioforge	Innocent until caught	Space Quest 4, 5 od. 6
Bureau 13	Ishar 1, 2 od. 3	Star Trek 1, 2 od. Next Generation
Betrayal at Krondor	King's Quest 5, 6 od. 7	Sternschweif 24,80 DM
Day of the Tentakel	Lands of Lore / Last Dynasty	Superheroleague of Hoboken
Death Gate	Leisure Suit Larry 1,2,3,5 od. 6	Under a killing Moon
Discworld	Legend 1 od. 2	Universe
Dragon Lore	Legend of Kyrandia 1, 2 od. 3	Ultima 7, 7.2, Teil od. 8 (Pagan)
Dreamweb	Little Big Adventure	Ultima Underworld 1 od. 2
Ecatistica	Lost Eden	Wizardry 6 od. 7
Elder Scrolls: Arena	Menzoberranzan	Yollgas
Erben der Erde	Might and Magic 3, 4 od. 5	Neuheiten
Eye of the Beholder 1, 2 od. 3	Monkey Island 1 od. 2	Buried in Time, Comm. & Conquer
Flight of the Amazon Queen	Myst / Noctropolis	Phantasmagoria, Jagged Alliance
Gabriel Knight	Orion Conspiracy / Prison of Ice	Thunderscape, Mechwarrior 2
Goblins 2, 3 od. 4 (Woodruff)	Police Quest 3 od. 4	Panzergeneral
Guilty		Dungeon Master 1 od. 2

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fordern unsere Gesamtliste zum Preis von 1 DM an. Preis für eine Lösung jetzt nur noch 1,5 DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller Nordbahnstraße 11 13409 Berlin Tel/Fax: 030/4911785 oder Tel: 0172/3911072

Love Line

0190-242 543

Ein Service von CompuTel und Editorial Services

12 Sek. = 0,23 DM

Reinhard Kelterbaum Bergstr. 14 D-88267 Vogt

CompuGame

PC-Spiele Versand

Spiele	CD
Apache Longbow DV	76,95
Civ Net DV	89,95
Comand&Conquer DV	86,95
Crusader-No Rem.DV	84,95
Dungeon Master 2 DV	87,95
Fade to Black DV	89,95
Jagged Alliance DV	96,95
Magic Carpet 2 DV	84,95
Mechwarrior 2 EV	84,95
Need for Speed DV	84,95
NHL Hockey 96 DV	85,95
Phantasmagoria DV	95,95
Pinball Illusion DA	64,95
Space Quest 6 DV	81,95

1 Gratis CD ab 50,- Bestellwert

Angebot

D-Info über 30 Mio Einträge **47,95** incl. Versandkosten

EROTIK CD's

Exotic Dreams **JE 29,95**
Hot Tides **zus. 80,95**
Sexy Secrets **weitere C D's auf Anfrage**

Low Cost Spiele ab 19,95

z.B. Dark Seed / Blue Force / Worlds at War / Silent Service II / u. mehr

Lösungshefte 19,95

Preisliste Anfordern

Versandkosten Vorkasse + 7,- DM
NN + 9,- DM zzgl. Gebühr ab 250,- frei
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten

Entwerfen Sie Ihr eigenes 3D Game **709,95** Probespiel **3,-** auf Diskette

Tel. Fax: 07529 / 2632 BTX: KELTERBAUM# BBS: 0751 353240

PHANTASMAGORIA



KOMPLETTLÖSUNG

Erst in der letzten Ausgabe haben wir Sierras Gruselschocker vorgestellt, und schon jetzt hat Thomas Nickel das Spiel komplett gelöst und hilft hiermit allen Abenteurern, die damit noch Probleme haben.

Kapitel 1

Nach dem Frühstück verabschiedet sich Don und geht, worauf sich unsere Heldin zunächst die Schubladen vornimmt und ein paar Streichhölzer findet, die flugs eingesackt werden. In der Speisekammer (Pantry, rechte Tür) erweckt der Teppich das Interesse, und tatsächlich: eine Falltür. Doch ohne weiteres läßt sie sich nicht öffnen, also zurück zum Kamin, wo der Schürhaken entwendet wird. Somit ist der Weg in die Dunkelheit frei. Doch eben diese scheint nicht ganz geheuer, weshalb tunlichst ein Streichholz entzündet werden sollte (auf Adrienne selbst benutzen). Im Keller gibt es eine Menge erlesener Getränke zu finden sowie einen Hammer, der mitgenommen wird. Da es hier weiter nichts zu sehen gibt, geht's wieder hinauf und in die Eingangshalle (Tür rechts hinten im Eßzimmer). Wer seine Katze liebt, streichelt sie. Außerdem ist hier eine Zeitung mit einigen interessanten Nachrichten zu finden. Damit geht's zur Bar zwischen Kamin und Tür, wo eine Flasche Schnaps zum Vor-

schein kommt, die zunächst noch nicht geleert werden sollte. Also zurück damit ins Regal, denn schließlich muß Adrienne noch fahren. Die Tür im Obergeschoß läßt sich aufgrund des fehlenden Schlüssels nicht öffnen, daher ab zur Terrasse, von wo es mit dem Auto nach Nipawomsett geht.

Dort angekommen, wird ganz rechts ein blaues Haus besucht, in dem der hiesige Makler wohnt. Der wird erst mal ordentlich ausgeschimpft, wonach er es erlaubt, in seinen Akten nach dem Schlüssel zu suchen. Tatsächlich ist er da, und ein paar interessante Neuigkeiten gibt's auch. Nun zurück zur Behausung, wo die beiden oberen Stockwerke durchsucht werden. Im Schlafzimmer sind fünf Dollar zu finden, die eingesackt werden. Ebenfalls interessant scheinen die Wahrsagekarten in Zoltans Zimmer zu sein, also auch ab damit ins Inventory. Nach der Rumlauferei ist erst einmal ein Schönheitsschläfchen angesagt, und zwar im Bett von Zoltans Ehefrauen. Den Alptraum vergessen wir lieber ganz schnell und gehen statt dessen ins Büro, wo neben diversen Büchern und Zeitschriften auch eine schnuckelige Katzenstatue zum Vorschein kommt, die im Inventory verschwindet und dort eingehend betrachtet wird. Der Knopf am Genick wird gedrückt, und das bedauernswerte Ge-

schöpf verwandelt sich in ein Springmesser. Dieses ist auch sehr nützlich, schließlich scheinen die Mauern im Kamin nicht allzu fest zu sein. Mit seiner Hilfe wird also geschabt und gelockert, und bald ist der Weg zur Kapelle frei. Auf dem Altar liegt ein Buch, das sowohl gelesen als auch mitgenommen wird. Der Stammbaum ist sehr wichtig! Die Truhe dahinter erweckt die Aufmerksamkeit von Adrienne, aber dummerweise enthält sie einen Dämon, der nichts Besseres zu tun hat, als in Don zu fahren.

Kapitel 2

Don ist schlecht drauf und verlangt von Adrienne, sie solle einen Drain Cleaner besorgen. Also steigt sie ins Auto, um in die Stadt zu fahren, schließlich will sie den Guten (?) nicht noch mehr verärgern. Auf der Terrasse spielt der Plattenspieler

schaurig-schöne Musik, die sofort abgestellt wird. In Nipawomsett wird das getan, was Frauen für gewöhnlich tun, nämlich der Supermarkt gestürmt (rotes Haus). Dort wechseln fünf Dollar den Besitzer, wodurch Adrienne zwar pleite, dafür aber stolze Besitzerin eines Drain Cleaners wird. Der Verkäufer ist zudem recht gesprächig und erzählt ihr, wo sich Malcolm aufhält. Beim Hinausgehen wird noch schnell der Suppenknochen mitgenommen, eine gute Hausfrau sorgt schließlich vor. Ein kleiner Ausflug zu Blumen-Lou bringt erneut einige Gerüchte zutage. Also geht es jetzt von der Stadtübersicht aus gesehen nach links, wo der gute alte Malcolm sein bescheidenes Domizil hat. Mit schmerzenden Herzen verabschiedet sich Adrienne schließlich von ihrem Suppenknochen, um den Mistkötter vor dem Haus zu zähmen. Anschließend wird das Postgeheimnis wohlwollend ignoriert und der Briefkasten durchstöbert. Der Absender sollte notiert werden. Der alte Malcolm ist jedoch leider nicht zu sprechen, und eine alte, grantige Krankenschwester wirft unsere Heldin raus. Also bleibt ihr nichts anderes übrig, als unverrichteter Dinge nach Hause zu fahren.

Dort gibt's die nächste Überraschung: Die Scheune ist aufgebrochen. Ein Blick bzw. ein Ohr hinein offenbart ein Kratzen auf dem Heuboden. Entschlossen geht Adrienne auf die Pferdeboxen zu, um schließlich von Spazz an den Rand des Herzfarkts gebracht zu werden. Nach diesem Schock verdient die Scheune wenigstens ordentlich untersucht zu werden, und die Töpfe erwecken ein besonderes Interesse. Allerdings stürmt Don herein, und es wird klar, daß einige „Untermieter“ hier wohnen. Don macht sich sofort wieder aus dem Staub, was ihm jedoch nichts nützt, denn Adrienne folgt ihm und wird endlich den Drain Cleaner los.





Kapitel 3

Einen Ehekrach später packt unser Mädel die Picknickdecke zusammen und bemerkt ein Rascheln in den Bäumen. Der Sache wird auf den Grund gegangen, und zum Vorschein kommt Cyrus, der sofort eine komplette Beichte abgibt und behauptet, aus reiner Not in die Scheune eingebrochen zu sein, schließlich bräuchten er und sein altes Mütterlein ja ein Dach über dem Kopf. Adrienne, von Herzen gut, folgt dem Fremden in die Scheune. Dort ist seine Mutter in einer ziemlich mißlichen Lage und harret der Befreiung. Also wird fix die Leiter erklimmt und mit Hilfe der Heugabel der Flaschenzug an Harriet befestigt. Cyrus erledigt den Rest, und das Einsturzloch wird etwas genauer unter die Lupe genommen. Ein herausragender Nagel kann eine sehr schmerzhaft Angelegenheit sein, deshalb wird er sofort mit dem Hammer entfernt. Da die beiden so nett waren, werden sie eingestellt, und die Scheune wird verlassen. Im Haus wird im zweiten Stock die geschlossene Tür geöffnet. Dies ist jedoch nicht so einfach: Zunächst muß der steckende Schlüssel mit Hilfe des Nagels herausgeholt und anschließend mit dem Schürhaken geangelt werden. Jetzt ist der Weg zum Dachboden frei. Die hintere Tür will sich aber nicht öffnen lassen, deshalb wird brutale Gewalt angewandt. Nun befindet sich die junge Hausherrin in Malcolms ehemaligem Zimmer, wo sofort die Kommode und vor allem das darauf liegende Buch ihre Aufmerksamkeit weckt. Durch das Fenster zum Hof läßt sich in nicht allzu weiter Ferne ein Waldhaus entdecken. Sei's drum, zunächst wird Malcolm erneut besucht. Mit Hilfe des Buches ist auch die Krankenschwester davon zu überzeugen, daß die Unterhaltung wichtig ist.

Ein sehr langes Gespräch später und um einige unangenehme Geschichten reicher, kehrt Adrienne endlich zurück nach Hause, wo sie sehnsüchtig von ihrem Mann erwartet wird.

Kapitel 4

In der Empfangshalle wird Harriet ausgiebig befragt, über das Haus im Wald weiß sie jedoch nichts. Also wird zum Stillen des Wissensdursts durch die Hintertür im Eßzimmer nach draußen gegangen. Cyrus ist gerade dabei, die arme Katze zu jagen, also wird er tüchtig zusammengepöfcht, dann geht's zurück ins Haus und gleich darauf wieder raus, wo der zerknirschte Cyrus komplett über das Waldhäuschen ausgefragt wird. Er zeigt Adrienne den Weg (rechts, oben, oben, unten, links, unten, rechts), verschwindet jedoch, nachdem er netterweise einen Baum umgekippt hat. Unsere Heldin darf jetzt ihre Balancefähigkeiten unter Beweis stellen und geht anschließend nach rechts. Am Strand glitzert etwas. Ein Diamant? Nein, leider nur eine Linse. Also ab ins Waldhaus, wo eine Kelle nur darauf wartet, ins Inventory übernommen zu werden. Einen Schrecken später wird die Linse ins Teleskop eingesetzt und hindurchgeschaut. Das eigene Heim ist zu sehen, und neben dem Fenster im Tower Room ein Loch. Das will erforscht werden, folglich zurück ins Haus. Unterwegs gibt es noch eine kleine Unterhaltung mit dem Telefon-techniker Mike. Schließlich doch auf dem Dachboden angekommen, werden zunächst die Bretter mit Hilfe des Hammers entfernt, wodurch der Weg ins Zimmer frei ist. Die Gemälde sind natürlich eine genauere Betrachtung wert, genau wie die Truhe, die sofort geöffnet wird. Die darin enthaltene Broschüre wird mitgenommen, anschließend ist ein Blick ins Tagebuch angesagt.

Außerdem wird Adrienne Zeuge einer kleinen Auseinandersetzung zwischen Telefontechniker Mike und Don.

Kapitel 5

Nach einem mehr oder weniger geruhsamen Schlaf wird der Laptop genauer unter die Lupe genommen. Die Zeichen auf dem Bildschirm werden gelesen, und etwas verwirrt geht's weiter ins Musikzimmer. Eitel, wie Adrienne nun mal ist, muß sie unbedingt in den Spiegel schauen und darf sich an der nächsten Splatterszene erfreuen. Noch halb benommen, geht's runter in den Empfangsraum, wo ein ziemlich aufgelöster Cyrus wartet und sie zu einer Séance einlädt. Sie gibt ihm bereitwillig die Wahrsagekarten und folgt ihm in die Scheune. Durch die Séance um einige wissenswerte Informationen über die Geheimgänge des Hauses reicher, wird der Drache gesucht, der den Weg weisen soll. Also geht's hoch in den zweiten Stock und in den Kunstraum, wo tatsächlich ein Drache wartet. Allerdings ist er nicht allzu lebendig, und bei genauerem Hinsehen wird eine kleine Vorrichtung entdeckt, die einen Projektor in Gang setzt, der auf eine Wand strahlt. Das verdient eine Untersuchung, und nachdem der Geheimgang freigelegt ist, wird er fix betreten. Nun gleich zum Aufzug rechts im Vordergrund. Nach einer kurzen Fahrt wird der Ort nach oben verlassen und der linke Aufzug bestiegen, der Adrienne ein Stockwerk tiefer bringt. Glücklicherweise im bisher verschlossenen Theater des Hauses angelangt, geht's gleich ein wenig nach rechts zum Make-up-Raum. Dort ist aber nicht Schminken angesagt, sondern der Spiegel wird betrachtet – es erscheint eine Vision von Zoltan. Das Durchstöbern der

Schubladen fördert ein Bild von Zoltan und dem noch jungen Malcolm zutage. Nach dem Verlassen des Theaters durch die Tür trifft Adrienne auf ihren Ehemann, der sich am Kamin gewaltig einen hinter die Binde gekippt hat.

Kapitel 6

In der Eingangshalle wird Don erneut angetroffen. Er verkrümelt sich jedoch recht bald, und übrig bleibt bloß das Halsband von Spazz auf der Couch. Kurz darauf betritt Mike das Szenario, wovon Don alles andere als begeistert ist. In der Zwischenzeit ist mal wieder ein Höflichkeitsbesuch bei Malcolm angesagt, die Krankenschwester wird diesmal mit Malcolms Jugendfoto links liegen gelassen. Nach einem sehr ausführlichem Gespräch geht es zurück nach Carnevosch in die Empfangshalle. Kurz darauf erleidet Mike einen kurzen, aber heftigen Anfall von Tod.

Kapitel 7: Das große Finale

Da das Haus nicht mehr verlassen werden kann, wird Adrienne in die Kapelle geschickt, wo sie mit Hilfe von Malcolms Hinweis einen Geheimgang in der rechten Wand entdeckt und ihn betritt. An seinem Ende findet sie sich in der Krypta wieder. Die Gräber werden genauestens inspiziert, wodurch eine Kette auf dem Grab sichtbar wird, die in alter Sierra-Tradition mitgenommen wird. Dann geht es zurück in den Make-up-Raum beim Theater, wo auf dem Boden Donalds Weste liegt. In den reichlich großen Taschen hat selbst eine kleine Schneemannfigur Platz, die ebenfalls eingesteckt wird. Nun ab in die Dunkelkammer, nicht jedoch ohne vorher abzuspeichern. Über-



rascht werden die zerfetzten Fotos angeschaut, doch dadurch ist Adrienne abgelenkt und bemerkt Don nicht, der sich von hinten anschleicht. Beim darauffolgenden Kampf wird schnell der Drain Cleaner geschnappt und in Dons Gesicht gekippt. Diesem „entgleisen“ die Gesichtszüge, und Adrienne sucht ihr Heil in der Flucht. Sie rennt schnell zum Kunstsaal im zweiten Stock und schlüpft in den Aufzug. Dann wird der Gangverlauf verfolgt und erneut via Aufzug nach unten gefahren. Doch Don ist ihr gefolgt und zieht den Aufzug wieder hoch, also hilft nur ein Sprung in den nächsten, der Adrienne schließlich zu einer Kreuzung bringt. Diese wird nach links verlassen. In der nun erreichten Kapelle hetzt Adrienne nach rechts,

wo ein reichlich toter Cyrus von der Decke fällt. Aber für Trauer bleibt keine Zeit, und so rennt sie weiter zur Krypta. Jetzt sitzt sie in der Falle! Als Don kommt, versteckt sie sich hinter der rechten Büste neben der Tür. Im richtigen Moment wird die Steinskulptur heruntergestoßen, und Adrienne läuft auf demselben Weg zurück zum Fotolabor, wo schnell das Buch geschnappt wird. Leider nicht

schnell genug, denn Don schnappt sich seinerseits Adrienne. Auf dem Stuhl wird dem verwirrten Gatten nun der Schneemann gezeigt und der Hebel rechts oben gezogen, wodurch er schließlich in die Ewigen Jagdgründe wandert. Leider hat der Dämon jedoch keine Lust, ebenfalls zu sterben, und macht sich selbständig. Wiederum sucht unsere Heldin das Heil in der Flucht, und zwar durch den rechten Geheimgang.

Dort hält sie sich immer rechts, bis sie eine Treppe mit einem Loch in der Mitte erreicht. Mit Hilfe der lose herumhängenden Leitung wird die Treppe schließlich überquert (links klicken). Anschließend geht's durch die Tür, die dann sofort geschlossen und verriegelt wird. Aber in Sicherheit ist Adrienne nicht, also hetzt sie weiter zum Altar links unten. Das Buch wird auf den Altar gelegt, und Zoltans Leiche wird angeschaut. Bei

ihm liegt ein Talisman, der aufs Buch gepackt wird. Nun wird's ein wenig masochistisch, denn der Finder wird mit der Brosche durchstoßen, das Blut wird auf den Talisman getropft. Dann wird die Kette auf das Buch gelegt und der Vers aufgesagt. Somit ist der Dämon gebannt und das Abenteuer gelöst – Adrienne kann wieder Ausschau nach einer neuen Wohnung sowie einem neuen Mann halten. Vielleicht im zweiten Teil?



BUNT gemischt und streng SORTIERT

Hi-Octane

Es soll ja tatsächlich schon Leute geben, die für Bullfrogs rasantes Actionrennen die entsprechende Hardware besitzen. Für die hat Mario Pfützenreuter die entsprechenden Cheats parat:

Alt + F1 = Selbstzerstörung

Alt + F2 = Zerstörung aller Gegner

Alt + F3 = Voller Tank

Alt + F4 = Maximale Munition

Alt + F5 = Maximales Schild

Alt + F6 = Eine Runde mehr

Alt + Z = Autopilot an

Alt + C = Autopilot aus

Bling!

Wir wissen zwar nicht, was die Krankenkasse empfiehlt, aber wem Magic Bytes' abgedrehte Wirtschaftssimulation Kopfschmerzen bereitet, dem kann Matthias Tolonitz hier mit einigen hilfreichen Tipps weiterhelfen:

Gleich zu Beginn sollte man auf jeden Fall ins Personalbüro eilen, um seine Stellengesuche so schnell wie möglich loszuwerden. Dann wird eine Klinikgrundeinheit gemietet und das Krankenhaus mit je einer Aufnahme, einem Wartezimmer, einem kleinen Lager und einem Behandlungszimmer mit Neurologie ausgestattet. Das sollte zunächst aus Kostengründen nicht allzu luxuriös sein. Die wichtigste Eigenschaft einer Krankenschwester ist natürlich die Oberweite, demnach sollten nur üppig ausgestattete Mädels

eingestellt werden. Die Krankenschwester mit der größten Oberweite steckt man in die Klinikaufnahme, um Kunden anzulocken. Ärzte mit einem IQ von mehr als 75 sollten nur eingestellt werden, wenn sie nicht schon zu alt sind. Bei den Lagerverwaltern ist ein niedriger Leberwert wichtig, während die Schläger über hohe Prügelwerte verfügen. Auf jeden Fall sollten jedoch alle mindestens vier Ausbildungspunkte haben, bevor sie eingestellt werden. Zudem haben sich die Ärzte und Krankenschwestern mehr „Lümmel“ verdient als die Lagerverwalter. Man sollte sämtliche Angestellten (auch die Schwestern) hin und wieder auf Lehrgänge schicken, damit sie besser und vor allem selbständiger werden.

Anfangs können die Preise ruhig gesalzen sein, die Einheiten

pro Lummel bei Arzt, Schwester, Gerät und Material sollten auf eins gestellt, später aber auf jeden Fall wieder gesenkt werden. Die ersten Patienten wollen natürlich geschröpft werden, und so werden sie zunächst immer ins falsche Behandlungszimmer geschickt, wodurch die Rechnungen steigen. Nach zwei bis drei Behandlungen werden sie ins richtige Zimmer geführt, man darf diese Praxis jedoch nicht zu oft durchführen, damit das Ansehen nicht ins Bodenlose sinkt. So dürfte sich zu Anfang genug Geld und Menschenmaterial anhäufen, damit das Krankenhaus schrittweise verbessert werden kann.

Der König der Löwen

Florian Schmickler hat für Euch einen kleinen, aber feinen Cheat für das königliche Jump'n'Run entdeckt: Tippt einfach beim Titelbild „DWARF“ ein, und Ihr könnt im Spiel mit „L“ einen Level weiterspringen und mit „H“ Eure Energie wieder auffüllen.

X-Com: Terror from the Deep

Wer bei dem unterirdischen Abenteuer von MicroProse noch Probleme haben sollte, dem sei hier mit den Tips von János Joo geholfen:

Erste Schritte

Der Stützpunkt muß in einem Gebiet mit vielen nahe liegenden Häfen liegen. In Inselgebieten lohnt es sich meist, etwa im Japanischen Meer, im Nordatlantik oder Mittelmeer. Dann sollte man sich so viele Wissenschaftler wie möglich besorgen und einen Wohnblock bauen, um die Kapazität des Labors später vollständig auszulasten. Ist dies geschehen, wird sofort mit der Forschung an Gausscher Technologie begonnen.

Empfohlene

Forschungsreihenfolge

Zunächst werden Gaussche Technologie, Pistole mit Munition sowie Gewehr mit Munition erforscht. Damit verfügt man dann über eine gute Waffe gegen Aquatoiden, Kiemensmenschen und Ungetüme. Da das Gaussche Gewehr Autofire besitzt und die Muniti-

on günstig und schnell produzierbar ist und zudem kein Zrbit benötigt, sollte die Waffe ständig mitgeführt werden, es sei denn, die Gegner sind Tasoths oder Hummermenschen.

Es folgt der Sonarimpulsgeber, der bei fast jedem Einsatz erbeutet werden kann. Er ist als Schußwaffe zwar kaum zu gebrauchen, hilft aber, weitere Waffen zu entwickeln. Sonarpistole, Sonarkanone und Sonargewehr sollten als nächstes mit samt Munition in die Forschung gehen. Sie sind sehr zielgenau, benötigen aber dafür viel ZEs und Zrbit zur Munitionsherstellung. Außerdem ist die Sonarkanone die einzige wirksame Waffe gegen die Hummermenschen.

Schließlich sollte noch der Sonaroszillator entwickelt werden, ein damit ausgerüsteter Barracuda holt so ziemlich alles vom Himmel bzw. aus dem Wasser. So ausgerüstet, dürfte es kein Problem mehr machen, die Gegner zu besiegen. Sobald der Alienavigator gefangen wird, kann durch dessen Erforschung eine Stützpunkteinrichtung errichtet werden, die es ermöglicht, Typ und Besatzung eines georteten U-Boots zu ermitteln. Eine Ungetümleiche wiederum beschert Euch eine Aqua-Plastik-Panzerung, und ein toter Calcinit verhilft Euch zu einer Vibroklinge. Diese Nahkampfwaffe verbraucht nur 7 ZE und tötet selbst Hummer mit zwei bis drei Schlägen. Die Reihenfolge der weiteren Forschung ist nicht weiter wichtig, da es eigentlich keinen Gegner mehr gibt, der es mit Euch aufnehmen könnte.

Kampftips

Beim Kampf gegen Hummermenschen und einer schlechten Bewaffnung (siehe oben) sollte man den Feind zunächst mit einem Thermo Taser betäuben. Es reichen schon zwei Schläge. In Alienstützpunkten befindet sich der zu zerstörende Apparatlo zentral in der untersten Etage. Am einfachsten ist es, eine Granate durch das darüberliegende Gitter zu werfen.

In Artefaktstandorten muß man sich zunächst immer ganz nach unten durchkämpfen und anschließend mit dem in einer Halle zu findenden Aufzug nach oben fahren. Doch dabei ist Vorsicht angesagt, denn die Halle ist mehrere Etagen hoch und besitzt

viele Einbuchtungen, in denen mit Vorliebe Tentakulaten lauern. Deshalb immer Coelacant/Verdränger vorschicken.

ZEs lassen sich bei Granaten recht einfach sparen, indem man die scharfe Granate nicht wirft, sondern einfach im Inventory auf den Boden legt.

FX Fighter

Prügelknaben, aufgepaßt! Gerd Brost hat für Euch die Special-Moves von Philips Vektorprügelei herausgefunden:

Asraf

Geniekbrecher: rechts, unten, schlagen

Energiestoß: rechts, unten, rechts und schlagen

Feuerball: links, rechts und schlagen

Heavy Uppercut: links, schlagen

Venam

Swipe Punch: rechts, schlagen

Knietritt: links, treten

Drehschlag: rechts, links, schlagen

Gift spucken: links, rechts, schlagen

Sheba

Klauenschlag: links, schlagen

Drehtritt: links, rechts und treten

Frank'n Steiner: rechts, rechts, treten

Klauenangriff: unten, schlagen, schlagen

Magnon

Ellbogenschlag: links, schlagen

Rollangriff: unten, rechts, schlagen

Harter Tritt: rechts unten und treten

Lava spucken: links, rechts und treten

Kiko

Kniewurf: links, unten und schlagen

Dreifachtritt: treten und schlagen

Zweihand-Schlag: rechts und schlagen

Wurfstern: links, rechts und schlagen

Cyben

Fallenlassen: hoch, schlagen

Rotorarm: rechts, rechts und schlagen

Raketenschlag: links, rechts und schlagen

Rundtritt: runter und treten

Jake

Doppelschlag: rechts, links, schlagen

Dreierschlag: rechts, rechts und schlagen

Schulterschlag: rechts und schlagen

Drehschlag: rechts, links und schlagen

Siren

Hubwurf: hoch und schlagen

Überwurf: links unten und schlagen

Knietritt: rechts und treten

Metal Marines

Patrick Merz hat sich durchgekämpft und nun sämtliche Levelcodes herausgefunden:

Level 2: HBBT
Level 3: PCRC
Level 4: NWTN
Level 5: LSMD
Level 6: CLST
Level 7: JPTR
Level 8: MBLR
Level 9: PRSC
Level 10: PHTN
Level 11: TRNS
Level 12: RNSN
Level 13: ZDCP
Level 14: FKDF
Level 15: YSHM
Level 16: CLPD
Level 17: LNVV
Level 18: JFMR
Level 19: JCRY
Level 20: KNLB

Jungle Strike

Auch für dieses Spiel haben wir einige Levelcodes parat, die uns dankenswerterweise Michael Vogel zukommen hat lassen:

Level 1: 2MMSXMMMP
Level 2: 9BN8QMMMZ
Level 3: 9BB63MMMF
Level 4: YVV6KNMMQ
Level 5: YVCGSBMMR
Level 6: MCXJXVMM4
Level 7: MCZQLCMMJ

RN-Computer

R.Nickel, Klever Weg 81, 25779 Herne

Tel. 04836/9213

A IV Network	89,95	89,95
Aladdin	66,95	-----
Apache Longbow	-----	a.Anf.
Biing	80,95	a.Anf.
Bioforge	-----	96,95
Civ Net	-----	a.Anf.
Command&Conquer	-----	96,95
Daedalus Encounter	-----	96,95
Das Dschungelbuch	a.Anf.	-----
Decent	-----	89,95
Der Reeder	-----	80,95
Elite 3	87,95	87,95
Flight Unlimited	-----	96,95
FX-Fighter	-----	86,95
Hi-Octane	-----	89,95
Hollywood Pictures	81,95	81,95
Kiyeko u. d. Diebe d.Na.	-----	a.Anf.
König der Löwen	71,95	-----
Lucas Arts Top Adven.	-----	80,95
Marco Polo	-----	a.Anf.
Micro Machines 2	67,95	67,95
Myst	-----	72,95
NBA Live 95	-----	95,95
One Must Fall 2097	-----	69,95
Panzer General	86,95	86,95
Phantasmagoria	-----	a.Anf.
Prisoner of Ice	-----	89,95
Mystic Tower	48,95	-----
Schwarze Auge 2	86,95	86,95
SimTower	79,95	79,95
Slipstream 5000	72,95	72,95
Star Trek TNG	-----	99,95
Stonekeep	-----	a.Anf.
Terminal Velocity	73,95	73,95
The Last Dynasty	-----	87,95
Tilt	-----	a.Anf.
Top Gun Fire at Will	-----	a.Anf.
Vollgas	-----	89,95
Wing Commander	-----	109,95
X-Com Terr.f.t.Deep	95,95	95,95
Weitere Titel lieferbar! Druck und Preis- irrtümer vorbehalten. Preisdatum 9/95 unsere kpl Liste mit Hard u Software Tel. anfordern.		

20

**JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE
DEM LEBEN
ZULIEBE**



90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

Selbstverständlich sind für die Kinder in der Dritten Welt weder Nahrung, Kleidung, ein Dach über dem Kopf noch eine ausreichende medizinische Versorgung. Helfen Sie uns daher mit Ihrer Spende.



Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V.
Hamburger Str. 11
22083 Hamburg
Postbank Hamburg
2668 04-206 (BLZ 200 100 20)



Das Kinderhilfswerk garantiert, daß Ihre Spende ohne Umwege bei den Betroffenen ankommt.

Übrigens: Diese Anzeige wurde ohne Spendengelder gestaltet und gedruckt.

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Lawnmower Man	6/94	Tip
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Alone in the Dark 3	6/95	Tips	Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Al-Quodim	8/94	Lösung	Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Anstoß	10/94	Tips	Lollypopp	2/95	Codes
Battle Isle II	6/94	Codes	Magic Carpet	8/95	Cheats
Battle Isle II	8/94	Cheat	Master of Magic	8/95	Tip
Battle Isle II	10/94	Cheat	Mechwarrior 2	10/95	Tips
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Metaltech: Earthsieg	3/95	Tip
Blackhawk	12/94	Codes	Might & Magic V	10/94	Tips
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Myst	9/94	Lösung
Colonization	1/95	Cheat	Oldtimer	3/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip	One Must Fall	2/95	Tips
Corridor 7	10/94	Cheat	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Creature Shock	2/95	Cheat	Panzer General	4/95	Tips
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten	Pirates!	2/95	Tip
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Pizza Connection	12/94	Cheat
Der Patrizier	9/94	Tip	Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Der Planer	8/94	Tips	Privateer	3/94	Tip
Der Reeder	9/95	Tips	Raptor	8/94	Cheat
Desert Strike	1/95	Codes	Rebel Assault	3/94	Cheat
Desert Strike	2/95	Cheat	Reunion	9/94	Tips
Devil Land	1/95	Cheats	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung	Robinsons Requiem	4/95	Tips
Die Siedler	8/94	Codes	Sim City 2000	3/94	Tip
Discworld	8/95	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Doofus	9/94	Codes	Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim Tower	9/95	Cheat
Dragon Lore	2/95	Lösung	Space Quest 6	10/95	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Dungeon Master II	10/95	Codes	Subwar 2050	6/94	Tip
Dynablaster	3/94	Tip	Superfrog	6/95	Codes/Tips
Ecstatica	1/95	Lösung	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip	Super Street Fighter II Turbo	10/95	Tip
Elite 2	3/94	Tip	Terminator Rampage	3/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	The Horde	12/94	Cheat
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	The Last Dynasty	10/95	Lösung
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip	The Lost Vikings	6/94	Codes
Gabriel Knight	3/94	Lösung	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Gabriel Knight	8/94	Tip	Theme Park	1/95	Cheat
Guilty	6/95	Lösung	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Hattrick	9/95	Cheat	Tie Fighter	12/94	Lösung
Hattrick!	10/95	Cheats/Tip	Tom Long	10/94	Lösung
Heimdall 2	10/94	Lösung	Transport Tycoon	1/95	Tips
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung	UFO	11/94	Cheats
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	Virtual Casino	4/95	Cheat
Inca 2	2/94	Lösung	Vollgas	9/95	Lösung
In Extremis	8/94	Codes	Wacky Wheels	9/95	Cheat
Inferior	8/95	Codes	Warcraft	4/95	Tips
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Warcraft	6/95	Cheats
Ishar 3	3/95	Cheat	Woodruff a. t. Schibbole of Azimuth	6/95	Lösung
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats	Woodruff a. t. Schibbole of Azimuth	8/95	Lösung
Jim Power	2/95	Tips	X-Com: Terror f. t. Deep	8/95	Cheat
Joker CD	2/95	Tip	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Jungle Strike	8/95	Codes	Zeppelin	6/94	Tips
King's Quest 7	3/95	Lösung			

IBM/PC

Acas of the Deep	DV	85.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	DA	94.00
Air Power	DV	89.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Atlas	DV	64.00
Baldie	DV	69.00
Bling	DV	79.00
Bill Elliotts NASCAR	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	69.00
Bureau 13	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Crusade	DV	84.00
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Dschungelbeck Win 95	DA	59.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datedisk	DV	55.00

Elite 3-1st Encount.	DA	79.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight Commander 2	DV	74.00
Flight o.t. Amazon Q.	DV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hollywood Pictures	DV	79.00
HUGO!	DV	69.00
Klick and Play	DV	89.00
Legionnaire (Win)	EV	59.00
Lion King	DV	64.00
Mario's Game Gallery	EV	74.00
Menzoberranzan	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00

Navy Strike	DV	89.00
Panzergeneral	DA	69.00
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00
Solitaire Deluxe	EV	69.00
Space Academy	DV	64.00
Super Karts	DA	89.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
The Fighter	DV	89.00
Tiny Troops	DV	64.00
Tower Assault	DA	55.00
Trick or Treat	DA	54.00
Turkian 2	DA	72.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Unracons: Roughness 95	DV	79.00
Warriors	DA	59.00
Wolfbane	DA	54.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00

IBM/PC-Sonderangebote

Aufschwung Ost	DV	39.00
Cyberbikes	DA	49.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunsling 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indiana Jones Desk	DV	29.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Nectaris	DV	44.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Siedler	DV	49.00
Sim City 2000 URK	DV	44.00
Star Crusader	DV	49.00
Star Crusader 5 & D.	DV	29.00
Transport Tycoon WE	DV	39.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospaces Boxen 720	DV	74.00
CD Caddy	DV	14.00
Joystick SY-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	59.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Gravis Gamepad	DV	39.00
Gravis Joystick sw.	DV	46.00
Gamemarc SY-211	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Pro Pad SY-231	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Topstar Joystick 227	DV	36.00
Trackstick SY-204	DV	64.00
Wegman Extreme	DV	89.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	89.00
3D Atlas (Win)	EV	99.00
3D Atlas (Win95)	DA	99.00
Acas Collection	DA	69.00
Acas of the Deep	DV	84.00
Across the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Descent under Mount.	??	94.00
AD&D Dragon Dice	??	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
AH-64D Longbow	DV	89.00
Air Power	DV	89.00
Al Unser Jr.'s Racing	DV	59.00
Aliens	DA	79.00
Alone i.t. Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Amerika 1861-1865	DV	89.00
Apache Longbow	DV	69.00
Arcade Amerika	DV	79.00
Armored Fist	DV	89.00
Ascendancy	DA	84.00
Asterix-D.gr. Reise	DV	69.00
Atlas	DV	54.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Azrael's Tear	DV	89.00
Baldie	DV	69.00
Batman Forever	DA	94.00
Battle Boat	DV	79.00
Battle Isle 2 & Data	DV	69.00
Battle Isle 3	DV	79.00
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	84.00

Blümg	DV	69.00
Bioforge	DV	89.00
Bitmaps Compilation	DV	59.00
Blifloss	DV	59.00
Blind Date	DA	58.00
Bloodwings	EV	89.00

Blue Planet 2000	DV	79.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	69.00
Buried in Time	DV	79.00
Burn Cycle	DA	95.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Celebrity Poker	DV	64.00
Champions Pool Win95	DA	79.00
Chess Control	DV	79.00
Chess For Kids Win95	EV	79.00

Civilisation Net	DV	56.00
Clayfighter 2	EV	89.00
Comanche & Missions	DV	59.00
Command & Conquer	EV	84.00
Command & Conquer	DV	94.00
Conquest o.t.n.World	DA	94.00
Corps Killer	EV	79.00
Creature Shock	DV	89.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	DV	79.00

Cyberia	DV	79.00
Cyberia 2	DV	94.00
Cybermage-Darklight	DV	89.00
Cyberspeed (Win)	DV	89.00
CyClones	DA	75.00
Dardalus Encounter	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Dark Universe	DV	79.00
Das Ami	DV	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Coach	DV	79.00
Der Reader	DV	79.00
Des Kaisers Kleider	DV	58.00
Descent	DA	85.00
Destruction Derby	DA	94.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Dragon's Lair 2	DV	85.00
Driving Need I.Speed	DV	89.00
Dungeon Keeper	DV	89.00

Dungeon Master 2	DV	79.00
Dining Table (Win95)	??	94.00
EA Sports Rugby	DA	79.00
Earth Siege	DV	85.00
Entomorph Plague	EV	89.00
Extractors	DA	58.00
Extreme Pinball	DA	79.00
Fade to Black	DV	89.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer 96	DV	88.00
Flight Commander 2	DV	69.00
Flight o.t. Amazon Q.	DV	79.00
Flight Simulator 5.1	EV	89.00
Flight Simulator 5.1	DV	129.00
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Froschkönig	DV	59.00

FX Fighter	DA	84.00
Gene Wars	DV	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Heart of the Darknes	EV	89.00

Full Thrott. Vollgas	DV	89.00
FX Fighter	DA	84.00
Gene Wars	DV	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Heart of the Darknes	EV	89.00

FX Fighter	DA	84.00
Gene Wars	DV	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Heart of the Darknes	EV	89.00

Hi Octane	DV	89.00
Human Recall	DV	99.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Indy Car Racing 2	DA	74.00
Juggled Alliance	DV	94.00
John Madden 96	DA	89.00
Jurassic: Alien Logic	DA	79.00
Joy of Sex	EV	74.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdoms: Far Reaches	DA	79.00
Kryka-Nacht der D.	DV	59.00
Knights of Xentar	DV	94.00
Kyrmia 3	DV	79.00
Larry Collection	DA	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00



Lords of Midnight	DV	89.00
Last Eden	DV	79.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adv.	DV	79.00
Lucas Arts Air Clas.	DA	89.00
Mad News	DV	89.00
Mad News	DV	69.00
Mad News	DV	89.00
Mad News	DV	89.00

Magic Carpet 2	DV	84.00
Marco Polo	DV	69.00
Mario's Game Gallery	EV	79.00
Meck Commander	DA	94.00
Meckwarrior 2	EV	84.00
Metal Marines (Win)	EV	69.00
Mortal Coil	DV	74.00
Myst (kompl. dt.)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00

Navy Strike	DV	99.00
NBA Jam Tournament	DA	94.00
NBA Live 95	DA	89.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00

NHL Hockey 96	DV	88.00
Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral 2 W95	DV	79.00
Panzergeneral	DA	59.00
Perfect General 2	DA	79.00
Peter & Santa Claus	DV	64.00
Peters Magisches Ab.	DV	64.00
PGA Tour Golf 96	DA	89.00



Phantasmagoria (Win)	DV	89.00
Pinball Illusions	DA	69.00
Pinball Wizard 2000	DV	69.00
Primal Rage	DA	79.00
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DV	59.00
Revelation X	DA	79.00
Royal Flash Flipper	EV	59.00

Sensible Golf	DV	64.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Shamans	DV	79.00
Shockwave (Win95)	DV	89.00
Silent Hunter	DA	79.00
Silverload	DV	72.00
Sim Ant	DV	79.00
Sim City 2000 & Data	DV	95.00

Sim City 2000 Deluxe	DV	99.00
Sim City 2000 win	DV	119.00
Sim Isle	EV	79.00
Sim Tower (win)	DV	89.00
Sim Tower	DV	74.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skies Golf Bighorn	DA	94.00
Solitaire Deluxe	DA	89.00

Space Academy	DV	69.00
---------------	----	-------



Space Quest 6 (Win)	DV	79.00
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek: Interact.M.	EV	69.00
Star Trek Chess Win	EV	94.00

Star Trek: Next Gen.	DV	89.00
Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Steel Panthers	DV	79.00

Stonekeep	DV	104.00
Sukhoi SU-27	DV	89.00
Super Karts	DA	95.00
S-Streetfighter 2 T.	DA	69.00
Supreme Warrior	EV	79.00
Tank Commander	DA	59.00
Terminal Velocity	DA	74.00
Raven Project	DV	89.00
The Scroll	DV	58.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderbolt	DV	89.00
Thunderscape	EV	79.00
Tilt	DA	74.00
Tiny Troops	DV	69.00
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trick or Treat	DA	59.00
Tweeland	DV	69.00
Turkian 2	DA	65.00
Ultimate Football	EV	89.00
Unracons: Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighter Gold	DV	89.00

USS Ticonderoga	DV	79.00
USS Ticonderoga W95	DA	89.00
Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex: Quantum G. 2	DV	79.00
VR Baseball (Win)	??	94.00
Warcraft	DA	79.00
Warhammer Dark Crus.	DA	89.00
Warhammer-Im Schatt.	DA	89.00
Warlords II - Deluxe	EV	89.00
Warriors	DA	69.00
Waterworld Action	DV	94.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Whale's Voyage 2	DV	79.00
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Willi Lemkies Manag.	EV	59.00
Wing Commander 4	DV	99.00
Wing Com. Armada win	DA	69.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wolfbane	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
Wonder Egypten	DV	84.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00
X-Fighters US	DV	89.00
X-Wing & Missionen	DA	69.00
Zaark & Night Team	DV	79.00
Zombie Dinos	EV	79.00

IBM CD-ROM-Sonderangebote

7th Guest	DA	24.00
Amos World Cup E.	DV	29.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bioforce Mission	DV	39.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Club Dead (MTV)	EV	44.00
Commander Blood	DV	39.00
Conspiracy	DV	24.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-INFO	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00
Dawn Patrol Classic	DV	25.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	49.00
Dragon's Lair 1	DV	39.00
EA Demo CD Sampler 2	DV	7.00
Flatte Flitzer	DV	48.00
Game Cheats	DA	25.00
Hand of Fate	DV	39.00
Hall	DV	49.00
Hole in One	DA	49.00
Indy Car Racing	DA	24.00

MODEMS & MAILBOXEN

INTERNET

Die Mutter aller Datennetze haben wir zwar bereits im Februar vorgestellt, aber in Sachen Spiele & Infotainment hat sich dort seither soviel getan, daß wir damit locker noch mal drei Seiten füllen können!



DIE ANBIETER

Vorbei sind die Zeiten, als man schon froh war, nach langen Mühen überhaupt irgendwie im Netz gelandet zu sein: Heute buhlen mehrere Anbieter darum, den Zugang so leicht und kostengünstig wie möglich zu gestalten! Hier die Vorzüge der einzelnen Connections:

– **COMPUSERVE** bietet immer noch das beste „Drumherum“ an, also die aktuellsten Patches, Bugfixes etc. in wohlorganisierter Form. Zudem ergänzen sich die verschiedenen Angebote untereinander recht schön.

– **T-ONLINE** von der Telekom ist besonders für User abseits der großen Städte interessant, weil sich die Gebühren hier stets nach dem Ortstarif richten – auch wenn dieser bald steigen soll. Andererseits ist der Service (außer für ISDN-Kunden) bislang nicht optimal: Oft sind die Leitungen überlastet, und die Umstellung auf 14.400 bzw. in Großstädten auf 28.800 Baud ist noch nicht flächendeckend.

– **MICROSOFT NETWORK** befindet sich erst im Aufbau; den letzten Infos zufolge ist in Deutschland nicht vor Mitte 96 mit dem Betriebsstart zu rechnen.

– **VOBIS**-Kunden haben's gut: Die Ladenkette ermöglicht in ihrer Mailbox den kostenlosen Internet-Zugang, auch die erforderliche Software liegt den neuen Rechnern bereits (vorkonfiguriert) bei. Und für all das berappt

man lediglich die normalen Telefongebühren.

– **NETSURF** macht's pauschal für 35,- DM pro Monat, unabhängig davon, in welchem Umfang man die Dienste in Anspruch nimmt. Ganz klar die beste Wahl für MB-Junkies!

– **UNIVERSITÄTEN** sind schließlich die wahren Preisbrecher der Branche; allerdings ist die Lage von Ort zu Ort unterschiedlich. Und natürlich braucht man hier neben dem Modem auch einen Studentenausweis...

DIE SURF-SOFTWARE

Der **Netscape Navigator** hat sich in der Praxis als Quasi-Standard etabliert, selbst wenn der weit und breit beste „Browser“ vor kurzem eher mit Datenschutzproblemen für Schlagzeilen sorgte. Wer trotzdem noch **Mosaic**, **Cello** oder ein anderes Konkurrenzprogramm auf der Festplatte hat, sollte es aber behalten, denn eine Ausweichmöglichkeit ist mitunter recht nützlich. Für Vorsichtige, die den Navigator erst mal in einer Probierversion kennenlernen möchten, hier die passende Adresse: <http://www.netscape.com/>

TIPS FÜR SPARER, ZENSOREN & RATLOSE

Nachts sinken die Telefontarife – und ganz Amerika tobt durch das Internet, so daß kaum noch ein Durchkommen ist! Also geht man eben doch am Vormittag

oder frühen Nachmittag zum Surfen, außer man will eh nur europäische Pages (erkennbar am Ländercode am Ende: .de, .uk, .at usw.) aufrufen. Mit Sicherheit billiger ist der Offline-Betrieb: Lange Dokumente werden dabei im Browser abgespeichert und in Ruhe gelesen, sobald der virtuelle Telefonhörer wieder auf der Digi-Gabel liegt. Da im Internet keine Kontrollinstanz im engeren Sinn existiert, schwirrt hier auch allerlei Schweinkram durch den Cyberspace, den man sich mit der entsprechenden Filter-Software aber vom Leib halten kann. Für indizierte Progis (bzw. Infos dazu) und politisch inkorrekte Software gibt es dergleichen jedoch nicht – das Phänomen der Indizierung ist nur in Deutschland akut, und Nazi-Soft taucht auch so im gesamten Netz kaum auf. Ansonsten kriegt man Infos zu und Testversionen der Filter unter: <http://www.surfwatch.com/> („Surfwatch“) bzw. <http://www.rain.org/~solidoak/> („Cybersitter“).

Auch wenn sich am Ende dieses Artikels eine umfangreiche Liste mit interessanten Internet-Adressen findet, hier noch ein paar praxiserprobte Ratschläge zum Selberfahnden: Man schränke das Suchgebiet so eng wie möglich ein, denn selbst dann liefert die einschlägige Soft meist noch eine enorme Auswahl. Falsch ist also die Suche nach allen „Kurts“, falls man nur alles über „Kurt Cobain“ erfahren will. Bei großen Firmen hilft manchmal simples Raten:

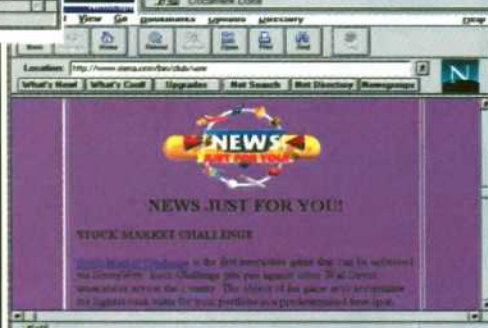
„www.firmenname.com“ trifft öfter ins Schwarze, als man denkt! Für Spielefreaks weitgehend unbrauchbar sind dagegen die von Markt & Technik auf deutsch angebotenen **Yellow Pages**, denn erstens braucht man fast schon wieder ein Suchprogramm für diesen Riesenwust von Informationen, zweitens ist das Buch meist bereits bei der Veröffentlichung in großen Teilen veraltet. Nun noch die Adressen, wo man die besten Suchprogramme abgreifen kann:

<http://www.yahoo.com/>
<http://lycos.cs.cmu.edu/>
<http://webcrawler.com/>
<http://www2.infoseek.com/>

DIE SCHLUSSADRESSE

Bevor wir Euch endgültig auf unsere große Tabelle loslassen, noch ein Wort zu den dort angeführten **Newsgroups**: Das sind lockere Treffs zum Informationsaustausch über bestimmte Themen. Zum Reinkommen braucht man ein

Newsreader-Programm, das aber in den meisten Browsern eingebaut ist. Und wer last not least uns E-Mail zukommen lassen will, der erreicht den Joker Verlag im Internet (oder über CompuServe) unter **100332.322@compuserve.com**. So, und jetzt wünschen wir viel Spaß und wenig Stau auf dem Daten-Highway! (mm)



INTERNET-ADRESSEN: SPIELEHERSTELLER

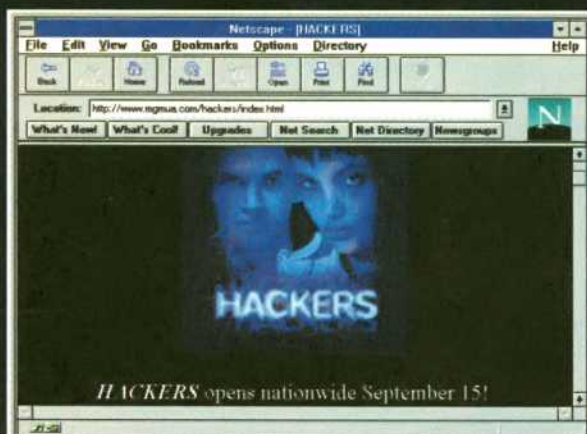
FIRMA

ADRESSE

BESONDERES

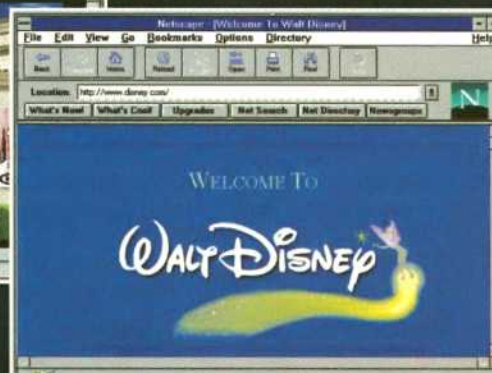
Activision	http://www.activision.com/	Hier soll es bald kostenlos die Netzwerk-Zusatzdisk für „Mech Warrior 2“ geben
Bethesda Software	http://www.bethsoft.com/	Sehr liebevoll gemachter Website im Rollenspiel-Design
Bullfrog	http://www.ea.com/bullfrog.html	Unteradresse von Electronic Arts
Domark	http://infobase.internex.net/domark/	Hier soll bald der Online-Flug „Confirmed Kill“ abheben
Electronic Arts	http://www.ea.com/	Grafisch sehr aufwendig, sogar Demos und Videos kann man downloaden!
Epic Megagames	http://www.epicgames.com/	Spiele für Shareware-Fans
Games Domain	http://wcl-rs.bham.ac.uk/GamesDomain/	Das firmenübergreifende Spielemekka mit Massen an Patches etc
id Software	http://www.idsoftware.com/	Neuigkeiten zu „Quake“ und „Hexen“
Interplay	http://www.interplay.com/	Sehr schöne Page mit Spieletips
Intracorp	http://www.gate.net/~intracor/index.html	Zusätzlich sind hier Capstone und Three-Sixty vertreten
Looking Glass	http://www.vie.com/lgt/index.html	Unteradresse von Virgin US
Lucas Arts	http://www.lucasarts.com/	Grafisch sehr aufwendig, mit Online-Magazin
Maxis	http://www.maxis.com/	Die Sim-Page
MicroProse	http://www.microprose.com/	Schick und groß, teilweise sogar deutsch
NEO	http://www.weiland.co.at/	Klein, aber fein!
Ocean	http://www.odon.com/ocean/	Mit Previews en masse
Origin	http://www.ea.com/osi.html	Unteradresse von Electronic Arts
Papyrus	http://www.papy.com/	Die Macher von „Indycar Racing II“
Presto Studios	http://www.prestostudios/	Hier werden auch Links zu anderen Herstellern geboten
Sanctuary Woods	http://www.sanctuary.com/	Edutainment inklusive
Sierra	http://www.sierra.com/	Sogar individuell konfigurierbar!
Softgold	http://www.softgold.com/	Brandneu! Soll ab November online sein - mit Infos, Patches, Demos, etc
Sony	http://www.sony.com	Ein Monster – neben PC, Playstation- etc. auch Musik- und Film-News
Team 17	http://www.team17.com/	Sogar mit der Firmengeschichte!
Spectrum Holobyte	http://www.holobyte.com/	Alternative zur Schwestersite von MicroProse
Trilobyte	http://www.tbyte.com/	Hier wird die „11th Hour“ schlagen
UBI Soft	http://www.ubisoft.com/	Neues zu Rayman und Co., sogar in Deutsch
Viacom New Media	http://www.mcp.com/musoft/viacom/	Auch mit Edutainment
Virgin Europa	http://www.vie.co.uk/vie/	Nicht ganz so groß wie der US-Ableger, dafür übersichtlicher
Virgin USA	http://www.virgin.com/	Schiller und größer als die Euro-Variante
Virtual Vegas	http://www.virtualvegas.com/	Hier könnt Ihr in Zukunft online Ever Spielglück versuchen!
Warner	http://www.warneractive.com/Docs/home.html	Sogar mit Online-Comic zu „Flight of the Amazon Queen“
Westwood Studios	http://www.westwood.com/	Hier soll man die ersten Updates zu „Command & Conquer“ finden

NETZWERKE



NEWSGROUPS FÜR ZOCKER

GENRE	ADRESSE
Action	news.comp.sys.ibm.pc.games.action
Adventures	news.comp.sys.ibm.pc.games.adventure
Ankündigungen	news.comp.sys.ibm.pc.games.announce
An- und Verkauf	news.comp.sys.ibm.pc.games.marketplace
Flugsimulationen	news.comp.sys.ibm.pc.games.flight-sim
Rollenspiele	news.comp.sys.ibm.pc.games.rpg
Sportspiele	news.comp.sys.ibm.pc.games.sports
Strategie	news.comp.sys.ibm.pc.games.strategic
Diverse Genresnews:	news.comp.sys.ibm.pc.games.misc



COOLE LINKS FÜR JEDERMANN

ANBIETER

1. Pizza-Heimservice im Internet	http://www.avanti.artinet.de/
Batman Forever	http://www.batmanforever.com/
Bertelsmann	http://www.bertelsmann.de/
Der Papst	http://www.split.interbusiness.it/eurhope.html
Disney	http://www.disney.com/
Hollywood	http://www.hollywood.com/
IBM	http://www.ibm.de/
Intel	http://www.intel.com/
Last Minute	http://www.lastminute.com/
MCA/Universal Pictures	http://www.mca.com/
MGM/United Artists	http://www.mgmua.com/
Microsoft	http://www.microsoft.de/
Miramar	http://www.useattle.uspan.com/miramar/
Movie-Datenbank	http://www.leo.org/Movies/
MTV	http://www.mtv.com/
München	http://www.bayern.de/muenchen/
Netville	http://www.netville.de/
New Line Cinema	http://www.cybertimes.com/NewLine/welcome.html
Oscars	http://www.oscars.org/ampas/awards/index.html
Paramount	http://www.paramount.com/
Silicon Graphics	http://www.sgi.de/
Techno	http://www.techno.de/
The Electric Postcard	http://postcards.www.media.mit.edu/Postcards/
Topsites	http://www.pointcom.com/
TV Today	http://www.tvtoday.de/
TV Movie	http://www.tvmovie.de/
United International Pictures	http://www.uip.com/
Virtual i-O	http://www.vio.com/
Virtual Tourist	http://www.leo.org/demap/
Währungsumrechnung	http://www.xe.com/xenon/currency.htm
Wildpark	http://www.wildpark.com/
Worst	http://turnpike.net/metro/mirsky/Worst.html

ADRESSE

BESONDERES

Surf a Pizza!
Die Fledermaus-Site
Neu und im Aufbau, soll so groß wie der Konzernriese werden
Beichten direkt beim Chef...
Auch die Tochterfirmen sind hier erreichbar!
Die Film-Adresse schlechthin!
Die deutsche Adresse, mit der Endung .com erreicht man die internationale Variante
Neue Chips und coole Links
Für den Urlaub in letzter Minute
Die neuen Musiktitel und Filme dieser Firmen
Hier werden sogar interaktive „Games“ zu den Computerfreak-Filmen „Hackers“ und „Virtuosity“ geboten
Der deutsche Ableger, den internationalen erreicht man mit der Endung .com
Mit Videos zu Computerfilmen von Thomas Dolby und anderen
Wer spielte noch mal den Joker in Batman? Hier steht's!
Der Musik-Videokanal mit den neuesten News
Das ganzjährige Oktoberfest. Oans, zwoa, gesurft!
Der wohl beste deutsche Site, in dem Ihr z.B. die Cinema lesen könnt
Filmnews z.B. zu „Mortal Kombat – The Movie“
Wer hat ihn wann gewonnen?
Die neuesten Streifen im Preview
Die Wundermaschinen im Netz mit der Endung .com erreicht man die internationale Variante
Das Mekka für Raver, zudem gibt's hier das günstige Internet-Angebot von Netsurf!
Freunde mit digitalen Grüßen überraschen
Hier kann man nicht nur die besten Sites finden, sondern diese auch gleich mitwählen
Die Programmzeitschrift mit Tagestip
Genial ist die Option „Welcher Film fängt in den nächsten fünf (oder 30 oder...) Minuten an?“
Die neuesten Filmmeldungen, sogar in Deutsch
Der VR-Helmhersteller der i-glasses
Die ganze Welt als Dorf samt ihren digitalen Sehenswürdigkeiten
Wieviel sind Eure Dollars heute noch wert?
Der coole Online-Treffpunkt mit Links in alle Himmelsrichtungen
Die verrücktesten, sinnlosesten und kultiigsten Seiten im Netz



APACHE LONGBOW



- eine Hubschraubersimulation mit einem Höchstmaß an Realitätsnähe
- Dauerspannung durch viele atemberaubende und herausfordernde Missionen
- 3D-Grafiken von einer unglaublichen Detailgenauigkeit
- originalgetreue Bewaffnung sowie authentisches Cockpit und Instrumentenboard
- Feinde mit eigenen Kampfhubschraubern
- Non-Stop-Action im Arcade-Modus
- Simulation von Einzeleinsätzen oder Kampagnen in drei Krisengebieten
- alle Karten sind vom Original-Terrain übernommen
- Netzwerk-Option für bis zu 16 Spieler, Direkt-Spielmodus für zwei Spieler; Modem zu Modem Spiel



Published by

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.



"Apache Longbow ist eine unwiderstehliche Mischung aus Simulation und Strategiespiel"



"Über 100 packende Missionen und ein realistisches Flugmodell lassen Apache Longbow sowohl für den Einsteiger als auch für den Fortgeschrittenen zu einem echten Flugerlebnis werden."



"... somit ist Apache Longbow durch motivierendes Gameplay und interessantes Missionsdesign der neue Häuptling unter den Heli-Sims."

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23



TOP JOB

Der Herbst ist da, das Wetter wird schlecht, da kommt gute Zockware gerade recht... Okay, zugegeben, der Reim ist gar grauslig, doch immerhin trifft er den Kern der Sache, denn wie immer haben wir hier wieder was Feines als Retourkutsche für Eure Hitlisten zu spendieren: Mit Kaiser Deluxe simuliert sich zum obersten Bestimmer von allem

Hans Müller, Bassum

Mit Pro Hockey 95 läßt seine Kufenflitzer dem Puck hinterherjagen

Lutz Keßler, Linsengericht

Und mit Fuzzy's World profiliert sich beim Weltraum-Minigolf

Matthias Schöbe, Dessau

BLACKOUT

Nun bitte Schlangestehen zur Freikarten-Ausgabe! Mit Magic – Die Zusammenkunft macht mächtig Hokuspokus

Michael Klitzke, Eppertshausen

Mit Spellfire erobert ein Imperium

Philip Jacobi, Rosenheim

Mit Illuminati schließlich versucht durch Verschwörungen die Welt zu erobern

Daniel Meyer, Diepholz

PC PARLAMENT

Nach den Wahlen geht's ans Zahlen – hier also die durch und durch bekömmlichen Subventionen: Mit The Humans geleitet seine Steinzeit-Sprites sicher in die Zivilisation

Mike Braun, Nordholz

Der Mann von Welt begrüßt

den Herbst im Joker-Shirt, die weltmännischen Männer sind

Andy Strauß, Magdeburg

Patrick Weiß, Hildesheim

Klaus Schünemann, Lübeck

Und je eine formschöne

Ghost-Mütze schmiegt sich ans Haupt von

Peter Meyer, Stuttgart

Jens Nagel, Hamburg

Uwe Lenz, Nürnberg

FADE TO BLACK

Und jetzt seid Ihr ertappt, denn wir kennen nun Euer zweitliebstes Hobby nach dem Zocken! Kino, oder nicht? Klar, denn sonst hättet Ihr ja nicht durch die Bank gewußt, daß nach „Ausblenden“ gefragt war! Also, der Hauptgewinn, Lederjacke plus Hose plus handsigniertes Fade to Black, geht an

Alexander Pesch, Laubach

Den zweiten und dritten Preis, je eine handsignierte Sammleredition des Games, bekommen

Urs Hanig, Friedrichshafen
Brigitte Lucht, Wittenberge
Über die Preise vier bis zehn, je einmal Fade to Black, freuen sich

Thomas Leva, Gemmingen

Kai Berliner, Berlin

Martin Pütz, Züllich

Adrian Schlobies, Geisingen

Paddy Schmidt, Wuppertal

Bernd Müller, Schweinfurt

Dietmar Hartler, A-Güssing

Und auf den Plätzen 11 bis 20, wo je ein Demo-Video von Fade to Black wartet, sind gelandet

Robert Blum, Hattersheim

Michael Borchert, Ingelheim

Frank Lau-Blenkers, Travenbrück

Thorsten Lenz, Wetzlar

Roland Sawatzki, Dreieich

Michael Sigler, Wadgassen

Andreas Slavik, Bretten

E. Steinbrück, Leipzig

Jens Plagemann, Hamburg

Timo Kindermann, Nidderau

Und das war's auch schon wieder. Wir wünschen viel Spaß mit den Preisen – bis zum nächsten Mal!

Discount • Versand

S. Klein, Drosselstr. 23, 46487 Wesel

0281 - 530109

Mo.- Fr. 9.30 bis 18.30

CD-ROM

7th Guest	DA	19,99
Air Power	DV	69,99
Aces of the Deep	DV	74,99
Across the Rhine	DV	89,99
Anstoss + Worldcup	DV	27,99
Apache Longbow	DV	66,99
Ascendancy	DV	74,99
Battle Isle 3	DV	74,99
Beneath Steel Sky	DV	19,99
Bioforge	DV	82,99
Comand & Conquer	DV	82,99
Crusade	DV	76,99
Day of Tentacle	DV	29,99
Dungeon Master 2	DV	79,99
Fade to Black	DV	79,99
Flight o. Amaz. Queen	DV	72,99
FX - Fighter	DV	72,99
Hattrick / von Ikaron	DV	72,99
HI - Octane	DV	77,99
Indy Car Racing	DA	19,99
Jagged Alliance	DV	82,99

Knights o. Xentar	
Kyrandia 3	
Lands of Lore	
Lost Eden	
Magic Carpet 2	
Mechwarrior 2	
Myst / voll deutsch	
NASCAR Racing	
NBA Jam Tournem.	
NBA Live 95	
Need for Speed	
NHL Hockey 96	
Perfect General 2	
PGA Tour Golf 96	
Phantasmagoria	
Pinball Illusions	
Powerhouse	
Primal Rage	
Prisoner of Ice	
Privateer + Data's	
Psycho Pinball	
Rebel Assault	
Sensible Golf	
Sim City Enhanced	

DV	82,99
DV	72,99
DV	29,99
DV	69,99
DV	74,99
DV	69,99
DV	59,99
DA	72,99
DA	79,99
DA	82,99
DV	74,99
DA	74,99
DA	72,99
DA	74,99
DV	77,99
DA	56,99
DV	54,99
DA	74,99
DV	75,99
DA	29,99
DV	64,99
DV	34,99
DV	59,99
DV	24,99

Sim City 2000 Compilat.	DV	82,99
Sim Isle	DV	79,99
Simon t. Sorcerer2	DV	69,99
Slipstream 5000	DA	59,99
Space Quest 6	DV	74,99
Star Trek 1	DV	24,99
Star Trek 3 - Final Unit.	DV	89,99
Strike Comander incl. Data	DA	29,99
Syndicate + Data	DV	29,99
Termial Velocity	DA	62,99
Vollgas	DV	77,99
Warcraft 2	DV	x74,99
Werewolf vs. Comanche	EV	66,99
Whales Voyage 2	DV	72,99
Wing Comander 2+Data	DA	29,99
Wing Commander 3	DV	89,99
Woodruff and.....	DV	69,99

DV = deutsche Version

DA = deutsche Anleitung

Versandkosten :

Vorkasse (Euroscheck) 7,99 DM oder

Nachnahme 10,90 DM zuzügl.

3,-DM Nachnahmegebühr:

Space Quest 6

CD - ROM
deutsche
Version

74,99

Für ca. mitte November

Warcraft 2

CD - ROM
deutsche
Version

74,99

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

ASCON



Buchautor & Entwicklungsboß: Jürgen Kersting



Der Chef von Elisabeth I: Frank Guntenhöner



Die graue Eminenz hinter dem Hexagon-Kartell: Maik Justus



Der Musiker im Reich der Wirtschaftssimulanten: Dag Winderlich

Die im nordrhein-westfälischen Gütersloh beheimatete Softwareschmiede steht im Ruf, zwar nur wenige, jedoch äußerst gehaltvolle Spiele zu produzieren – darüber kann man sich doch mal unterhalten!

Klasse statt Masse als Firmenmotto: Das klingt glaubhaft, wenn man bedenkt, daß die derzeit 26 festangestellten und rund 20 freien Mitarbeiter seit der Unternehmensgründung anno 1991 strenggenommen gerade mal drei Games fabriziert haben. Bereits ihr Erstling „Der Patrizier“ war ein echter Geniestreich, was auch für die anschließende CD-Version des Historien-Händlers gilt. Im Jahre 1993 investierte man die mit der (inzwischen auch in Englisch und Französisch erhältlichen) Wirtschaftssimulation erwirtschaftete Summe in die Gründung der Londoner Zweigstelle „Ascon Limited“. Pünktlich zur WM 94 erschien dann der exquisite Fußballmanager „Anstoß“, dem kurz darauf die mit Länderteams ausgestattete „Anstoß World Cup Edition“ folgte. Beide zusammen gibt es übrigens seit kurzem als preisgünstiges Kombinationsange-

bot „Doppelpaß“. Heuer wurde schließlich die „Classic Line“-Serie ins Leben gerufen, welche der gründlich aufpolierte Ralf-Glau-Klassiker „Hanse – Die Expedition“ eröffnete.

Zum Plaudern standen drei freundliche Herren für uns bereit: Entwicklungsboß Jürgen Kersting, der zugleich Projektleiter der kommenden Simulationen „Pole Position: F1 Team Chef“ und „Hexagon-Kartell“ ist; dazu gesellten sich Frank Guntenhöner, der Projektleiter des Historienspektakels „Elisabeth I“, sowie Maik Justus, seines Zeichens Chefprogrammierer vom „Hexagon-Kartell“.

?: Ein persönliches Gespräch beginnt man am besten mit ein paar persönlichen Angaben – wer lüftet als erster seine privaten Geheimnisse?

JK: Meine Wenigkeit, denn bei uns gilt das Prinzip „Alter vor Schönheit“! Mit

meinen 32 Jahren bin ich nicht nur Familienvater mit drei Kindern, sondern auch ein ehemaliger Maschinenschlosser, der sich seine Computerkenntnisse selbst angeeignet hat. Der Einstieg in die Branche gelang mir vor fünf Jahren bei Korona, vor zweieinhalb Jahren wechselte ich zu Ascon.

?: Ein interessanter Umstieg, was hast du denn anfangs bei den Computerfuzzies gemacht? Die Schreibmaschinen geölt?

JK: Ach was, ich hatte da schließlich schon über zehn Jahre intensivstes Heimtraining mit dem eigenen Rechner hinter mir! Die ersten Meriten bei Ascon verdiente ich mir bei den Amiga- und CD-ROM-Umsetzungen von „Der Patrizier“, dann hatte ich die Projektleitung bei der „Anstoß World Cup Edition“ inne. Beide Titel gehören übrigens nach wie vor zu meinen absoluten Lieblingsspielen.

?: Frank, nun zu deinem Werdegang.

FG: Also nach Schuldienst, Wehrdienst und Hotline-Dienst für MicroProse stieß ich an einem Dienstag vor drei Jahren als 23jähriger Hoffnungsträger zu Ascon – ich hatte den Jungs zuvor schon mehrfach als Beta-Tester von „Der Patrizier“ und „Anstoß“ unter die Arme gegriffen. Ja, und seit letztem Jahr arbeite ich hier als Projektkoordinator von „Elisabeth I“.

?: Bist du denn privat auch an gekrönten Häuptionen interessiert?

FG: Nun, zumindest mag ich englische Literatur recht gerne. Dazu natürlich Com-



Kuck mal, lauter Ascon-Mitarbeiter!



Er handelte ersten Ruhm für Ascon ein:
Der Patrizier



Strafraum zu... aber es folgt nur ein
harmloser Heber in den
Strafraum... und Sergeant hat keine Mühe
zu Mähen! Eckball für
Stammelf
Schütze: Grub...



Doppelpaß im Doppelpack: Anstoß plus
W.C. Edition



Preiswert, aber nicht billig: Hanse - Die Ex-
pedition

puterspiele wie etwa „Civilization“ und „Empire Deluxe“ – vor allem aber brillante Wirtschaftssims wie „Der Patrizier“, „Anstoß“ oder „Hanse – Die Expedition“.

?: Na klar. Nun zu dir, Maik – du scheinst der Jüngste in der Runde zu sein, kannst du denn auch schon einen Lebenslauf vorweisen?

MJ: Klaro, mit meinen 24 Jahren studiere ich fleißig Physik, und die nötige Knete erarbeite ich mir seit anderthalb Jahren als freier Programmierer bei Ascon. Zuvor bin ich nur als Bundeswehrsoldat und Freizeit-Volleyballer in Erscheinung getreten, aber Lieblingsspiele habe ich auch, nämlich...

?: Halt, laß uns raten! Hmmm, sämtliche Produkte von Ascon, stimmt's?

MJ: Ganz genau! Aber zu meinen privaten Favoriten gehören auch „Monkey Island“ und „Lemmings“.

?: Und jetzt mal umgekehrt – woran arbeitet ihr, wenn ihr arbeitet?

JK: Ich bin mit meinem Job bei „Pole Position“ voll ausgelastet. So ähnlich wird's dabei auch dem Spieler gehen, denn der muß als Direktor eines Rennstalls darauf achten, daß sein Team finanziell nicht unter die Räder gerät. Wir schrauben bereits seit drei Jahren an dem Teil herum, die meiste Zeit ging allerdings für die Recherchen drauf. Uns ist nämlich sehr wichtig, daß nur hieb- und stichfeste Zahlen und Fakten aus dem Formel-1-Zirkus auftauchen!

?: Solange auch noch ein bißchen Zeit für das Programmieren übrigbleibt...

JK: Hey, insgesamt elf Leute sind seit September letzten Jahres mit der Realisierung beschäftigt. Übrigens läuft bei Ascon ein Großteil der normalerweise in „C“ oder „C++“ betriebenen Programmierarbeit und das Beta-Testen auf handelsüblichen 486 DX2-Rechnern ab.

?: Das wird so mancher Leser sicher gerne lesen. Es sei denn, er würde für Intel arbeiten, dort hat man nämlich bereits vor geraumer Zeit sogenannte Pentium-Chips in den Handel gebracht. Schon davon gehört?

JK: Der Sarkasmus ist fehl am Platze, denn hier handelt es sich schließlich nicht um Geiz unseres Bosses Holger Flöttmann. Vielmehr wollen wir die Spiele einfach so entwickeln, daß sie dann auch auf

Standard-PCs vernünftig laufen und nicht bloß auf ultrateuren Highend-DOSen. Und für die wirklich aufwendigen Sachen verwenden wir sowieso die berühmten SGI-Maschinen von Silicon Graphics.

?: Wer sorgt bei euch eigentlich für die akustische Untermalung?

JK: Bei den drei Games, die momentan in Arbeit sind, stammt der Sound stets von Dag Winderlich, der schon die Musik zu „Anstoß“ komponiert hat. Zusätzlich wird man bei „Pole Position“ noch naturgetreue Formel-1-Fahrgeräusche hören.

?: Darf man die Boliden dabei auch mal selber gegen die Betonwand steuern?

JK: Nein, es soll eine reine Wirtschaftssimulation sein, die übrigens noch vor Weihnachten in den Handel kommt. Aber für Leute, die auch mal selbst Hand ans Lenkrad legen möchten, wollen wir bis zum nächsten Sommer eine Actionversion herausbringen, die sowohl alleine als auch zusammen mit „Pole Position“ spielbar ist.

?: Gut, aber jetzt gehen wir doch mal ein ganzes Stück weiter zurück in die Zukunft. Projektleiter FG, warum müssen wir seit fast drei Jahren auf den offiziellen Nachfolger zum „Patrizier“ warten – ist „Elisabeth I“ immer noch beim Friseur?

FG: Die Sache zieht sich deswegen so lange, weil die Anforderungen des Marktes an die Komplexität und die optische Darstellung in den letzten zwei Jahren stark gestiegen sind. An „Elisabeth I“ werkeln 18 Mitarbeiter, und wir werden wohl vier CDs brauchen, weil das Spiel bedeutend umfangreicher wird als zunächst geplant. Außerdem hat sich Ralf Glau, von dem die Basis des Ganzen stammt, letztes Jahr aus privaten Gründen von diesem Projekt bis auf weiteres verabschiedet.

?: Vier CDs? Ei, wie das?

FG: Na, wegen jeder Menge Videosequenzen mit 35 Schauspielern, die insgesamt über 50 Charaktere verkörpern – die Dreharbeiten finden gerade in unserem Filmstudio statt. Wir haben sogar extra einen Talentsucher-Wettbewerb veranstaltet und dabei tatsächlich zwei sehr begabte Nachwuchsmimen an Land gezogen; die übrigen Darsteller rekrutierten wir unter den Ascon-Mitarbeitern. Ansonsten fehlt eigentlich bloß noch der allerletzte programmtechnische Feinschliff.

?: Demnach soll die Königin also noch dieses Jahr dem Genre die Krone aufsetzen?

FG: Aber sicher, spätestens bis Weihnachten regiert sie die Händlerregale!

?: Maik, wie viele Jahre werden verstreichen, bis dein „Hexagon-Kartell“ öffentlich tagt?

MJ: Also „dein“ ist eigentlich nicht der richtige Ausdruck. Gut, im Prinzip ist diese Heli-Simulation wirklich von mir, denn ich habe mich damit im letzten Jahr sogar bei Ascon beworben. Aber die Rahmenhandlung stammt aus dem gleichnamigen Buch unseres hoffnungsvollen Jungliteraten Jürgen, außerdem arbeiten insgesamt sechs Leute an diesem Spiel. Und wenn alles glattgeht, müßten Anfang 1996 die Rotoren rattern.

JK: Dazu werden wir vielleicht eine Sonderausgabe herausbringen, bei der man das Spiel zusammen mit dem Buch erwerben kann!

?: Die Kritikerpäpste dürfen also schon mal den Weihrauchkessel vorheizen – mit der Buchgeschichte beschreitet ihr ja völlig neues Terrain, oder?

MJ: Nicht nur mit dem Buch, das ist schließlich Ascons erste Flugsimulation!

?: Habt ihr keine Angst vor der mächtigen Konkurrenz auf diesem für euch ungewohnten Gebiet?

MJ: Davor ist uns nicht bange, denn das „Hexagon-Kartell“ wird etliche Besonderheiten aufweisen. So werden praktisch alle Pedale, Sticks und 3D-Helme wie „Cyber-Max“, die „i-Glasses!“ oder der „VFX1“ unterstützt. Mit letzteren lassen sich dann z.B. die Bordkanonen durch Drehen des Kopfes justieren. Außerdem ist die Rahmenhandlung für eine Flugsim ungewöhnlich dicht, es gibt nicht nur viele Aufklärungs- und Rettungsmissionen, sondern auch diverse Adventure-Elemente.

?: Klingt ja verdächtig phantasievoll für so professionelle Wirtschaftssimulanten...

MJ: Natürlich legen wir daneben auch hier wieder größten Wert auf Realismus! Die Flugeigenschaften der Hubschrauber sind physikalisch völlig korrekt, und die Waffen entsprechen in Funktion und Wirkung ebenfalls ihren originalen Vorbildern. Damit die Geschichte anschaulicher wird, gibt's zudem Videosequenzen im

Fullscreen-Modus, und für die ganz Aktiven kommt ein Arcade-Modus rein.

?: Ihr scheint euch nach drei gemütlichen Jahren ja in einen wahren Schaffensrausch hineinzuversetzen! Was blüht uns denn da erst in der Zukunft?

JK: Im nächsten Jahr planen wir für die „Classic Line“ eine aufpolierte Version von Ralf Glaus Plantagensim „Vermeer“ sowie die bereits erwähnte Actionversion von „Pole Position“. Wir wollen überhaupt etwas aus der Ecke der reinen Wirtschaftssimulanten raus und uns auch mit anderen Genres beschäftigen; „Hexagon-Kartell“ ist da erst der Anfang. Den Konsolenmarkt behalten wir ebenfalls im Auge, eventuell können wir dort mal die eine oder andere 32-Bit-Maschine bedienen. All das führt natürlich auch dazu, daß die Entwicklungszeiten, die Kosten und nicht zuletzt unsere Überstundenkonten immer mehr ausufern...

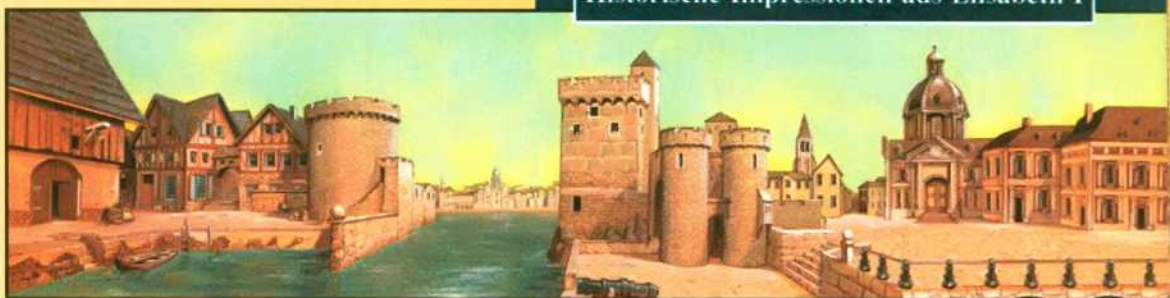
?: Es mag herzlos sein, aber irgendwie tröstet es einen Redakteur mit dem branchenüblichen 30-Stunden-Tag, wenn er auch mal andere Leute jammern hört. Um so herzlicher unser Dank für das interessante Gespräch! (md)



Der Name ist das Ziel: Pole Position



Historische Impressionen aus Elisabeth I



DIE SOFTOGRAPHIE VON ASCON

Der Patrizier (1992)

Anstoß (1994)

Anstoß World Cup

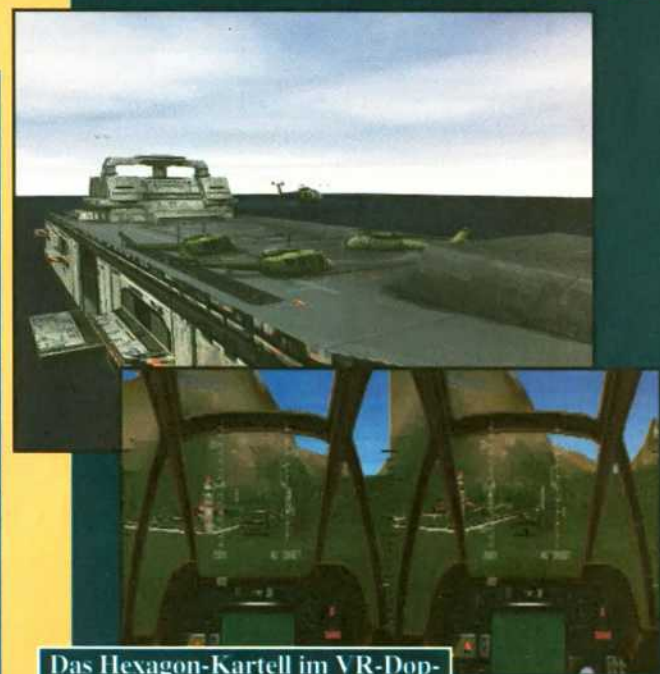
Edition (1994)

Hanse – Die Expedition (1994)

Pole Position (1995)

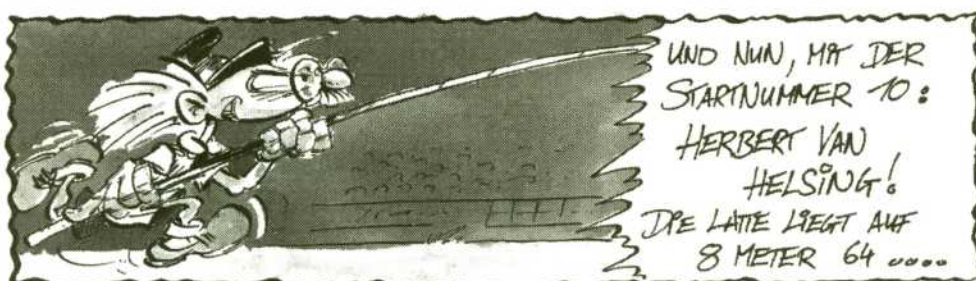
Elisabeth I (1995)

Hexagon-Kartell (1996)



Das Hexagon-Kartell im VR-Doppelpack

GH^{OST} IN THE MACHINE





DIME CITY



Die Gangstersimulation des Jahres!
Seien Sie böse!
Seien Sie gefährlich -
spielen Sie DIME CITY!

PD Derleu

Rein spaßeshalber wollen wir's mit unseren aktuellen Shareware-CDs heute mal nicht jedem recht machen, sondern ausschließlich den Abenteurern, Sportfans, Actionfreaks und Knobelfreunden – exklusive Idee, was?

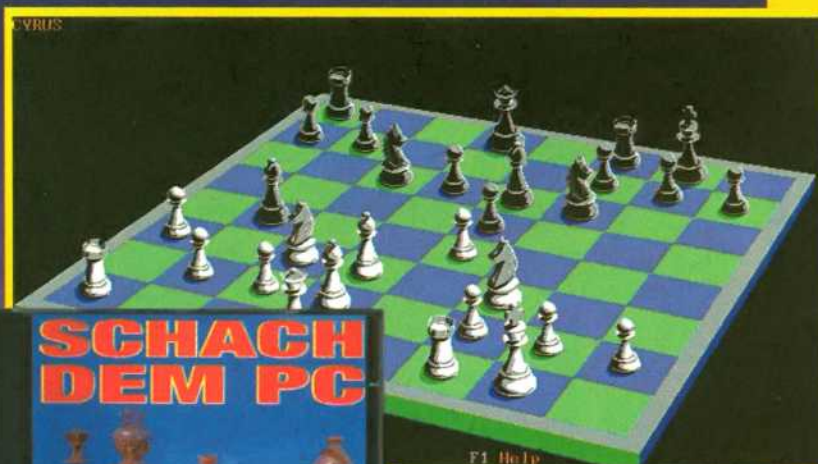


Beginnen wir mit A wie **Adventure-Games** von Ari, wobei der Titel allerdings etwas irreführend ist: Auf der unter DOS wie unter „Windows“ lauffähigen deutschen Menüoberfläche befinden sich nämlich drei Rubriken mit insgesamt 41 Adventures, 38 Strategicals und ebenso vielen Denkspielen. Dazu gehören etliche Highlights, z.B. das brillante Rollenspiel „Escape from Ragor II“ oder die bildschönen Grafik-Adventures „Entombed“, „Tom Long“ und „Crazy Circus“, welche teilweise als Werbesoftware konzipiert sind. Abgerundet wird die 20 Marker billige Mixtur von gelungenen Knebeleien wie dem fernöstlichen „Shih Dao“, kniffligen Strategicals vom Schlage der Risiko-Varianten „Bonaparte“ und „Conquest“ sowie der Sharewareversion der unlängst als Vollpreisspiel erschienenen Handelei „Gazillionaire“.



Noch sind alle Türen verschlossen: Escape from Ragor II

Schach dem PC von Ari wendet sich ausschließlich an die Denkgilde; für 20 Steine handelt man sich dabei über 45 Schachprogramme samt einer recht schicken Menüoberfläche für DOS und „Windows“ ein. Neben optisch schlichten aber spielstarken Gegnern wie „Power Chess“, „Gnu-Chess“, „Win-Chess“ oder den netzwerkfähigen „Modem-Chess“ und „Chess-Net“ verwöhnen „Cyrus“ und „3D-Chess“ mit ihren 3D-Darstellungen das Auge. Anfänger können mit „Zarkov“ bzw. „K-Chess“ Eröffnungen und Regeln büffeln oder sich an originellen Schach-Abarten wie „Dynamo“ und dem asiatischen „Chi Chess“ versuchen. Als Dreingabe enthält die Scheibe 75 weitere Brettspiele, darunter mit „Solitaire“ einen der schönsten Mah Jongg-Ableger. Aber auch „Backgammon Pro“ und die Reversi-Variante „Othello“ sind einer näheren Betrachtung wert. Kurz und gut: viel Denksport für wenig Geld, schachmatt für so manchen Vollpreis-Konkurrenten!



Schön und spielstark: Cyrus



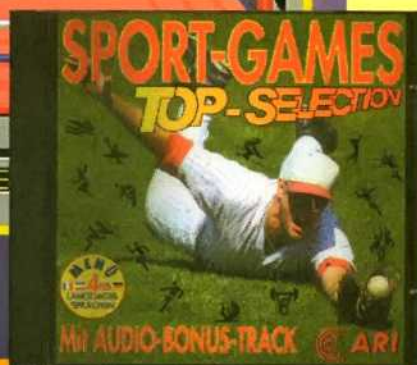
Da geht der stärkste Shareware-Freund zu Boden: Terminal Velocity



Unter der Bezeichnung **Action Games** bietet Ari für 20 Mark das obligate Benutzermenü und insgesamt 150, größtenteils sogar ziemlich aktuelle Vertreter des Genres an. Der Vortritt bei dieser Sammlung für Flinkfinger und Joystick-Akrobaten gebührt ganz klar der Sharewareversion des Vollpreishammers „Terminal Velocity“, deren sehenswerte 3D-Texturegrafik es auch mit Kulttiteln wie dem populären „Rebel Assault“ von Lucas Arts aufnehmen kann. Ganz prächtig ballert es sich aber auch mit „Raptor“, „Descent“, „Bomb Squad“ oder „F-18“. Karateka dürfen hier ebenfalls zuschlagen, stehen ihnen doch mit „Sango Fighter“ und „Ninja Rabbit“ durchschlagende Kloppereien ins Haus. Last but not least werden Plattformhüpfer mit dem entzückenden „In Search of Dr. Riptide“, „Hocus Pocus“ und „Der Aufstand der Dinge“ sowie etlichen Lösungshilfen aufmerksam umsorgt.



Immer in die vollen:
4D-Boxing



Ebenfalls von Ari (sprich für 20 Märker samt einer guten Menüoberfläche), aber nicht ganz so perfekt gelungen, ist die Spieleauswahl der **Sport-Games** mit rund 100 digitalen Schweißtreibereien. Sieht man von den elf recht brauchbaren Flipper-Simulationen (darunter das ausgezeichnete „Epic Pinball“) ab und läßt auch die 18 „Arkanoid“-Varianten (inklusive „Krypton Egg“ und die Klassiker „Aquanoid“ bzw. „Bananoïd“) mal außen vor, so bleibt verhältnismäßig wenig Brauchbares übrig. Dazu gehören das Autorennen „Skunny Kart“, die Baseballsim „Epic Baseball“ und das futuristische Fußballspiel „Cyber Blaster“. Aber auch wenn sich die Highlights somit in der nur am Rande sportlichen Ecke verstecken, dürfen PC-Athleten hier zugreifen – es warten ja zusätzlich noch viele spielbare Kommerz-Demos auf der CD, u.a. von „4D-Boxing“, „Coaches“ und „FIFA Int. Soccer“.

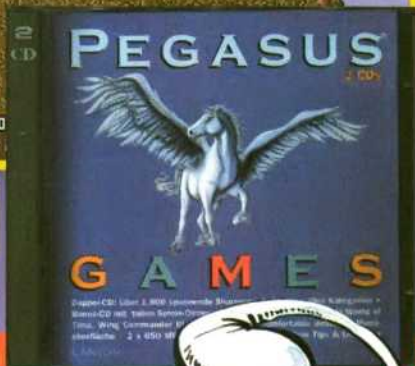
Von ODS stammt der **Playware Moskito**, der für eine Spende von nur 15 Mark spielend siebzimal zusticht. Die Games stecken unter einer netzwerkfähigen Menüoberfläche mit 13 Rubriken (Adventures, Strategicals etc.), wobei der Schwerpunkt bei den Geschicklichkeits- und Actionspielen liegt. Im Angebot sind z.B. einige Levels des Konsolenklassikers „Oscar“, nette Knobeleyen im Stil von „Bubble Blobb 2“ sowie der exquisite Rolli „Escape from Ragor“. Dazu kommen ordentliche Umsetzungen von ehemaligen Spielhallenabräumern wie „Champ Galaxian“ oder „Asteroids“, und schließlich befindet sich mit der Sharewareversion des Vollpreistitels „Krypton Egg“ einer der besten „Break Out“-Klone mit an Bord. Aber auch Werbespielchen wie das „Tricky Quiky Game“ und die Abenteuer von „Captain Zins“ sowie die „Subtrade“-artige Handelssimulation „R.U.L.E.“ bieten viele Stunden Unterhaltung zum Preis einer Kinokarte.



Den Stein hau weg mit
Krypton Egg



Niedlich, aber hektisch:
Clonk



Wer trotz unserer einleitenden Warnung auf seinen nächsten Wunschzettel einfach „Alles“ schreibt, kriegt dann vielleicht den 40 Mark teuren, aber mit Cheats, Demos und Spielen sämtlicher Gattungen randvollen Doppelpack **Pegasus Games**. Bereits die deutsche Menüoberfläche kennt 42 unterschiedliche Kategorien, und die Zahl der Spiele (teils für DOS, teils für „Windows“) stellt dann mit über 1.800 Stück alles in den letzten Minuten Dagewesene in den Schatten. Vertreten sind darunter ältere Zeitvertreibe wie die Textadventures „Crypt“ oder „Nebular“ und diverse Mah Jongg-Varianten genauso wie echte Neuheiten, zu denen etwa der unter „Windows“ laufende 3D-Spielgenerator „Venture“ zählt. Recht witzig sind das an „Lemmings“ angelehnte Strategical „Clonk“ und das „Loderunner“-ähnliche „Escapade“. CD Nummer zwei beinhaltet 20 ziemlich aktuelle Demos von Vollpreisern wie „Command & Conquer“, „Hi-Octane“, „Lost Eden“ und „Wing Commander III“.

Infos & Bezug

Die Scheiben wollen zumindest einen 386er mit 2 MB RAM und Maus sowie nach Möglichkeit auch „Windows 3.1“ sehen; bloß „Playware Moskito“ schreit nach 4 MB RAM. Erhältlich sind sie allesamt in Fachmärkten und Kaufhäusern. (md)

BITTE NICHT



STÖREN

Alles, was Kids schon immer über Sex wissen wollten, aber niemanden zu fragen wagen, hat Ravensburger/Burda hier

auf einer CD vereinigt. Und wir gestehen es ohne Scham: Der multimediale Aufklärungsunterricht taugt was!

Durch die altersgerecht, unterhaltsam und vorurteilslos aufbereitete Thematik führen sechs ganz normale Jungs und Mädels, wie man sie auf jedem Schulhof trifft. Von selbigem

aus begleitet man sie am Screen in ihre schmuck gerenderten Buden, deren Inventar nur auf einen Maus-

klick wartet, um eine gigantische Informationsflut via Sprachausgabe, Scrolltext, Video, Animation oder Grafik an den Boy bzw. das Girl zu bringen.

Die gezielte Suche nach Infos ist aufgrund der nicht immer sonderlich aussagekräftigen Gegenstände allerdings nur begrenzt möglich. Das gilt zum Teil auch für die direkte Wahl im Übersichtsmenü, denn was soll man sich bitte unter Begriffen wie „Umbruch“ oder „Rundrum“ konkret vorstellen? Da geht eben Probieren über

Studieren, und es macht schließlich auch Spaß, sich in Begleitung cooler Sounds von Techno bis Hip-Hop durch die Fülle der Themen zu wühlen – beispielsweise den körperlichen Reifungsprozeß in der Pubertät und die männlichen bzw. weiblichen Geschlechtsorgane. Dazu entkleidet man per Nager einen jungen Menschen des entsprechenden Geschlechts und beklickt die einzelnen Körperteile, die daraufhin brav all ihre Geheimnisse enthüllen. Darüber hinaus erfährt man bei dieser Gelegenheit so ziemlich alles über die richtige Ernährung und Körperpflege bis hin zu Geschlechtskrankheiten. Gleiches gilt für diverse Verhütungsmethoden, die verhindern sollen, daß aus Spaß der kleine Ernst wird. Wer dann auf der Suche nach einem amourösen Abenteuer in die

Digi-Disco marschiert, um nach erfolgreichem Flirten den Traumpartner abzuschleppen, darf das Gelernte praktisch in die Tat umsetzen: „Ohne“ läßt das Progi die beiden nicht zur (völlig jugendfrei dargestellten, keine Sorge, Herr Staatsanwalt) Sache kommen. Ebenfalls ohne erhobenen Zeigefinger werden heikle bzw. tabubehaftete Themen wie Abtreibung, Homosexualität, sexueller Mißbrauch, Selbstbefriedigung und Drogen abgehandelt. Ergänzend gibt's ein Literaturverzeichnis, eine erweiterbare Datenbank mit Adressen von Beratungsstellen, ein Glossar mit kurzen Begriffserklärungen, nett gemachte Tests und noch einiges mehr.

Freilich kann selbst so gut gemachte Sexualkunde unter „Windows“ das persönliche Aufklärungsgespräch nicht ersetzen, aber als zusätzlicher Berater ist dieser Silberling allemal eine Empfehlung! (st)

Klick mich an



Typisch Jugend-Stil

Da geht eben Probieren über

Bitte nicht stören!

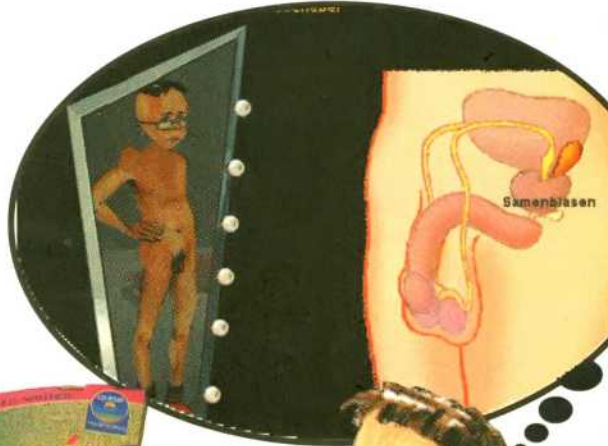
Zeitgemäßer Aufklärungsunterricht für Compi-Kids.

PRÄDIKAT:

Besonders informativ

Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: Ravensburger AG/Burda GmbH
USK-Freigabe: ab 6 Jahren

Störungsfrei läuft das Programm ab einem 486er mit 8 MB RAM, Doublespeed CD-ROM, Maus, SVGA- und zu „Windows 3.1“ kompatibler Soundkarte.



Claßen's **NEU!** CD-ROM Centrale

Wir sind neu auf dem Softwaremarkt und liefern fast alle CD-ROM Software für Ihren PC aus allen Bereichen wie:

- **Entertainment** • **Erotik** (Nur gegen Altersnachweis)
- **Anwender** • **Multimedia**

7th Guest	DM 23,95
Across the Rhine	DM 97,40
Air Power	DM 78,90
A IV Networks	DM 83,95
Alone in the Dark I + II	DM 69,90
Alone in the Dark III	DM 84,90
Apache Longbow	DM 78,50
Battle Isle III	DM 83,90
Blind!	DM 69,90
Bio forge	DM 84,90
Burning Steel III	DM 69,90
Colonisation	DM 88,50
Command & Conquer	DM 89,90
Crusade	DM 89,90
Der Reeder	DM 79,50
Die Höhlenwelt - Saga	DM 79,90
Die total verrückte Rallye	DM 49,90

Je 1 Warengutschein über **DM 5,-**
für unsere ersten 100 Kunden ...

Dragon Lore	DM 49,90
Dungeon Master II	DM 89,90
Flight of the Amazon Queen	DM 84,90
Flight Unlimited	DM 88,90
Formula One Grand Prix II	DM 99,90
Hi-Octane	DM 84,90
Historyline 1914-1918	DM 83,95
Indy Car Racing	DM 23,95
Jagged Alliance	DM 84,90
Lemmings 3D	DM 79,90
Magic Carpet II	DM 89,90
Mechwarrior II	DM 89,90
Megarace	DM 49,90
Myst	DM 74,90
Nascar Racing	DM 79,90
Navy Strike	DM 99,90
Phantasmagoria	DM 89,90

... und viele kleine
Überraschungen für alle anderen!!!

Pinball Illusions	DM 69,90
Power House (win)	DM 59,90
Psycho Pinball	DM 74,50
Railroad Tycoon de Luxe	DM 49,90
Renegade Battle For Jacob's Star	DM 39,50
Rise of the Robots	DM 69,50
Shanghai: Great Moments	DM 84,90
Sim City 2000 (incl. Data)	DM 99,50
Simon the Sorcerer II	DM 82,90
Sim Tower	DM 79,50
Space Quest 6	DM 84,90
Theme Park	DM 99,50
The need for Speed	DM 84,50
Transport Tycoon	DM 87,50
Vollgas (DA)	DM 69,50
Whales Voyage II	DM 84,50

Ab DM 250,- portofrei. Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90.

Nachnahme DM 9,90 + NN-Gebühr. Ausland nur Euro-Scheck + DM 25,-
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 22,- als Schadensersatz.

Claßen's Tel. (02402) 7944
CD-ROM Mo. - Do. 18.00 - 20.00 Uhr +
Centrale Fr. 15.00 - 18.00 Uhr (persönlich)
Fax (02402) 72315 (24 Std.)
Krewinkeler Straße 60 · 52224 Stolberg

Computersoftware Schneider
Carola & Michael S (030) 3043156
Reichsstr. 50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00
Di/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

PC-Disketten	DM	CD-Rom	DM	CD-Rom	DM
Aladin dt.	69,90	A340 Flugrevue dt.	99,90	Knights of Xentar dt.	94,90
Battle Isle 2 dt.	69,90	Apache Longbow dt.	79,90	Kings Quest 7 dt.	99,90
Blind dt.	89,90	Ascendancy dt.	89,90	Kyandia 3 dt.	89,90
Bundesliga M Hattrik dt.	89,90	Asterix - die große Reise	69,90	Last Dynasty dt.	89,90
Day of the tentacle dt.	74,90	Battle Isle 3 dt.	89,90	Links 386 & Course dt.	69,90
Der Patrizier dt.	59,90	Bioforge dt.	89,90	Little Big Adventure dt.	89,90
Dschungel Buch dt. *	69,90	Command & Conquer dt.	94,90	Lost Eden dt.	89,90
FIFA Soccer dt.	59,90	Das schwarze Auge dt.	69,90	Magic Carpet dt.	69,90
Gabriel Knight dt.	59,90	Das schwarze Auge 2 dt.	89,90	Magic Carpet 2 dt.	89,90
Goblins 2 dt.	59,90	Die verrückte Rallye dt.	59,90	Master of Magic dt.	74,90
Hanse-die Expedition dt.	54,90	Discworld dt.	89,90	Myst dt.	74,90
Hattrik dt.	84,90	Dungeon Master 2 dt.	99,90	Need for Speed dt.	79,90
Hugo dt.	59,90	Erben der Erde dt.	59,90	Panzer General dt.	59,90
Inca 2 dt.	59,90	Fade to black dt.	84,90	Perfect General 2 dt. *	84,90
König der Löwen dt.	69,90	First Encounters-Elite3 dt.	89,90	Phantasmagoria dt. *	99,90
Mad News dt.	59,90	Flight of AmazonQueen dt.	79,90	Pinball Illusions dt.	64,90
Master of Magic dt.	89,90	Goblins 4 - Woodruff dt.	89,90	Psycho Pinball dt.	89,90
Pacific Strike dt.	59,90	Hattrik dt.	84,90	Primal Rage dt.	84,90
Panzer General dt.	59,90	High Octane dt.	89,90	Prisoner of Ice dt.	89,90
Pinball mania dt.	59,90	Hidden Worlds (Magic C)	44,90	Ravenloft dt.	59,90
Psycho Pinball dt.	74,90	Heimdall 2 dt.	59,90	Simon the sorcerer 2 dt.	89,90
Sam & Max dt.	74,90	Höhlenwelt Saga dt.	89,90	Startrek-Final Unity dt.	99,90
Tie Fighter dt.	79,90	Inferno dt.	59,90	System Shock dt.	74,90
Ultima 8 dt.	74,90	Jagged Alliance dt.	89,90	Vollgas dt.	89,90
X-Copy	59,90			Whales Voyage 2 dt.	74,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer
nur nach Vereinbarung - kein Laden

Lösungshefte je 19,90 DM	-	3 Stück = 49,50 DM
Al Quadim		Kyandia 1,2 o.3
Alone in dark 1,2 o.3		Lost Eden
Beneath a steel sky		Myst
Dark Sun		Rex Nebular
Dragonsphere		Sam & Max
Dreamweb		Simon sorcerer 1 o.2
Erben der Erde		Sim City/Sim earth
		Star Trek - Final Unity
		Ultima 7 oder 8
		Under a killing moon
		Veil of darkness
		Vollgas
		Waxworks
		Wizardy 6 o. 7

10 SPIELE PAKET PC - nach unserer Wahl **199 DM**

jedes Spiel 19,90 DM - 5 Stück = 80 DM

Disketten: Advanced Tactical Fighter, AM/FM Trivia, Arachnophobia (Disney) dt, Atomino, Big Nose Caveman, Blue Angel, Boulderdash 2, Chambers of scie mutant (Kult), Dar Century, Digital Risk 1 o. 2, Genghis Khan, Hunt for red October, Killing Cloud, Krynime, Nightshift, Omnicon, Promised Lands (Erw), Speedball, Starbyte Super Soccer dt, Summer Olympiad, Third Courier (Spionage Adventure), Tip trick, Zork 2

CD-Rom: Blues Brothers, Bombuzal, Ghostbusters 2, Hardball, It came from desert, Supremacy, Titus the fox, TV-Sports Basketball, TV-Sports Football, Terminal Velocity (SW)

jedes Spiel 29,90 DM - 5 Stück = 135 DM

Disketten: Centrefold Squares, Chuck Yeagers Flight Sim dt, Dark Half (Stephen King), Death-bringer dt, Defender of the crown, Elvira Arcade, Fatty Bears, Game of life dt, Hardball, Hoyle Book of Games (Sierra), Iron Lord, Invest dt, It came from desert, Legend, Manchester United, Nightshift dt, Pinball Magic, Pitfighter, Rasender Reporter dt, RBI 2 Baseball, Risky Woods, Sexy Droids, Shadowlands, Ski or die dt, Spirit of Adventures dt, Spy vs spy - arctic antik, TV-Sports Football

CD-Rom: 7th Guest dt, Battle of Britain, Beneath a steel sky dt, Black Gold dt, Block Out dt, Demo CD PC Spiele, Fantastic Games, Indy Car Racing dt, Invest dt, Jetfighter 1 dt, Nomad dt, Psychotron dt, Return of Medusa dt, Rings of Medusa dt, Sim City, Tennis Cup 2 dt, Tiebreak Tennis dt, Traders dt, Transworld dt, Winzer dt.

jedes Spiel 39,90 DM - 5 Stück = 175 DM

Disketten: Another World dt, Bane of the cosmic forge (Wizardy), BAT 2 k dt, Betrayal (Strategie) dt, Big Business dt, Cadaver dt, Colonels Bequest, Creepers (Psychomyst), Crisis in the Kremlin, Cruise for a corpse dt, Death Knights of Krynin dt, Deamons Gate dt, Dracula dt, Eye of beholder 2 dt, Dragons Lair dt, F16 Falcon dt, Flies - Attack on earth dt, Genesia dt, Innocent until caught dt, Immortal dt, Ishar 1 o. 2, Knights of the sky dt, Larry 1, 2 oder 3, Legend of Faerghail dt, Maupiti island (Kriminal Adv. mit dt. Sprachausgabe), Mad TV dt, Maniac Mansion dt, Millennium - Return to earth, North & South, Oils well, Pirates, Police Quest 1, 2 oder 3, Powermonger, Premier Manager 2 Quest for glory 1, Realms dt, Rex Nebular (Microprose), Tangled Tales, Ultima 8 - Speech Pack

CD-Rom: Ishar 1 o. 2 dt, Labyrinth of time dt, Mad TV dt, M1 Tank Platoon dt, Microcosm dt, Might & Magic 3 dt, NHL Hockey, Patriot, Privateer dt, SSN21 Seawolf dt, Soccer Superstars & Fußball, Space Hulk dt, Sports Best (Sam), Strike Commander dt, Syndicate dt, Tornado, Tendo - Strategiespiel, Ultima 7, Ultima Under-world, Ultima 1 & 2 dt, Wing Commander 2 dt, World of Business (Transworld/Winzer/Invest)dt

10 SPIELE PAKET CD - nach unserer Wahl **250 DM**

jedes Spiel 49,90 DM - 3 Stück = 135 DM

Disketten: Beneath a steel sky dt, Bitmap Brothers 1 (Cadaver, Xenon, Speedball), Buck Rogers 2 dt, Cruise for a corpse k dt, Cyberace dt, Daughter of serpents dt, Death Knights of Krynin dt, Die Kathedrale dt, Dracula dt, Dragonflight dt, Erben der Erde dt, Elite 2 dt, Eishockey Manager dt, Elvira 2 Empire Deluxe dt, Eye of beholder 1 oder 2 dt, Football Manager 3 dt, Fury of the furies, Gateway Goal dt, Goblins 2 dt, Hexuma dt, Hurrah Deutschland dt, Indy 3 dt, Hired Guns dt, Innocent until caught dt, Ishar 2 dt, KGB dt, Kings Quest 4, Larry 2 - Looking for ... Legend of Faerghail dt, Lilit Devil, Lollypop, Mega Sports (Sam), Might & Magic 3 oder 4 dt, Mixed up Faery Tales, One Step beyond, Oscar dt, Panzer General dt, Perfect General, PGA Tour Golf plus dt, Police Quest 4 dt, Premier Manager 2 dt, Prophecy of the shadow, Protostar, Reach for the skies dt, Return to Zork, Rise of the robots dt, Shadowcaster dt, Silverball (Flipper), Soccer Kid, Soccer Superstars & Fußball dt, Software Manager dt, Space Ace, Space Legends, Space Quest 4 dt, Stronghold dt, Summoning dt, Top League (Sam) dt, Traders dt, TV-Sports Baseball, TV-Sports Boxing, Two Towers, Ufo - enemy unknown dt, Ultima - Martian dreams, Ultima 6, Veil of darkness dt, Virtual Worlds (Sam), Waxworks World of Business (Sam), X-Copy Tools, Zool dt.

CD-Rom: Al Quadim dt, Amberstar dt, Archon Ultra dt, Burning Steel Compilation (inkl. Scenerys), Burntime dt, CD-Romix Hardcover oder Prime 1 (Comics), Dark Legends dt, Dark Seed dt, Dark Sun - Shattered Lands dt, Der Patrizier, Dragonlore dt, Dragonsphere dt, Elite 2 dt, Eye of beholder 2 oder 3 dt, Erben der Erde dt, Hand of fate - Kyandia 2 dt, Hell dt, Humans, Hurrah Deutschland dt, Iron Helix dt, Ishar 2 dt, Ishar 3 dt, Jenseits der Sternemauer, Lands of Lore, Lemmings 1 & 2, Megarace Might & Magic 3, 4 oder 5 dt, Monkey Island dt, Protostar, Quest of knowledge, Railroad Tycoon dt, Ravenloft dt, Reunion dt, Rise of the robots dt, Soccer Superstars & Fußball dt, Stronghold dt, Transarica dt, Tornado/Falcon, Whales Voyage dt, Winter Sports dt, Wizardy 6 & 7 dt, Ufo - enemy unknown dt, Woodstock 25th Anniversary dt, World Cup USA dt, Rebel Assault dt, Day of the Tentacle dt, Cybena.

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 2, - DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr. Nachnahme telefonisch +12 DM - schriftlich + 9 DM Vorkasse + 6 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Postgiro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt. = deutsche Anleitung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

Nur Fliegen sind schöner!

Interactive Fly Fishing School

Keine Sorge, Herr Staatsanwalt: Wenn seltsam gewandete Gesellen bis zum Bauchnabel im Wasser stehen und die Wellen auspeitschen, handelt es sich selten um Sadisten – viel eher schon um passionierte Fliegenfischer.

IntelliMedia hat sich des exotischen Sports angenommen und auf zwei CDs alles Wissenswerte für lernfreudige Petrijünger untergebracht: Per Mausklick auf die Icons der appetitlichen Menüs wird der Schüler mit einer wahren Informationsflut überschüttet! Da gibt es jede Menge (englische) Texte, Sprachausgabe, Grafik und Videos, wobei letztere leider etwas klein geraten sind und sich zudem relativ häufig wiederholen. Doch wer sich tatsächlich zu den zweieinhalb multimedial interes-

sierten Fliegenfischern in Deutschland zählt, findet sich hier im Angelbedarf-Paradies wieder – neben Ruten, Rollen und Leinen hält das Programm selbst Kuriosa bereit, etwa die Magenpumpe für den Fisch. Nur die obligate Box für das Dosenbier fehlt, man muß sich

vor dem Monitor schon selbst verköstigen. Im Mittelpunkt des Geschehens stehen jedenfalls die als Köder dienenden Nachbildungen von natürlicher Nahrung wie Insekten oder deren Larven; welche dieser sogenannten Fliegen wann zum Einsatz kommt, erklärt ein klei-

nes Quiz. Profi-Tips und -Techniken, ein Glossar und einiges mehr zappeln oben-drein im Digi-Netz.

Also viele Info-Köder für wenige Interessierte – es sei denn, alle Staatsanwälte würden gerne erfahren, daß „Dead Drifting with a Nymph“ kein nekrophiler Schweinkram mit Minderjährigen ist... (st)



Fischers Fritze beim Fliegenfischen

Interactive Fly Fishing School

Multimediale Lektion für Angler.

PRÄDIKAT:

Besonders reich an Ködern

Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: IntelliMedia

Der Unterricht beginnt ab einem 486 SX/25 mit 4 MB RAM, 2 MB auf der HD, Singlespeed CD-Laufwerk, Maus, SVGA und einer zu „Windows 3.1“ kompatiblen Soundkarte.

Odell Down Under

20.000 Bytes unter dem Meer

Liebe Kinder, willkommen zur ökologischen Märchenstunde! Heute ziehen wir uns die Schuppen eines Meeresbewohners am Barrier Riff vor der Küste Australiens über, fressen ein bißchen und werden ein bißchen gegessen...

Dieses verspielte Edutainmentprogramm von IONA Software bringt den Überlebenskampf unter Wasser in seiner ganzen Härte auf den Screen: Als Flossenträger bekommt man ein drei mal drei Felder großes Revier (bestehend aus ziemlich kleinen „Windows“-Fenstern, zwischen denen umgeschaltet wird) zwecks Nahrungssuche zugeteilt.

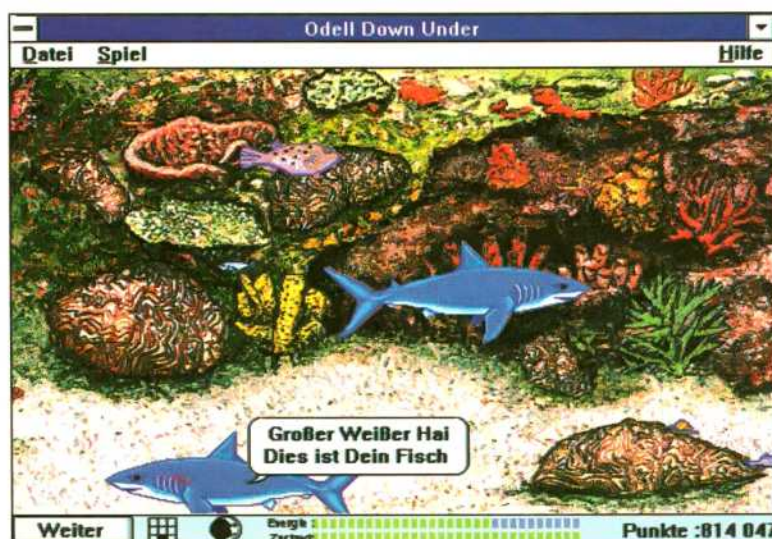
Hauptsächlich geht es nun dar-

um, Energie- und Gesundheitsbalken zu füllen, indem man sich die Lieblingsspeisen der simulierten Spezies zwischen die Kiemen schaufelt und sich ab und an von einem netten Mitfisch die Parasiten wegputzen läßt – ohne selbst

zur Beute zu werden. Auf Punktejagd müssen entweder vier vom Compi ausgesuchte Kandidaten hintereinander über einen bestimmten Zeitraum am Leben erhalten werden, oder man arbeitet sich im Turnier vom kleinsten Fisch durch die komplette Wasserfauna bis zum weißen Hai vor. Auch ein Übungsmodus für alle der gut 50 Fischlein ist vorhanden, und per Editor können zudem Eigenkreatio-

nen ins Survivaltraining geschickt werden. Eine Speicheroption für Spielstände und Highscores sowie ausführliche Infos zur Materie gibt's außerdem.

Fazit: Als großer Fang läßt sich dieser kuriose Fischzug mit der hakeligen Maussteuerung kaum bezeichnen – aber wer ihn erwirbt, stellt zumindest seinen Sinn für Skurrilitäten unter Beweis. (st)



Haie und kleine Fische

Odell Down Under

Sim-Fisch für wißbegierige Öko-Kids.

PRÄDIKAT:

Besonders wäßrig

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: IONA Software Ltd.

Abgetaucht wird ab einem 386er mit 4 MB RAM, Singlespeed CD-Laufwerk, Maus, SVGA sowie allen zu „Windows 3.1“ kompatiblen Soundkarten.

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



z.B.:		3.5"	CD	z.B.:		PC	CD	SUPER PREIS		SUPER PREIS		3 DO	
3 D Pinball Outpost (KD)		89.90	99.90	Lemmings 3D (DA)		89.90	109.90	nur solange Vorrat reicht		CD z.B.:		Grundgerät+Fifa Soccer	
A 4 Networks (KD)			99.90	Lords of Midnight (KD)			99.90	3.5" z.B.:		7th Guest (DA)		Need for Speed (DA)	
Across the Rhine (KD)			109.90	Mad TV 2 (KD) *			89.90	Alien Legacy (DA)		Al Qadim (KD)		Road Rash (DA)	
Adams Night (KD) *			99.90	Magic Carpet 2 (KD)			99.90	Award Winners 2 (DA)		Alone i.t. Dark 1+2 (KD)		Syndicate (DA)	
Air Havoc Controller (DA)		89.90	84.90	Marco Polo (KD) *			69.90	(Zool 1, Sensible Soccer 92/93, J.W. Snooker, Elite Plus)		Burning Steel 3 (DA)		Theme Park (DA)	
AI unser Windows 95 (KD)			79.90	Mechwarrior 2 (KD)			99.90	Beneath a Steel Sky (KD)		Dark Sun 2 (DA)		Wing Commander 3 (DA)	
Albion (KD) *			109.90	Mission Critical (DA) *			89.90	Big Four (KD/DA)		Der Clou (KD)			
Apache Longbow (KD)			99.90	Mortal Coil (DA) *			69.90	(Boxing Manager, J.K.Squash, Hill Street Blues, Hannibal)		Die verrückte Rally (KD)			
Ascendancy (KD)			99.90	Navy Strike (KD)		109.90	109.90	Body Count (KE)		Dune 1 (KD)			
Battle Beast (DA) *			99.90	NBA Live Basketball 95 (DA)			89.90	Burning Steel 2 SVGA (KD)		Dune 2 (KD)			
Battle Isle 3 (KD)			99.90	Perfect General 2 (DA)			99.90	Burning Steel 2 SVGA (KE)		Erben der Erde (KD)			
Bazooka Sue (KD) *		99.90	99.90	PGA Tour Golf 96 (DA)			99.90	Burntime + Audio CD (KD)		Falcon Gold (DA)			
Blind (KD)		89.90	79.90	Phantasmagoria (KD)			99.90	Colonization (KD)		Fields of Glory (KD)			
Bleifuss (DA) *			69.90	Phoenix Fighter (KE)		79.90	89.90	Cyberworld (KD)		Freddy Pharkas (DA)			
Buried in Time (KD)			89.90	Pitfall Win 95 (KD)			99.90	(Air Warrior, Global Effect, Cyberchess)		Heimdall 1+2 (KD)			
Caribbean Disaster (KD) *		89.90	89.90	Primal Rage (DA)			89.90	Cyclones (KE)		Indy Car Racing (DA)			
Champ.ship Manager 2 (DA) *			99.90	Prisoner of Ice (KD)			99.90	Deck Demon (KE)		Inferno (KD)			
Civil Net (KD)		109.90	99.90	Quantum Gate 2 (DA)			89.90	Der Planer (KD)		Innocent Unt.Caught (KD)			
Civil War (KD) *			109.90	Quake-ID (DA) *			99.90	DSA-Tools (KD)		Iron Assault (KD)			
Clearing House (KD)			79.90	RAN Soccer (KD) *			89.90	Empire Soccer (DA)		Iron Helix Win (KD)			
Command & Conquer (KD)			99.90	RAN Trainer 2 (KD) *			99.90	Evasive Action (KD)		Jungle Strike (DA)			
Conquest o.t.New World (DA) *			109.90	Rebel Assault 2 (DA) *			119.90	F 14 Fleet Defender (DA)		Kingdoms of Germany (KD)			
Crusade (KD)		89.90	99.90	Schwarzes Auge 3 (KD) *			109.90	Fields of Glory (KD)		Labyrinth of Time (DA)			
Cyberia 2 (DA) *			109.90	Sensible Golf (DA)			79.90	Goblins 2 (KD)		Legend of Kyrandia 1 (KD)			
D-Info (KD)			49.90	Sensible Wor.Soccer (KD) *			79.90	Goblins 3 (KD)		Lemmings 1+2 (DA)			
Darkseed 2 (KD) *			99.90	Silent Hunter SVGA (KE) *			109.90	Goblins 3 (KD)		Mario is Missing Del.(KE)			
Das Dschungelbuch (DA) *		69.90	69.90	Sim City 2000 Deluxe (KD)			109.90	Heimdall 2 (KD)		Master of Magic (KD)			
Der Meister (KD)		69.90	69.90	Sim Tower Win (KD)		109.90	109.90	Hurra Deutschland (KD)		Metaltech: Battledrome (KD)			
Der Planer 2 (KD) *			89.90	Sim Town (KD) *		109.90	109.90	Indiana Jones 3 (KD)		Monkey Island 1 (KD)			
Der Reeder SVGA (KD)			89.90	Simon t.Sorcerer 2 (KD)		99.90	99.90	Kingdoms o.Germany (KD)		NHL Hockey 94 (DA)			
Der Seelenturm (KD)			99.90	Skins Golf at Big Horn (DA) *			109.90	Magic Boy (DA)		Oldtimer (KD)			
Der Strategie (KD) *		99.90	99.90	Space Quest 6 (KD)			89.90	Matthäus Soccer 1 (KD)		Panzer General (DA)			
Dime City (KD) *		99.90	89.90	Star Trek-Klingon (KE) *			109.90	Monkeys Island 1 (KD)		PGA Tour Golf (DA)			
Druidenzirkel (KD) *			99.90	Star Trek-Next Generation (KD)			119.90	Pacific Strike Speech (DA)		Pirates Gold (KD)			
Duke Nukem 3D (DA) *			99.90	Steel Panther (DA) *			109.90	Quaterpole (KD)		Privateer Komplet (DA)			
Dungeon Master 2 (KD)		109.90	109.90	Stonekeep (KE) *			119.90	Railway Challenge (KD)		Raptor (DA)			
Dust (KE)			109.90	Super Cars Deluxe (DA) *			79.90	Red Crystal (KE)		Ravenloft 2 (DA)			
Earthworm Jim 1+2 (DA) *			99.90	Syndicate 2 (KD) *			99.90	Rings of Medusa Gold (KD)		Reunion (KE)			
Elder Scrolls 2 (KE) *			84.90	T.F.X. Eurofighter (DA) *			109.90	Sabre Team (DA)		Rings o.Medusa Gold (KD)			
Elisabeth 1. (KD) *			109.90	Terminal Velocity (DA)			79.90	Sc. Theatre of War (KD)		Sabre Team (DA)			
Empire 2 (KD) *			99.90	Terminator Futur Shock (KE) *			99.90	Sim City 2000 Data (KE)		Soccer Kid (KE)			
F 1 Grand Prix 2 (DA) *			119.90	The Darkening (KD) *			109.90	Space Legends (DA)		Space Kid (KE)			
F 1 Pole Position (KD)		99.90	99.90	The Dig (KE) *			99.90	Top Gun (DA) * „Fire at Will“		Stronghold (KD)			
F 1 Team Manager (DA)		99.90	99.90	Ticconderoga (DA)			84.90	Turrican 2 (DA) *		Subwar 2050 + Data (KD)			
Fade to Black (KD)			99.90	Tilt (DA) *			69.90	US Navy Fighter+Data (KD)		Syndicate Plus (KD)			
FIFA Soccer 96 (KD)			109.90	Top Gun (DA) * „Fire at Will“			119.90	Vollgas (KD)		The Animals Multi Zoo (KE)			
Flight o.Amaz.Queen (KD)		89.90	99.90	Turrican 2 (DA) *		69.90	69.90	War Inc. (KD)		Ultima 7 Komplet (DA)			
Flight Unlimited (KD)			109.90	US Navy Fighter+Data (KD)			99.90	Warcraft 2 (DA)		Ultima Underw. 1+2 (DA)			
Frankenstein (KD)			119.90	Vollgas (KD)			99.90	Warlords 2 Deluxe (KE)		Universe (KD)			
FX Fighter (DA)			89.90	War Inc. (KD)			89.90	Werewolf vs.Comanche (KD)		Video Cube (DA)			
Gabriel Knight 2 (KD) *			109.90	Warcraft 2 (DA)			99.90	Wetlands (KD) *		Wizardry 6+7 (KD)			
Harvester (KD)			109.90	Warlords 2 Deluxe (KE)			89.90	Whales Voyage 2 (KD)		World Cup USA 94 (KD)			
Hattrick-Ikarion (KD)			89.90	Werewolf vs.Comanche (KD)			89.90	Wing Commander 3 (KD)		X-Com-U.F.O.2 (KD)			
Heart of Darkness (DA) *			109.90	Wetlands (KD) *			109.90	Wing Commander 4 (KD) *		Bei Bestellungen von			
Heroes o.Might+Ma. (KD) *		109.90	109.90	Whales Voyage 2 (KD)			89.90	Wrestlemania Arcade Win (DA) *		Angeboten bitte immer			
Hi-Octane (KD)			99.90	Wing Commander 3 (KD)			119.90			Ersatzwünsche angeben, da			
Humans Recall (KD) *			99.90	Wing Commander 4 (KD) *			119.90			viele Spiele Restposten sind.			
Indy Car Racing 2 (DA) *			84.90	Wrestlemania Arcade Win (DA) *			99.90						
Jagged Alliance (KD)		109.90	109.90										
Jetfighter 3 (DA)			99.90										
Land of Lore 2 (KD) *			119.90										

LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:
56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16	60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87	53721 SIEGBURG KAISER STR. 54	53111 BONN MÜNSTER STR. 11	52062 AACHEN BLONDEL STR. 10	50939 KÖLN GOTTESWEG 157	50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26	40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

NEED FOR SPEED

CD ROM

99.90

KOMPLETT DEUTSCH

TIP DES MONATS

PANZER GENERAL

CD ROM

49.90

DEUTSCHE ANLEITUNG

VERSAND: AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN

TEL: 0221/9486100 FAX: 0221/488701

BTX: JOYSOFT

VERSAND: NACHNAHME: 9 DM

ab Rechnungswert von 200 DM VERSANDKOSTENFREI

UPS: 6+9 DM VORKASSE: +6 DM AUSLAND: +15 DM (nur postbar)

BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
☐ KATALOG	KOSTEN LOS
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	
ERSATZWUNSCH	

☐ PC 3.5" ☐ CD ROM	
☐ NACHNAHME: +9 DM	
☐ UPS: 6 + 9 DM	
☐ VORKASSE/SHECK: +6 DM	
☐ AUSLANDVORKASSE: +15 DM	
nur gegen Vorkasse, postbar	
☐ TEILLIEFERUNG	
☐ BESTELLUNG KOMPLETT	
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI	
NAME	
STRASSE	
PLZ, ORT	
TELEFON	

PC.J.1195

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

Diese rasante Basketballvariante aus der Spielhalle läutete auf den Konsolen einst die Ära des Action-sports ein – jetzt holt Acclaim endlich auch die DOSen-Dribbler auf das Parkett!

NBA JAM THE TOURNAMENT EDITION



Zu jedem Spieler die richtige Statistik

Die althergebrachte Leibesertüchtigung in muffigen Turnhallen ist passé, heute trifft man sich vor ekstatisch zuckender Zuschauerkulisse zum Indoor-Streetball. Im Unterschied zu herkömmlichen Sims wie „NBA Live ‘95“ von Electronic Arts wird hier also auf so ziemlich jede Regel verzichtet, die den Spielfluss stören könnte. Daher hat das Gameplay dann auch in mancher Hinsicht mehr Ähnlichkeit mit Football als mit der Körbchenwerferei alter Schule:

Drei Jungs bilden ein Team, wovon aber nur jeweils zwei aktiv sind, denn gespielt wird „2 on 2“. Jeder im Korb versenkte Ball bringt dabei zwei Punkte, Weitwürfe werden mit drei Zählern belohnt. Während der Viertelpausen darf auch ein Spieler ausgewechselt werden – und das war eigentlich auch schon fast das gesamte Regelwerk! In der Praxis verdirbt hier nämlich kein Schiedsrichter den Spaß am ruppigen Rempeln, und das Umrennen der Gegner gehört quasi zum guten Ton. Für zusätzliche Abwechslung sorgt der sogenannte Turbo-Modus, der schnelleres Lau-

fen und unglaublich hohe Sprünge ermöglicht, was absolut sensationelle Superdunks zur Folge hat.

Allerdings verbraucht sich die Turbokraft allmählich und wird nur langsam wieder aufgebaut. Dafür gibt's andererseits auch eine „On Fire“-Option, welche die Turbokräfte nach drei hintereinander geworfenen Körben bis zum nächsten Treffer aktiviert hält.

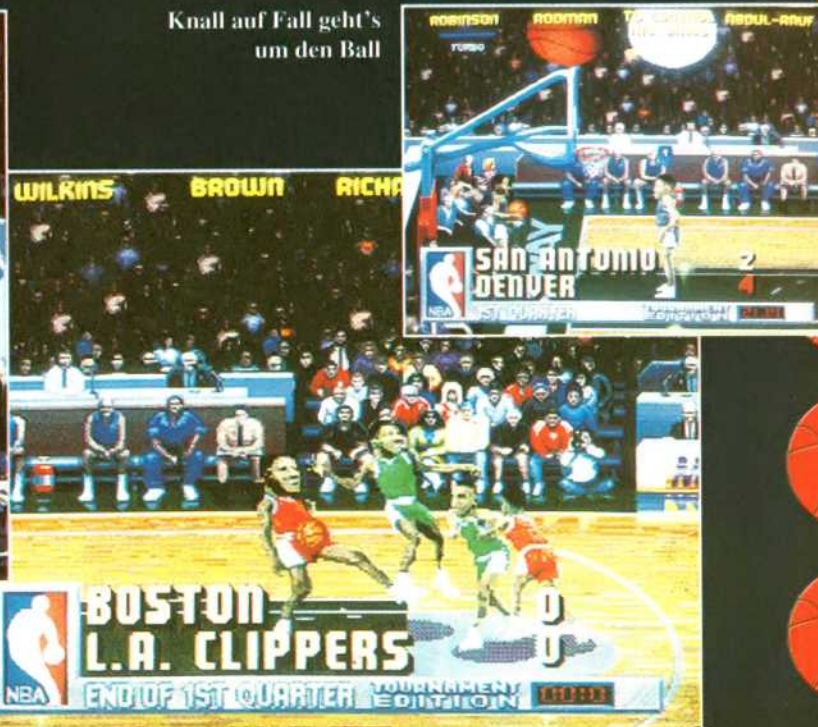
Weil das alles doch gar nicht so unkompliziert ist, wird darüber genau (und speicherbar) Buch geführt – das gilt auch für das sonstige statistisch interessante Material, z.B. die Stärke der einzelnen Spieler, ihr Tempo etc. Die 28 Teams von NBA Jam bestehen jeweils aus drei Promis wie Abdul-Rauf oder Detlev Schrempf; per „Geheimcode“ lassen sich aber auch eine Reihe von originellen „Ersatzspielern“ aktivieren: Hillary Clinton, Prinz Charles oder der Ochse Benny etwa. Damit nicht genug der wirren Ideen, denn von Zeit zu Zeit tauchen im Match Bonusfelder auf;

schaft man von der entsprechenden Position aus einen Korbwurf, regnet's reichlich Zusatzpunkte. Ebenfalls nicht von schlechten Eltern sind die zufällig eingestreuten Power Ups. Damit lässt sich die Trefferwahrscheinlichkeit nämlich genauso erhöhen wie das Tempo der Spieler oder ihre Kraft beim Drängeln. Ganz fiese Gemüter können schließlich bei passender Gelegenheit Bomben aufsammeln, mit denen sich die Konkurrenz innerhalb von Sekunden ausschalten lässt.

Trotzdem, ein paar seriöse Optionen findet man natürlich auch vor. So ist die verfügbare Zeit für einen Korbwurf einstellbar, desgleichen ist die Matchdauer verlängerbar. Die aufgezählten Extras (Bonusfelder, Power Ups etc.) können auch deaktiviert werden, der Schwierigkeitsgrad ist gleich fünffach variabel, und der Compi lässt auf Wunsch die Gegner so-



Im Anflug auf den Korb



Mit Turbo-Schritten zum Sieg



Slam the Jam!



Auch der Basketball ist rund!



Korb-Jäger und Power Ups-Sammler im Einsatz

gar im Falle eines Falles schwächer agieren – nicht unpraktisch, wenn die eigenen Traumtänzer hoffnungslos ins Hintertreffen geraten sind...

So ein hartes Spiel muß allerdings auch ein hartes Wort der Kritik vertragen: Rein optisch kriegt man am PC die mit Abstand schlechteste Version von allen zu sehen! Die überdimensionierten Digi-Köpfe der originalen Spieler wirken wie aufgeklebt, was den langen Lulatschen ein irgendwie pygmäenhaftes Aussehen gibt; außerdem flackern die Sprites bisweilen, was heute eigentlich auch nicht mehr passieren dürfte. Unverständlich bleibt zudem, warum das 3D-Scrolling, das der ursprünglichen SNES-Fassung erst die richtige „Spieltiefe“ verlieh, komplett weggelassen wurde. Zu hören ist insgesamt nur wenig, was man bei der Musik so oder so sehen kann, in Sachen Soundeffekte ist man dagegen eher für

jede Minute Ruhe dankbar. Dennoch steht das Spiel damit nicht schlecht für Acclaim, denn die guten Nachrichten kommen erst! Gut, ja sogar hervorragend funktioniert nämlich die Steuerung per Joypad, auf Tastatur oder Joystick sollte man daher besser verzichten. Zudem wird auch das brandneue 6-Button-Modell von Gravis unterstützt, und mit Hilfe des ebenfalls noch ofenwarmen Gravis GrIP-Adapters können bis zu vier menschliche Korbjäger in jeder denkbaren Kombination gleichzeitig antreten. Damit hätten wir das entscheidende Geheimnis um Acclaims Fun-Basketball gelüftet: Das Game lebt von seiner ausgezeichneten Spielbarkeit und den vielen originellen Gimmicks. Hier entscheidet nie pures Glück, sondern immer das Können; außerdem zieht NBA Jam Anfänger und Fortgeschrittene gleichermaßen in den Bann, weil der Computer

(als Partner und als Gegner) wahlweise sehr clever oder total dilettantisch agiert. Solange keine unmittelbare Konkurrenz am PC auftaucht, ist dieses Spiel also erste Wahl für actionorientierte Ballartisten – und man sollte ihm keinen Korb geben, nur weil es in der Schönheitskonkurrenz nicht mit 3D- bzw. Video-Kollegen wie „Jordan in Flight“ oder „Slam City“ konkurrieren kann! (mic)



NBA Jam Tournament Edition (Acclaim)

Mitreibendes Action-Basketball für bis zu vier Korbwerfer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

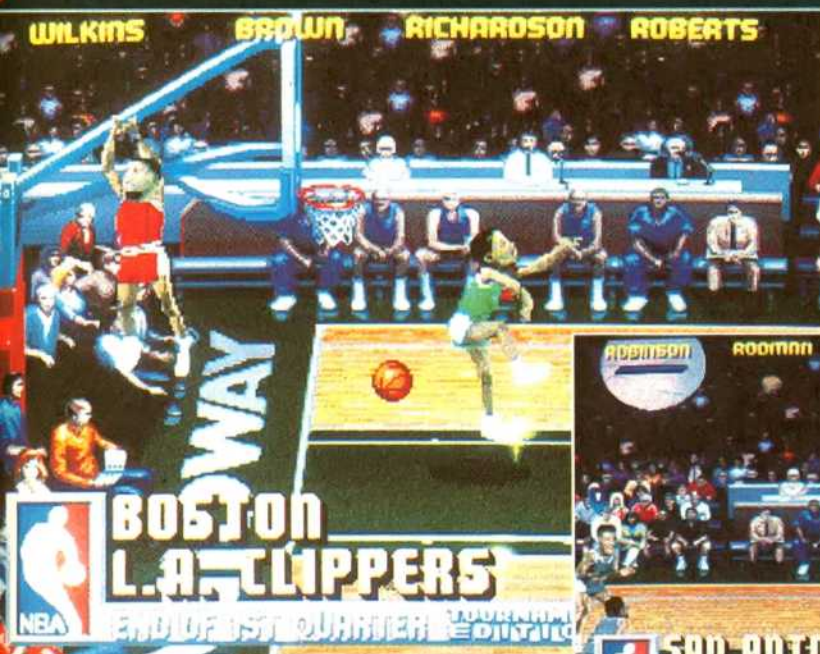
68%
66%
82%
83%



81%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Joystick, 4- und 6-Button-Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch



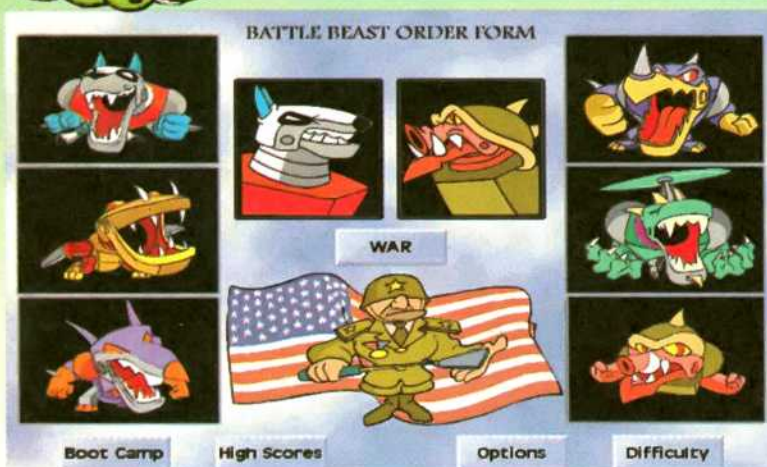
Ein echter Super-Dunking!



Krötenklatschen

BATTLE BEAST

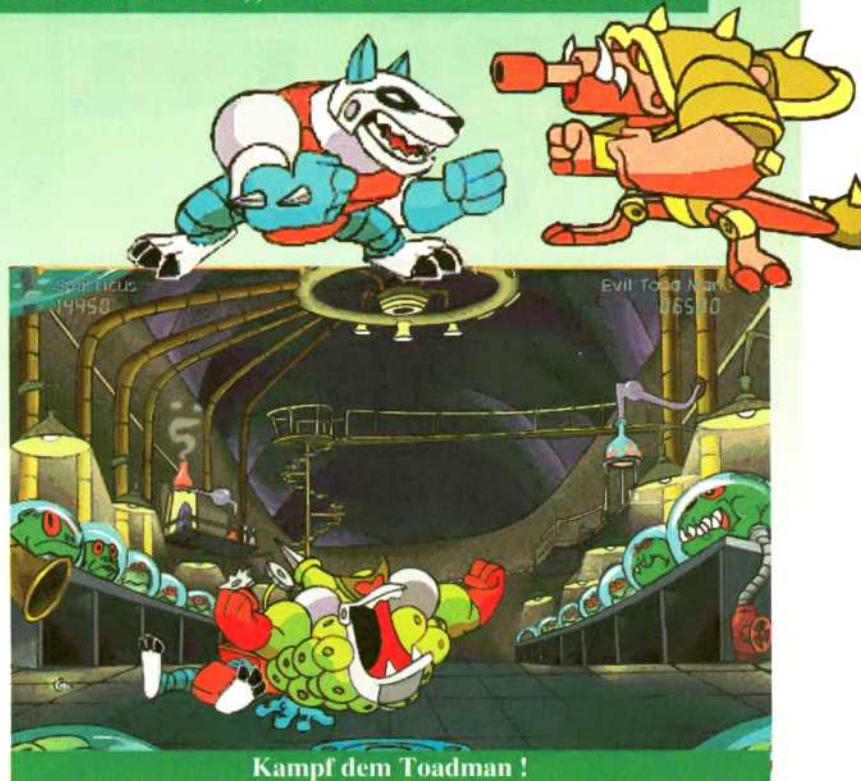
Ist ein abgespeckter „Street Fighter“ im Krötenkostüm originell? Nun ja, für den Fasching dürfte es so eben reichen, aber von einer Digi-Prügelei erwartet man heute selbst unter „Windows“ etwas mehr...



Damit meinen wir allerdings *nicht* die Hintergrundstory von irgendwelchen Kröten, welche angeblich die Welt erobern wollen, aber im Spiel dann nur noch ganz am Rande auftauchen. Denn die eigentlichen Hauptdarsteller sind sechs drollige Knuddelviecher – vom kläffenden Flohzirkus bis zum niedlichen Nashörnchen. Nachdem man sich zwei davon ausgesucht hat, übernimmt man das eine Untier selbst und überläßt das andere entweder dem Computer oder einem Freund, der als Modembesitzer bzw. Netzwerker nicht mal am selben Rechner sitzen muß, aber natürlich darf. Mit dieser immer gleichen Paarung werden dann sechs Kämpfe bestritten, bevor zum Schluß der Krötenkönig persönlich auf die Matte springt.

Rein technisch bewältigt man

die Kloppelei mit den üblichen Fausthieben, Tritten und Spezialattacken. Letztere können z.B. im Gebrauch eines riesigen Hammers bestehen, aber auch Schußwaffen und die vorübergehende Verwandlung in eine zähnefletschende Mörderbestie sind im Lieferumfang enthalten. Zwischen den einzelnen Duellen findet auf einem separaten Screen eine Art Rennen statt, wo man durch ein Labyrinth zur nächsten der insgesamt neun Kampfarenen düst. Wer zuerst ankommt, kriegt ein wenig Extrazeit, um für Bonuspunkte Amphibien zu zermatschen oder Geheimräume zu suchen, die Extrawaffen bzw. Special-Moves enthalten können. Ach ja, und ein bißchen trainieren darf man vorher noch, und dabei tauchen dann auch wieder ein paar der Welteroberungslurche auf.



Kampf dem Toadman!

Optisch ist vorzüglich im Stil eines Trickfilms animierte Cartoongrafik mit witzig agierenden Sprites zu vermelden; dazu kommen etwas dudelige Musikstücke, aber eine tolle Sprachausgabe. Die gelungene Präsentation tröstet allerdings nicht über die träge Steuerung und die eintönigen Gegnerpaarungen hinweg – selbst wenn die Programmierer versucht haben, mit rund 100 Extra-Moves, Waffen, dem Modem-Modus etc. Abwechslung in die schlagkräftige Viecherei zu bringen. So bleibt am Ende halt doch nur ein mittelpräch-

tiges Beat 'em Up übrig, und davon gibt's inzwischen ja weiß Gott genug. (mic)

Battle Beast (7th Level)

Krötenklatschen unter „Windows“ und in hübsch animierter Cartoon-Grafik, spielerisch jedoch wenig gehaltvoll.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

82%
70%
63%
60%



64%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPEICHER: 8 MB RAM, 4 bis 102 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten

EINGABE: Tastatur, Maus, Joystick

AUSGABE: Komplette englisch



Eile mit Feile



Mächtige Mutationen

Preisliste
anfordern!
kostenlos u.
unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

NEU

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: **DORTMUND-Hörde** · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63
46483 **Wesel** · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 **Friedberg** · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: **(02 81) 9 52 98-0**

Fax: **(02 81) 9 52 98-10**
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Probleme mit der Software? Unsere Techniker
sind für Sie da!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird **SERVICE** groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC 3,5"

Aces o.t. Deep	DV	79,99
Aces o.t. Deep Mission	DV	39,99
Air Power	DV	74,99
Aladdin	DA	59,99
Battle Isle 2	DV	39,99
Bund.Manag. Supporter	DV	47,99
Bundesl. Manager Hattrick	DV	77,99
Colorization	DV	49,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Crusade	DV	79,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	DV	54,99
Die Siedler	DV	49,99
Dschungelbuch	DV	59,99
Dungeon Master 2	DV	87,99
F14 Fleet Defend.+Data	DA	24,99
Hardball 4	DA	84,99
Hollywood Pictures	DV	79,99
Hugo	DV	59,99
King Pin Bowling	DA	32,99
König der Löwen	DA	59,99
Master of Magic	DV	87,99
Micromaschinen 2	DA	69,99
NASCAR Racing	DA	77,99
NASCAR Track Pack	DA	34,99
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Illusion	DA	59,99
Pinball Mania	DA	59,99
Q - Pop	DV	64,99
Screamball Flipper	DA	59,99
Sensible Golf	DV	59,99
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	DV	x69,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74,99
Star Trek 2	DV	82,99
Super Karts	DA	87,99
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	DV	32,99
Transp. Tycoon + Editor	DV	69,99
Transport Tycoon Editor	DV	36,99
Warcraft	DA	79,99
X-COM Terror.....	DV	87,99
X-Wing Compilation incl. -		
Upgradelid u. B-Wing	DV	69,99

PC-CDRom

11th Hour	DA	x89,99
A4 Network	DV	87,99
Aces o. t. Deep Data3,5"	DV	39,99
Aces of the Deep	DV	79,99
Across the Rhine	DV	99,99
Action Soccer	DV	74,99
Air Power	DA	74,99
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,99

Ascendancy DV 79,99

Apache Longbow	DV	79,99
Battle Isle 2 +Data	DV	69,99
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Battle Isle 3	DV	82,99
Bioforge	DV	87,99
Buried in Time	DV	79,99
Blue Planet	DV	74,99
Clearing House	DV	69,99
Comanche incl. Data 1 + 2 und		
10 Bonusmissionen	DV	69,99
Command & Conquer	DV	89,99
Crusade	DV	84,99
Crusader	DV	x89,99



COMMAND & CONQUER CD-ROM voll deutsch 89,99

US Version auf Anfrage

PC-CDRom

Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Day of Tentacle	DV	39,99
Dune 2	DV	49,99
Dungeonmaster 2	DV	87,99
EA Sports Rugby	DA	82,99

Fade to Black DV 89,99

Flight o. Amaz. Queen	DV	79,99
Frankenstein	DV	94,99
FX - Fighter	DV	79,99
Hardball 4	DA	79,99
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	x89,99
Hi - Octane	DV	87,99
Hollywood Pictures	DV	79,99

ca. 2 Novemberwoche

HUGO 3 DV 69,99

Human Recal	DV	99,99
-------------	----	-------

Endlich voll deutsch !!

Jagged Alliance DV 89,99

Jewels of Oracle	DV	84,99
Kaiser deluxe	DV	59,99
Kings Quest 7	DV	82,99
Kiyeko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knight's o. Xentar	DV	89,99
Kyrandia 2	DV	34,99
Kyrandia 3	DV	79,99
Little Big Adventure	DV	89,99
Lukas TOP Adventure	DV	78,99
o Day of Tentacle		
o Indiana Jones 4		
o Monkey Island 2		
Lost Eden	DV	79,99
Magic Carpet 1+ Data	DV	94,99
Magic Carpet 1 Data	DV	39,99

Magic - Carpet 2 DV 89,99



Battle Isle 3 Schatten des Imperiums CD-ROM deutsche Version Ab Windows 3.1 unterstützt Windows 95 82,99

PC-CDRom

Mechwarrior 2	EV	79,99
Micromaschinen 2	DA	74,99
Myst / voll deutsch	DV	69,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	DA	87,99
NBA Live 95	DA	89,99

Need for Speed DV 89,99

NHL Hockey 96 DV 89,99

Perfect General 2 DA 79,99

PGA Tour Golf 96 DA 89,99

Phantasmagoria	DV	87,99
Pinball Fantas. Del.	DA	69,99
Pinball Illusions	DA	64,99

Formula One Grand Prix 2 99,99

Erscheinungstermin ca. mitte November
Vorbestellungen empfohlen! CD-ROM
voll deutsch

Pitfall	DV	79,99
Powerhouse	DV	62,99
Primal Rage	DA	79,99
Prisoner of Ice	DV	87,99
Psycho Pinball	DV	69,99
Q - Pop	DV	69,99

Rebel Assault DV 39,99

Sam & Max	DV	78,99
Sensible Golf	DV	64,99
Sim City 2000 Compilation -		
mit allen Data's	DV	89,99
Sim Isle	EV	79,99
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	DV	69,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	74,99
Slipstream 5000	DA	69,99
Space Quest 6	DV	79,99
Star Trek 3 -		
The Final Unity	DV	99,99
Star Trek Techn. Manuel	EV	69,99
Star Trek Omnipedia	EV	74,99
Stonekeep	DV	x94,99
Superkarts	DA	89,99

PC-CDRom

Super Streetfighter 2	DA	39,99
Terminal Velocity	DA	69,99
The Atlas	DV	59,99
The Scroll	DV	59,99
Theme Park	DV	74,99
Transport Tycoon	DV	87,99
Ul Unser Autorennen	DA	69,99
US Navy Fighter	DV	89,99
US Navy Fighter Data	DV	44,99
USS Triconderoga	DV	79,99

Vollgas DV 84,99

Warlord 2 Deluxe	EV	79,99
Warcraft	DA	77,99
Werewolf vs. Comanche	EV	69,99

Angebote !

solange Vorrat reicht !!	
CD 1942 Pacific A.W. Gold	DA 49,99
CD 7th Guest	DA 24,99
CD Anstoss+Worldcup	DV 29,99
CD Beneath Steel Sky	DV 29,99
CD Burntime	DV 19,99
CD Dawn Patrol	DV 29,99
CD Day of Tentacle	DV 39,99
CD Der Patrizier	DV 39,99
CD Die verrückte Rally	DV 39,99
CD Formula One GP	DA 34,99
CD Hand of Fate/Kyrandia2	DV 34,99
CD Indy Car Racing	DA 29,99
CD Labyrinth of Time	DA 34,99
CD Lands of Lore	DV 34,99
CD Mega Race	DV 29,99
CD NHL Hockey 94	DA 34,99

Sonderangebote !

CD Master o. Magic DV	
CD X-Com Terror.....DV	
CD Tank Commander DV	
CD Falcon Gold DV	
CD Ravenloft 2 DA	
CD Panzergeneral DA	
CD U.F.O.+Master o. Orion DV	
ca. Ende November	
CD Pirates Gold	DV 34,99
CD Privateer + aller Data's	DA 34,99
CD Rebel Assault	DV 39,99
CD Royal Flash Flipper	EV 39,99
CD Sim City	DV 24,99
CD Space Hulk	DV 34,99
CD Star Trek 1	DV 29,99
CD Strike Command+Data's	DA 34,99
CD Super Streetfighter 2	DA 39,99
CD Syndicate +Data	DV 34,99
CD Ultima 7 Compilation	DA 34,95
CD Ultima Underw. Teil 1+	DA 34,95
CD Wing Command. 2+Data's	DA 34,99
PC 3,5 F14 Fleet Defender und	
Missionsdiskette	DA 24,99

Warcraft 2 DV x79,99

Whales Voyage 2	DV	79,99
Windows 95/Update		195,-
Wing Commander 3	DV	97,99
Woodruff and.....	DV	77,99
X-Wing incl. Missionsdisketten und		
10 Bonusmissionen	DA	62,99
LÖSUNGEN		
Alone in the Dark 1+2	19,-	
Bioforge	19,-	
Cyberia	19,-	
Discworld	19,-	
Dungeon Master 2	19,-	
Flight o.t. Amaz. Queen	19,-	
Kings Quest 7	19,-	
Lands of Lore	19,-	
Phantasmagoria	19,-	
Prisoner of Ice	19,-	
Simon t. Sorcerer 2	19,-	
Star Trek Final Unity	19,-	
Ultima 8	19,-	
über 200 Lösungen vorrätig		

Original Creative Labs Produkte:	
Soundblaster 16 Value	
mit IDE	179,99
Soundblaster 16 Pro	
mit IDE	249,99
Soundblaster 16 Pro	
mit IDE und CSP	299,99
Soundblaster AWE 32	
Value mit IDE	359,99

FRANKENSTEIN Through the Eyes of the MONSTER

3 D generierte Grafiken,	
plastische Soundeffects und	
ein hervorragender TIM CURRY	
in der Rolle des Dr. Frankenstein.	
Ein super interaktives ERLEBNIS.	
Gravis Analog Pro	59,99
Gravis Game Pad	39,99
Gravis Eliminator Card	39,99
Gravis Firebird	119,99
Gravis Phönix	189,99

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsproblemen Call & Play Hotline anrufen und nach Frank Klein fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813
Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung

WRESTLEMANIA

The Arcade Game

Wer die offizielle Lizenz der World Wrestling Federation einmal im Schwitzkasten hat, kann damit schon einiges anstellen. Acclaim hat das Beste daraus gemacht – eine knackige PC-Klopperei mit der Prügel-Prominenz!

Hierzulande johlen vorwiegend die Fernsehzuschauer begeistert mit, wenn die modernen Gladiatoren der WWF bei ihren abgesprochenen Kämpfen immer den „guten“ Fleischklops gewinnen lassen. Aber so groß die hiesige Fangemeinde von Undertaker, Bret Hart und Co. auch sein mag, der wahre Punk geht bei diesem Showsport nach wie vor in den USA ab. Insgesamt kommt damit eine recht beeindruckende Menge potentieller Käufer für ein Game dieser Art zusammen, also ging Acclaim auf Nummer Sicher und beauftragte mit der Realisierung die einschlägig vorbelasteten Recken von Sculptured Software. Diese hatten zuvor ein buchstäblich tödliches Kampfspiel abgeliefert, das erst in einem deutschen Staatsanwalt seinen Meister fand...

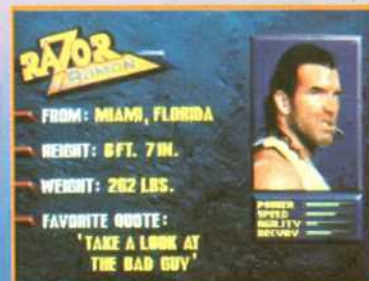
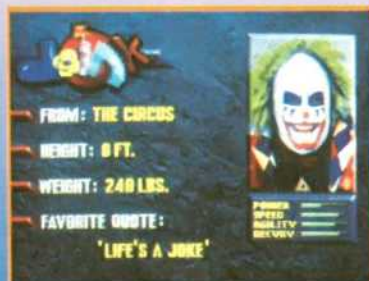
Man braucht sich daher auch nicht zu wundern, wenn das Gameplay weitgehend auf den höchst inoffiziellen, weil beschlagnahmten Vorgänger zurückgreift: Es stehen acht Schwergewichte zur Auswahl; neben den bereits erwähnten sind das z.B. Stars wie Razor Ramon, Lex Luger, der Sumoringer Yokozuna und der Clown Dink – mit einem davon identifiziert man sich besonders stark und führt ihn dann nach und nach gegen den Rest der Truppe in die Schlacht. Unter Zeitdruck muß man dabei jeweils zwei Siege gegen den Gegner erringen, bis sich nach ein paar Runden plötzlich zwei und später sogar drei Kontrahenten gleichzeitig vor dem ei-

genen Catcher aufbauen! Wer sich selbst zur ganz harten Fraktion zählt, wählt statt dessen gleich den WWF-Federation-Modus, wo vom Start weg zwei Widersacher niedergerungen werden müssen, später deren drei, bis hin zum „Royal Rumble“, wo der Einfachheit halber jeder gegen jeden kämpft.

Natürlich verfügt jeder Teilnehmer erst mal über das gängige Repertoire an Schlägen und Griffen, von der gemeinen Kopfnuß über den tückischen Boxhieb mit Nachschlag bis hin zum Sprung von den Seilen (für den Fachjargon bitte auf RTL 2 umschalten...), dazu gesellen sich ebenso zahlreiche wie wirksame Special-Moves: Der eine kann traumwandlerisch sicher mit dem Baseballschläger umgehen, während der andere plötzlich einen „feuerheißen“ Kopf kriegt oder à la Undertaker Ratten ausspeit. Sobald der gegnerische Energiebalken am Boden liegt, lassen sich zudem (an die bekannten Fatality-Moves angelehnte) Pin-Down-Attacken anbringen, die der Spieler über absolut irrwitzige Steuerungskommandos auslöst. Ganz simpel einzustellen sind demgegen-

über der fünffach variable Schwierigkeitsgrad, die gewünschte Kampfzeit und der bisher noch nicht erwähnte Combo-Modus, bei dem immer Dreier-Teams aufeinander losgehen.

Die Ähnlichkeit der digitalisierten Darsteller mit ihren lebenden Vorbildern ist verblüffend, insbesondere, was ihre Bewegungen angeht: Die Wrestler toben so butterweich animiert über die Matte, daß man zeitweise meinen könnte, vor dem Fernseher zu sitzen und nicht am Computermonitor! Auch die flüssig abgespulten Special-Moves sind hier (anders als



Alle Kämpfer im Überblick



beim „Quasi-Vorgänger“) eine runde Sache und lassen in jeder Hinsicht Freude aufkommen – außer beim Gegner, versteht sich. Der markige Knochenbrechersound weiß ebenfalls zu gefallen, obgleich ein wenig mehr Sprachausgabe sicher nicht geschadet hätte. Wieso fehlen ausgerechnet die im Wrestling üblichen Wortgefechte vor und nach den Kampf? Dafür ist die Padsteuerung wieder hundertprozentig gelungen, auch mit der Tastatur ringt sich's ganz leidlich, bloß mit dem Stick wird man kaum glücklich werden. Zusätzlich unterstützt das Game den Gravis GrIP-Adapter für maximal vier Spieler gleichzeitig sowie das 6-Button-Pad aus demselben Hause. Nach soviel Lob nun noch mehr Erfreuliches: Mit am meisten Laune macht hier nämlich das unverwundliche Spielprinzip, das durch allerlei sinnvolle Details aufgepeppt wurde. Besonders erwähnenswert sind dabei die unzähligen „geheimen“ Spe-

zialattacken, von denen nur ein Teil zwischen den Fights verraten wird – den Rest muß man selbst herausfinden. Außerdem kann man nach einem verlorenen Kampf an derselben Stelle mit einem anderen Recken wieder ins Geschehen einsteigen, was viel Raum für Experimente läßt und so die Motivation auch längerfristig unter Dampf hält. Aus naheliegenden Gründen keinesfalls unerwähnt bleiben darf auch, daß echte Brutalität hier außen vor bleibt, während die „Gewaltakte“ im Stil eines Trickfilms überzeichnet dargestellt werden. Die Kritiker des Vorgängers sollten also kaum Ansatzpunkte finden, um dieses Spiel aus dem Marktring zu werfen...

Fazit: Wenn einem Hersteller eine so erfolgreiche Gratwanderung zwischen teurer Lizenz und Spielspaß glückt wie Acclaim mit dieser rundum überzeugend präsentierten WWF-Versoftung, dann muß der Hit einfach fallen! (mic)

Hey, Mann, wozu ist die Matte eigentlich da?!

WWF Wrestle Mania The Arcade Game (Acclaim)

Stimmige Wrestling-Action für bis zu vier Spieler gleichzeitig.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

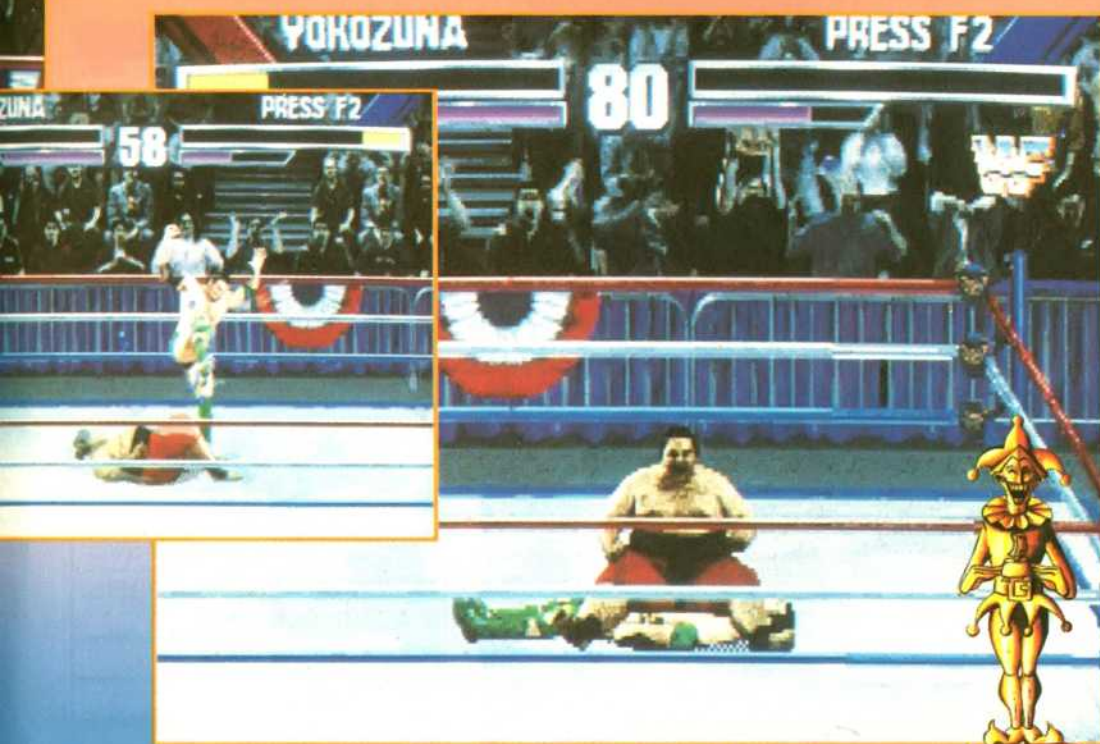
79%
75%
83%
86%



85%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 16 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultra-sound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Joystick, 4- und 6-Button-Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch



Die Masse macht's



87

PC-JOKER



Unserthalben soll jeder Indycar-Fahrer sein eigenes Spiel bekommen, und das ruhig auch mit voller Kompatibilität zu „Windows 95“. Aber muß es unbedingt ein 08/15-Rennen ohne jeden Höhepunkt sein?!

Die französische Mindscape-Niederlassung in Bordeaux scheint mehr von Wein als vom Rennzirkus zu verstehen: Wie sonst käme man auf die Idee, eine Arcade-Raserei mit einem der bekanntesten Indycar-Piloten als Titelhelden abzuliefern – und dann keine einzige Strecke aus der US-Renn-

serie einzubauen, sondern 15 beliebige Asphaltstrecken?! Aber Realismusanhänger sind hier so-

Spiel, der CD-Soundtrack ist sogar gelungen, die FX klingen dafür um so langweiliger. Was freilich weniger paßt, das ist die hausbackene Grafik – in



Al Unser, dein Sieg komme, deine Renntaktik geschehe...

wieso im falschen Motodrom, angesprochen werden eher die Fans schneller Automaten, denen es genügt, wenn sie einen bestimmten Streckenabschnitt in der vorgeschriebenen Zeit hinter sich gebracht haben. So gesehen paßt die simple Steuerung auch gut zum simplen

der Spielhalle würde man für eine solche Präsentation noch nicht einmal sein Telefon-Zehnerl opfern wollen.

In der Summe sieht somit selbst das gute alte „Indycar Racing“ gegen dieses Game wieder aprilfrisch aus – und das gibt's mittlerweile für 25

Mark als Budgetsoft. Wozu also hier das volle Startgeld abdrücken? (mm)

Al Unser Jr. Arcade Racing (Mindscape)

Sehr durchschnittliches Autorennen für Fans.

GRAFIK	62%
SOUND	69%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	48%



53%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 18 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch

Der Kampf um den Abstieg

Championship Manager 2

Wer da glaubte, daß sich der üble Vorgänger nicht mehr unterbieten ließe, wird von Domark jetzt eines Schlechteren belehrt: Dieser Fußballmanager ist nur mit viel englischem, sprich schwarzem Humor zu ertragen!

Wieder soll man auf dem Trainersessel eines englischen oder schottischen Vereins Platz nehmen, um dann in unzähligen Menüs und Statistiken zu wühlen. Als Ergebnis dieser Mühen stellt man schließlich eine Elftruppe (plus Ersatzspieler) auf die Beine, gibt ihr die richtigen Spieltaktiken mit und kämpft sich so durch die britischen Ligen. Ansonsten kann man noch Talentsucher

losschicken, sich an diversen Pokalwettbewerben beteiligen und es mit dem Glück des Tüchtigen sogar zum Nationaltrainer bei EM und WM bringen.

Grafisch gibt's einige wenige Hintergrundbildchen, Texteinblendungen und einen blauen Balken, der den Matchverlauf anzeigt. Dazu gesel-

len sich ein bißchen Sprachausgabe, Schiri-Gepfeife und eine nervige Maussteuerung. Schlimm genug, doch zum schnellen Spielspaß kommt es dann wegen des völlig indiskutablen Gameplays: Die unübersichtlichen Auswahlcreens machen die Teamaufstellung zur Geduldsprobe, und zwischen den Spieltagen lauern so lange Wartepausen, daß man schon meint, der Rechner wäre abgestürzt.

Kurzum, ein klarer Sieg für so ziemlich jeden Konkurrenten,

der in so ziemlich jeder Disziplin klar überlegen sein dürfte! (mic)

Championship Manager 2 (Domark)

Als Flop so ziemlich top!

GRAFIK	11%
SOUND	38%
STEUERUNG	26%
MOTIVATION	14%



17%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Masochisten
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	8 MB RAM, 50 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant



hotline news 09674-8405 Spätschicht - jeden Mittwoch
halten! Annehmungsverträge sind gebührenfrei. Untere Re-
teure werden nicht angerechnet!

Spiele auf CD ROM					
2 fast 4 you	DA 15.00	Hardball 4	DA 71.90	Urmels Filmstudio	DV 75.90
1942 Pacific Air War	DA 52.90	Hattrick (Karion)	DV 80.90	US Navi Fighter Gold	DV 87.90
A-IV Networks	DV 82.90	Heart of Darkness	DA 88.90	Vollgas	DV 79.90
Across the Rhine	DV 96.90	Hi Octane	DV 84.90	War in the Gulf	DV 19.90
Air Power	DV 74.90	Indy Car Racing	DA 24.90	Warcraft	DA 75.90
Apache Longbow	DV 73.90	Jagged Alliance	DV 87.90	Warlords 2 Deluxe	74.90
Ascendancy	DV 77.90	Jewels of Oracle	DV 79.90	Warwolf vs Comanche	67.90
Battle Isle 2 Bundle	DV 65.90	Kings Quest 7	DV 79.90	Wing Commander 3	DV 93.90
Battle Isle 3	DV 80.90	Klykeo + die Diebe...	DV 59.90	Wing Commander 4	DV 96.90
Blind	DV 69.90	Knights of Xentar	DV 85.90	Whales Voyage 2	DV 73.90
Blind (Screamer)	DA 66.90	Kyandia 3	DV 75.90	Woodruff & 1. Schnib...	DV 76.90
Burning Steel 3	DA 48.90	Last Dynasty	DV 75.90	X-Com: Terror from...	DV 57.90
Caribbean Disaster	DA 81.90	Lost Eden	DV 75.90		
Celebrity Poker	DV 60.90	Magical Carpet 2	DV 82.90	Windows 95: Update	195.00
Civil War (Amerika...)	DV 82.90	Marine Fighter	DV 39.90	AI Unser	DA 55.90
Clearing House	DV 66.90	Master of Magic	DV 46.90	Battle Beast	DV 71.90
Colonization	DV 69.90	Mechwarrior II	DV 75.90	Pitfall	DV 74.90
Command + Conquer	DV 87.90	Micro Machines 2	DA 68.90	Shockwave	DA 81.90
Crusade	79.90	Myst	DV 68.90		
Crusader - No Remorse	DV 82.90	Nascar Track Pack	DA 41.90		
Cybermage	DV 82.90	Navy Strike	DV 95.90		
		NBA Jam Tournament	DV 87.90		
		Need for Speed	DV 81.90		
		NHL Hockey 96	DV 81.90		
		Oldtimer	DV 37.90		
		Panzer General	DA 48.90		
		Perfect General 2	DA 71.90		
		PGA Tour Golf 96	DA 81.90		
		Phantasmagoria	DV 82.90		
		Pinball Illusions	DA 59.90		
		Primal Rage	DV 78.90		
		Prisoner of Ice	DV 82.90		
		Psycho Pinball	DA 69.90		
		Q - Pop	DV 65.90		
		Ravenloft 2: Stone Prophet	48.90		
		Rebel Assault	DA 36.90		
		Scaphander	DV 59.90		
		Sensible Golf	DA 58.90		
		Shanghai Great Moments	DV 76.90		
		Silent Steel	DV 103.90		
		Sim City 2000 Collection	89.90		
		Sim Isle	76.90		
		Sim Tower	DV 75.90		
		Simon the Sorcerer 2	DV 76.90		
		Space Quest 6	DV 77.90		
		Star Trek 25th Aniv.	DV 27.90		
		Star Trek: A Final...	DA 92.90		
		Star Trek: Omni Pedia	67.90		
		Stone Keep	96.90		
		Super Street Fighter 2	69.90		
		Tank Commander	DV 49.00		
		The 7th Guest	DA 24.90		
		Tilt Pinball	66.90		
		Tuneland	DV 67.90		
		UFO + Master of Orion	DA 51.90		

ELECTRONIC ARTS
Labyrinth of Time * NHL 96
Neotropolis * PGA Tour Golf
Populous 2 & Powermancer
Privatier * Space Hulk
Strike Commander
Syndicate * System Shock
Ultima Compilation
Ultima Underworld 1 & 2
Wing Commander Armada
Wing Commander II
je 33.90
CD-ROM CLASSICS

CD-ROM CLASSICS					
Dark Universe	DV 76.90	Der Meister	DV 55.90	Der Meister	DV 55.90
Day of Tactica	DV 35.90	Die Sieder	DV 45.90	Die Sieder	DV 45.90
Deadly Encounter	DV 87.90	Dieneys Aladdin	DA 56.90	Dieneys Aladdin	DA 56.90
Der Reeder	DV 75.90	Hugo	DV 56.90	Hugo	DV 56.90
Discworld	DV 81.90	Nectaris	DV 44.90	Nectaris	DV 44.90
Dungeon Master 2	DV 87.90	Q - Pop	DV 62.90	Q - Pop	DV 62.90
Extreme Pinball	DA 75.90	Sim City 2000 - URK	DV 38.90	Sim City 2000 - URK	DV 38.90
Fade to Black	DV 86.90	Sim City 2000 o. Empire	DV 33.90	Sim City 2000 o. Empire	DV 33.90
Fifa Soccer 96	DV 81.90	Transport Tycoon Bundle	64.90	Transport Tycoon Bundle	64.90
Flight Commander 2	DV 65.90				
Flight Unlimited	DV 85.90				
Flugsimulator 5.1	DV 119.90				
FX Fighter	75.90				

kostenlose Komplett-Liste (Systemangebote) anfordern, incl. Lösungsheften, Lernsoftware, Public Domain, Hardware

Soundblaster 16 Value Ed./IDE	169.-	Pioneer DR-U 124x (4-fach)	429.-
Soundblaster 16 pro IDE/MKE/CSP	269.-	Toshiba AT 5302B (4-fach)	329.-
Roland SCD-10	329.-	Toshiba XM 3601B (4-fach)	539.-
Roland SCD-15	419.-	Sony CDU 76 E (4-fach)	299.-
Roland SCC-1	719.-	GRAVIS "Firebird"	117.-
Gravis Ultrasound MAX	295.-	GRAVIS Analog PRO	59.-
Gravis Ultrasound ACE	179.-	GRAVIS Analog schwarz	49.-
ORCHID Wavebooster 4FX	285.-	Wingman EXTREME	85.-
ORCHID NU-Sound	275.-	THRUSTMASTER - XL Action	76.-
ORCHID SCSI-Kit mit Toshiba 5302B	699.-	THRUSTMASTER - F16 TQS	295.-
Mitsumi FX 400 B	295.-	CH-Products: Virtual Pilot Pro	175.-
Pioneer DR-UA 124x (4-fach)	355.-	CH-Products: Rudder Pedals Pro	197.-

Stammkunden o. Vorauskasse DM 6.50 German Parcel 24 48 Std. DM 7.00
Nachnahme zzgl. 3. Zkgab. DM 9.90 Ausland - Vorauskasse DM 18.00

PC CD-ROM-Angebote

Apache Longbow	79.90	D-Atlas / D-Info je	39.-
Blind	79.90	Corel Draw 4.0	179.-
Bioforge	89.-	Elektronik Prof.	14.90
Crusade	99.-	Erlebnis Mensch	59.-
Dark Legions	79.-	Fahrschule	44.-
Dungeon Master 2	89.-	Finanzen pur	16.90
FX Fighter	89.-	Freeware Power	12.90
Gunship 2000	39.-	German Only 4	29.00
Indy Car Racing	24.-	GIF-Gallery	14.90
Kings Quest 7	74.90	Icons & Fonts	12.90
Krypton Egg	59.-	Lexikon Mietrecht	24.-
Last Dynasty	89.-	Media Waves	24.-
Lost Eden	69.-	Megastorm 2.0	29.90
Magical Carpet	69.-	Megastorm Games	24.-
Machiavelli	99.-	Monster & Giganten	3.90
North & South	19.-	PC Cinema 2	16.90
Perfect General II	89.90	PC-Test	19.-
Pitfall	89.90	Pegasus 1/95	33.-
Slip Stream 5000	79.-	Pegasus Games	33.-
Space Quest 6	99.90	Simply the Best IV	29.-
Star Trek Final Unity	99.-	Sixmix	19.-
Star Trek Techn. Man.	79.90	Super Games 10	12.90
Star Trek Omnipedia	89.90	Ultimate DTP	12.90
Terminal Velocity	79.-	Ultra MOD 2	16.90
Vinyl Goddess	49.-	XPlora 1	99.-
Vollgas	79.-	Win 95 Profi-CD	24.90
Whales Voyage II	89.90	Win 95 Soft WorldCD	19.90

Primal Rage	79,90
Hi-Octane	89,90
Command & C.	99,90
Poker Party	59,90
Pinball Illus.	59,90
MPEG-Karte	299,-
Soundkarte 8	49,-
Soundkarte 16	99,-
CD 2-fach	119,-
80 W Boxen	69,-
Radio-Karte	59,-
PC TV-Station	299,-

Versand & Laden
Multimedia Corner
Fr.-Ebert-Str. 431, 47178 Duisburg-Walsum
Versand: Post-NN 9,- DM, VK(Scheck o. Bar) 6,- DM
Ausland (nur VK) 18,- DM
Tel.: 0203-4791607 Fax: 0203-4792255

Katalog gratis!!!

DER BESSERE VERSAND!
DIE TRUMFFABRIK
Das Original
SPEL GABE

Artikel	3.5"	CD	Artikel	3.5"	CD	Artikel	3.5"	CD
11th Hour	-	99,95	Formula One GP 2	-	99,95	Star Trek - Collectors Edition	-	99,95
1944 Across the Rhine	-	109,95	Frankenstein	-	99,95	Star Trek - Interactive Guide	-	99,95
3D Lammings	-	89,95	Front Page Sports Football '95	-	99,95	Star Trek - Omnipedia	-	99,95
Allied General (Panzer General 2)	-	1. V.	Front Page Sports Baseball '95	89,95	89,95	Steel Panthers	89,95	89,95
Alone in the Dark 3	-	99,95	Full Throttle (Vollgas)	-	89,95	Stonksnap	-	99,95
AI Unser Arcade Racing	-	89,95	FX-Fighter	-	99,95	SU-27 Flanker	-	89,95
Apache-Longbow	-	89,95	Gone Wars	-	1. V.	Terminal Velocity (Vollversion)	89,95	89,95
Ascendancy	-	89,95	Hardball 5	-	99,95	The Dig	-	1. V.
Azrael's Tear	-	1. V.	Harvester	-	99,95	The Hive	-	1. V.
Azrael's Tear	-	99,95	Heart of Darkness	-	1. V.	The Indestructibles	-	1. V.
Battle Isle 3	-	99,95	Jagged Alliance	-	99,95	Theme Hospital	-	1. V.
Battlecruiser 3000	1. V.	1. V.	Kings Quest 7 (Windows)	-	99,95	Theme Park	89,95	89,95
Battleground Ardenne	-	1. V.	Kings Quest 7 (Windows)	79,95	79,95	Thunder Scope	89,95	89,95
Bazooka Sue	89,95	89,95	Knights of Xentar	-	1. V.	Ticenderago	-	99,95
Bling!	89,95	89,95	Lands of Lore 2	-	99,95	The Fighter	79,95	79,95
Bioforge	-	99,95	Larry Deluxe (1-6)	-	99,95	Tie Fighter Data	39,95	39,95
Bluff! (Screamer)	-	1. V.	Last Dynasty	-	99,95	Tony Larussa Baseball 3	-	1. V.
Blind Bowl	89,95	89,95	Legend of Kyrandia 3	-	89,95	Top Gun "Fire at Will"	-	99,95
Bundesliga Manager 3	89,95	89,95	Little Big Adventure	-	99,95	Under a Killing Moon	-	109,95
Bundesliga M. 3 Supporter	59,95	59,95	Last Eden	-	89,95	Uralsokidolaj	-	59,95
Burned in Time	-	89,95	Magical Carpet inkl. Data	-	99,95	Urban Decay	-	1. V.
Burning Steel 3	-	99,95	Magical Carpet 2	-	99,95	US Navy Fighters	-	99,95
Caesar 2	-	1. V.	Magical the Gathering	-	1. V.	US Navy Fighter Data	-	49,95
Caribbean Disaster	89,95	89,95	Master of Magic	99,95	99,95	Virtual Pool	-	99,95
Civilian	-	1. V.	Mechwarrior 2	-	99,95	Vollgas (Full Throttle)	-	89,95
Clockwork	1. V.	1. V.	Menzoberranzan	89,95	89,95	Warcraft	99,95	99,95
Command & Conquer	-	99,95	Micro Machines 2	79,95	79,95	Warcraft 2	-	99,95
Conqueror	-	1. V.	Might & Magic Heroes	-	99,95	Warlords 2 Deluxe	-	89,95
Conquest of the New World	-	89,95	Millenia	-	89,95	Waterworld Action	-	89,95
Crusade	-	89,95	Miracle	-	99,95	Waterworld Strategy	-	89,95
Crusader	-	99,95	Myst	-	99,95	Warwolf vs. Comanche	-	89,95
Cybermage	-	99,95	Nascar Racing	89,95	89,95	Weird War III	-	99,95
D-Day	-	99,95	Nascar Racing Trackpack	59,95	59,95	Wing Commander 3	-	119,95
Damocles	-	89,95	NBA Live	99,95	99,95	Wings of Glory	-	69,95
			Need for Speed	-	89,95	Winchaven	-	109,95
			NHL Hockey '95	-	89,95	X-Wing	99,95	79,95
			NHL Hockey '96	-	99,95			
			Wielungen	89,95	89,95			
			Panzer General	89,95	89,95			
			Perfect General II	-	99,95			
			PGA Golf '96	-	99,95			
			Phantasmagoria	-	109,95			
			Pinball Illusions	69,95	69,95			
			Pole Position	-	1. V.			
			Prisoner of Ice	-	99,95			
			Ravenloft II (Stone Prophet)	-	89,95			
			Shamara	-	1. V.			
			Silent Hunter	89,95	89,95			
			Sim Isle	89,95	89,95			
			Sim Tower	89,95	89,95			
			Simon the Sorcerer 2	89,95	89,95			
			Space Marines	-	1. V.			
			Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95			
			Space Quest 6	-	99,95			
			Star Trek - A Final Unity	-	99,95			

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.

TOP HIT auf CD
Battle Isle 3
99,95 DM
Sony Playstation
599,- DM
alle bisher erschienenen Titel
ab Lager lieferbar

Fordern Sie gegen Altersnachweis unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
Über 5000 lieferbare Artikel!
Berlins größtes Lager!
Heute bestellt - gestern geliefert!
Himmliche Preise und göttlicher Service!
Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
Soundkarten und Joysticks!
UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS
VISA
EUROCARD
MasterCard

Laden Berlin
Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

10-18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneinheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,- DM mehr, Sicherheitskarton +3,- DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,- DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS! Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 11.9.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

NEED FOR SPEED

Auf der 3DO-Konsole fährt dieser Grafik-Bolide der Konkurrenz bereits seit einem halben Jahr davon, jetzt sind auch am PC Temporäusche fällig – und zwar derart atemberaubende, daß man sie nur kerngesunden Piloten empfehlen kann!

Entwickelt wurde dieses imposante 3D-Rennspiel von Electronic Arts in Zusammenarbeit mit dem amerikanischen Fachblatt „Road & Track“, und das merkt man ihm auch an. Eine akribische Simulation darf man sich freilich dennoch nicht erwarten, viel eher launiges Arcade-Racing auf den Spuren von „Ridge Racer“, „Cruis'n USA“ oder Accolades klassischer PS-Trilogie „Test Drive“. So besteht des Spielers Aufgabe schlicht darin, einen flotten Sportwagen über die drei vom 3DO bekannten Pisten (City-Autobahn, Küstenweg, Serpentina), drei nagelneue Rundkurse (Wüste, Hügelgelände, NASCAR-Steilkurven) sowie einen erst später

erreichbaren Bonusweg zu chauffieren und dabei Konkurrenz und Polizei den Auspuff zu zeigen.

Falls das einmal mißlingt, liegt's jedenfalls nicht am Fuhrpark, denn in der CD-Garage warten acht leistungsstarke Sportwagen, die dem Interessenten vorab ausführlich in Wort (mit der Stimme des Kommentators der TV-Verkehrserziehung „Der 7. Sinn“) und Bild, sprich Videoclip, vorgestellt werden. Tatsächlich stehen

die Digi-Karossen im Spiel ihren realen Vorbildern dann kaum nach, denn modelltypische Eigenheiten wie Mittel- oder Heckmotor, optionales ABS/ASR oder automatische/manuelle Schaltung machen sich bei der Handhabung, Beschleunigung und Endgeschwindigkeit des jeweiligen Fahrzeugs bemerkbar. Auch sonst haben die Designer nicht an liebevollen Details gespart, etwa wenn Reifen qualmen und eine Spur in den Beton drücken, sich Vorderräder beim Lenken sichtbar drehen, das Chassis in Kurven nickt oder Bremslichter warnend aufleuchten.

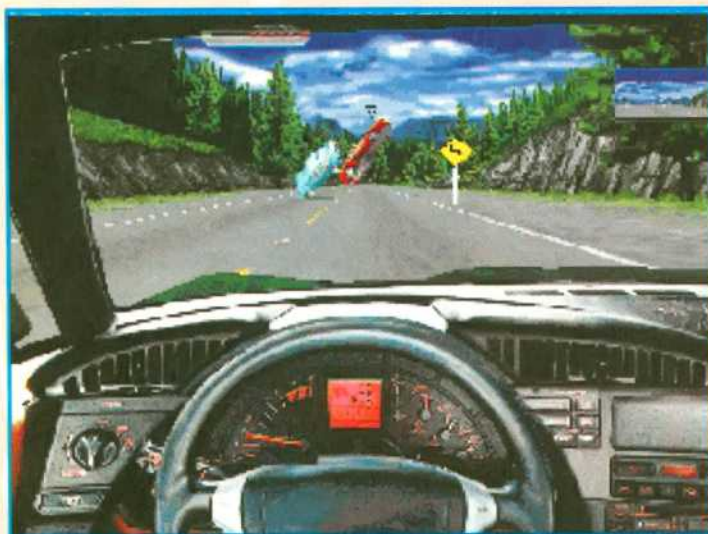


Mit dem Reiskocher durchs Voralpenland

Weniger realistisch, aber dem Spielspaß um so zuträglicher ist der Umstand, daß kleinere Unfälle, Ausflüge ins Bankett und andere Fahrfehler meist nur Zeit kosten – und auch wer trotz Radarwarner mit überhöhter Geschwindigkeit an einer Streife vorbeizischt, sich erwischen und einen Strafzettel anheften läßt, wird letztlich nur mit ein paar kostbaren Sekunden zur Kasse gebeten. Wer allerdings zu oft von der Polizei ertappt wird, muß schon seinen Führerschein abgeben, was dieselbe Konsequenz nach sich zieht wie zu häufige Totalcrashes mit Überschlag: Das Rennen ist vorüber.

Vorläufig sind wir aber noch gar nicht gestartet, was man hier im Duell mit einem Computer-Gegner (inkl. Hindernislauf um unbeteiligte Zivilfahrzeuge herum) oder

dem spannenden Wettbewerb inmitten eines ganzen Pulks von CPU-Schumis tun kann, wobei deren Vehikel nach PS-Gruppen unterteilt oder beliebig zuweisbar sind. Auch das Rennen gegen die Stoppuhr sowie insbesondere die (Null-) Modem-Raserei sorgen für Laune. Erzielte Bestzeiten oder



Das tut weh! Ein Lambo beim Crash



Wo war der Fehler?
Die Recorder-Funktion bringt's an den Tag





Ach schau, ein Stau

Wettbewerbs-Tabellen werden gespeichert und lassen sich am Optionsscreen betrachten, wo anspruchsvolle Zuhörer mit stereofähiger Soundkarte außerdem eine erweiterte 3D-Akustik einstellen und so noch bessere Resultate erzielen können, als ohnehin vorhanden.

Daß die Grafik-Details in weiten Grenzen regelbar sind, ist zwar zu begrüßen, doch am überzeugendsten sieht nun mal die voll texturierte SVGA-Optik aus – mit der Folge, daß die beeindruckenden Landschaften mit ihren Stränden, Wasserfällen und Bergseen, aufsteigenden Fesselballons und wunderschön ausgearbeiteten Alleen erst ab einem Pentium 90 ohne störendes Ruckeln zu genießen sind. Über 16 MB RAM muß außerdem verfügen, wer unter SVGA nicht häufiger einen

Ein Fall für Picassos an der Handbremse: Gummi-Gemälde auf blankem Asphalt



Spielabbruch wegen Speicher-mangel erdulden oder die unterhaltsame Recorderfunktion nutzen will: In der Wiederholung darf man da ausgewählte Situations-Highlights oder den kompletten Rennverlauf vor- und rückspulen, aus allen erdenklichen Perspektiven betrachten bzw. auf Wunsch speichern.

Das Sahnehäubchen auf diesem unterhaltsamen Stück Rennware bilden dann die flexibel konfigurierbare Steuerung, rasant gedrehte Videosequenzen vor und inmitten des Spiels sowie drei durchschaltbare Perspektiven, von denen die zwei Außenan-



Ist rechts überholen nicht verboten?



Die Route 66 ist auch nicht schöner

sichten jedoch mehr als Gimmick anzusehen sind. Top-Resultate werden wegen der exakteren Steuerung nämlich bloß direkt am Steuer erzielt – dank einem entsprechenden Start-Icon übrigens auch komfortabel unter „Windows 95“. (rl)



TRAUMKAROSSEN

Simuliert werden acht leistungsstarke PS-Monster: die sportiven Klassiker Porsche 911, Ferrari 512 und Chevrolet Corvette, die Reiskocher Honda NSX, Toyota Supra und Mazda RX-7 sowie der neue Zwölfzylinder Lamborghini Diablo und der Dodge Viper mit den markanten zehn Hüten unter der Cabriohaube. Die Technikdaten, Chassis- bzw. Cockpit-Optik und Fahreigenschaften sind den Originalen sehr akkurat nachempfunden.



Need for Speed (Electronic Arts)

Schenswertes Arcade-Racing für den PC-Hauskurs.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

92%
81%
80%
87%



85%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM (für SVGA besser 16 MB), 3 MB bis 36 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch

PGA Tour 96



Der Abschlag

Den Käufer ärgert es freilich, wenn er feststellt, daß er sich gegenüber seinem „PGA Tour Golf 486“ vom Vorjahr zum vollen Preis nur ein besseres Update eingehandelt hat – zumal er hier mit den beiden Kursen Spyglass Hill und TPC Avenel abgespeist wird, während es in der letzten Saison noch drei Parcours waren. Immerhin lädt das Spiel nun viel flotter, obwohl die Grafik nicht nur etwas schöner geworden ist, sondern auch allerlei Detailverbesserungen erfahren hat. So lassen sich jetzt zwei kleine Fenster einblenden, die den Platz aus der Vogelperspektive zeigen; eines davon mit Zoomfunktion. In diesen Windows kann man auch mit der ebenfalls neuen „InstaView“-Option jederzeit einen beliebigen Teil des Kurses näher in Augenschein nehmen – eine neckische Spielerei. Beim Abschlag ist im wesentlichen alles beim alten

geblieben, außer daß sich nun einstellen läßt, ob man den Ball über- oder unterschneiden will, was vor ungünstig platzierten Hindernissen recht nützlich sein kann. Im Anschluß wird aber nicht mehr

Electronic Arts hat schon immer um die Vorzüge von Saisonware gewußt: Mit ein paar inhaltlichen Verbesserungen läßt sich so jedes Jahr problemlos ein „neues“ Spiel in den Laden schaufeln!

automatisch zum Aufschlagpunkt umgeschaltet, hierfür ist neuerdings nur noch ein kleines Fenster (oder die Replayfunktion) zuständig.

Die Zahl der teilnehmenden PGA-Profis hat sich von neun auf jetzt speicherbare 14 gesteigert, auch haben sie alle ein bißchen hinzugelehrt. Zugleich wurde die Handhabung auf mehr Realismus getrimmt, was das Game über alle drei Schwierigkeitsgrade hinweg deutlich anspruchsvoller macht. In Sachen Spielmodi kann man „Üben“, am „Tur-

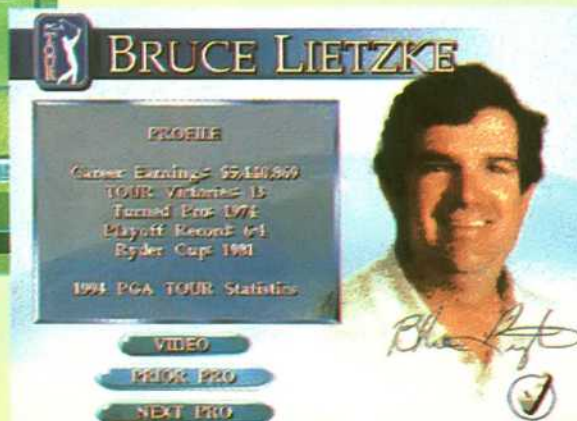
nier“ teilnehmen, sich für „Stroke Play“, „Skins Game“ oder „Shoot Out“ entscheiden – vor allem die letztgenannte Option verspricht vier Golfern einen spannenden Kampf um drei Löcher nach einer Art K.o.-System. Last not least wurde die Präsentation noch „multimedialer“, wofür vor allem ausführliche Videosequenzen und eine sinnvoll genutzte Sprachausgabe verantwortlich zeichnen. Ansonsten gibt's bewährte Kost, also ruhige Musik, Meeresrauschen, Vogelgezwitscher und die ausgezeichnete Maussteuerung. Als PGA-Neuling wird man hier also bestens bedient, nur der Veteran dürfte dieses Angebot für überteuert halten – und sich fragen, warum die Eis-Fans mit der Neuauflage „NHL Hockey 96“ soviel innovativer bedient werden. (mm)



Bekannte Kurse, bekannte Golfer



Das Replay



PGA Tour 96 (Interplay)

Dezent überarbeitete Golf-Sim der Spitzenklasse.

GRAFIK	82%
SOUND	75%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	82%



81%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/50, besser ein Pentium 60
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 MB bis 70 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, Microsoft Soundsystem
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch



The Skin Game AT BIGHORN

dem Pressegespräch auf dem Rasen! Mittlerweile ist das Programm zwar (etwas) schneller geworden, doch was nützt das, wenn immer noch jede Budgetsoftware besseres Gameplay bietet?

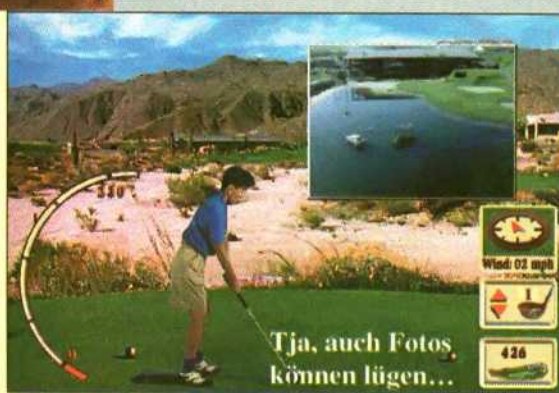
Wenn es um fotorealistische Optik geht, warten am Bighorn freilich schöne Aus-

wobei keine Animationen Bewegung ins Bild bringen – lediglich Golfer und Ball rühren sich, und das mehr schlecht als recht: Während die Spielfigur selbst auf einem Pentium ruckelt und flackert, zeigt die Murre hier wahre Kunstflugeinlagen.

Dazu kommen popelige Sound-Effekte, düdelige Musik, etwas Sprachausgabe und die üblichen Video-Flybys. Die Steuerung über einen Powerbalken ist ebenfalls so das Übliche, während im Gegensatz zum Empire-Konkurrenten hier noch weniger Optionen (Regulär-

Runde oder Skins, kein Gitter am Green) und gar nur ein Kurs für bis zu vier Spieler geboten wird. Ach, vergeßt es einfach! (mm)

Kann es sein, daß Interplay seinen guten Namen für eine schlechte Golfsimulation hergibt? Es kann: Warum dieser spielerische Tiefschlag von Fathom ins Vertriebsprogramm aufgenommen wurde, ist ein Rätsel. Bereits auf der Frühjahrs-ECTS zeichnete sich das Debakel ab: Der bei der Vorführung abgeschlagene Ball landete erst nach



sichten, bloß läuft es auf eine Diashow im Stil von „Picture Perfect Golf“ hinaus. Man bekommt nämlich immer wieder die gleichen Fotos vorgesetzt,

The Skins Game at Bighorn (Fathom/Interplay)

Rundum armselige Golfsimulation für „Windows“.

GRAFIK	66%
SOUND	42%
STEUERUNG	50%
MOTIVATION	34%



38%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	Ab 6 MB RAM und 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



Sphärenklänge...

Das absolute Klangerlebnis

SBC 675 STEREO SUBWOOFER SYSTEM

Magnetisch abgeschirmt, 60 Watt/2-Wege Subwoofer-System, 5 Band Equalizer, Lautstärke-/Balance- und Mischerregler, Kopfhörerbuchse, Externe Lautsprecheranschlüsse, unverbindliche Preisempfehlung **DM 249,-**



SV 720 AEROSPACE

Integrierter 2 x 15 Watt Verstärker, Bassbooster, Kabelfernbedienung, 9 V DC-Netzteil und Batteriefach, Frequenzbereich von 100 Hz - 18000 Hz. Der Klang, der Ihre Ohren verzaubert.

DM 79,95



SV 719

AEROSPACE ALPHA

Magnetisch abgeschirmt, 2 x 5 Watt, Lautstärkeregel, Bass Boost, Höhen-Unterstützung, Betrieb über Batterien oder 9 Volt Netzteil mögl. (nicht enthalten) unverbindliche Preisempfehlung **DM 39,95**



SBC 630

STEREO-LAUTSPRECHER-SATZ

2 x 35 Watt/2-Weg System, Frequenzbereich 50 - 20000 Hz, Lautstärke-/Balanceregler, Bass-/Höhenregler, Kopfhörerbuchse, Abmessungen: 11 x 13 x 22 cm unverbindl. Preisempfehlung **DM 179,-**

SBC 625 STEREO LAUTSPRECHERSATZ

Magnetisch abgeschirmt, 2 x 20 Watt, Lautstärkeregel, Bass Boost, Höhen-Unterstützung, 9 Volt Netzteil mögl. (nicht enthalten) unverbindliche Preisempfehlung **DM 99,95**

Jöllenbeck

GmbH - FarEast-Import-Export

27404 Weertzen - Tel. (0 42 87) 12 51 - Fax (0 42 87) 6 07

NHL 96

Schon seit Herbst 93 setzt Electronic Arts Jahr für Jahr neue Maßstäbe im digitalen Kufensport, aber diesmal findet eine wahre Revolution im Eishockeystadion statt – vor den Augen von elf Kameras, die das Geschehen aus allen denkbaren Perspektiven zeigen!



Auf die Perspektive kommt es an...



Wer wird siegen, wenn die Fäuste fliegen?

Auf der 3DO-Konsole zeichnete sich dieser Zukunftstrend schon bei „FIFA International Soccer“ ab, jetzt sorgt EA auch am PC für den totalen Durchblick: Man meint hier, vor einer vollwertigen TV-Übertragung zu sitzen – und zwar an

den Hebeln der Macht im Regiestudio, denn es wird munter gezoomt, gedreht oder der Blickwinkel gar ganz gewechselt. Ja, wer die etwas groben, aber unglaublich realistisch animierten Sprites nicht nur aus der Distanz bei ihrer Jagd nach dem Puck beobachten will, kann sich per Helmkamera sogar visuell mitten ins Geschehen hineinbegeben!

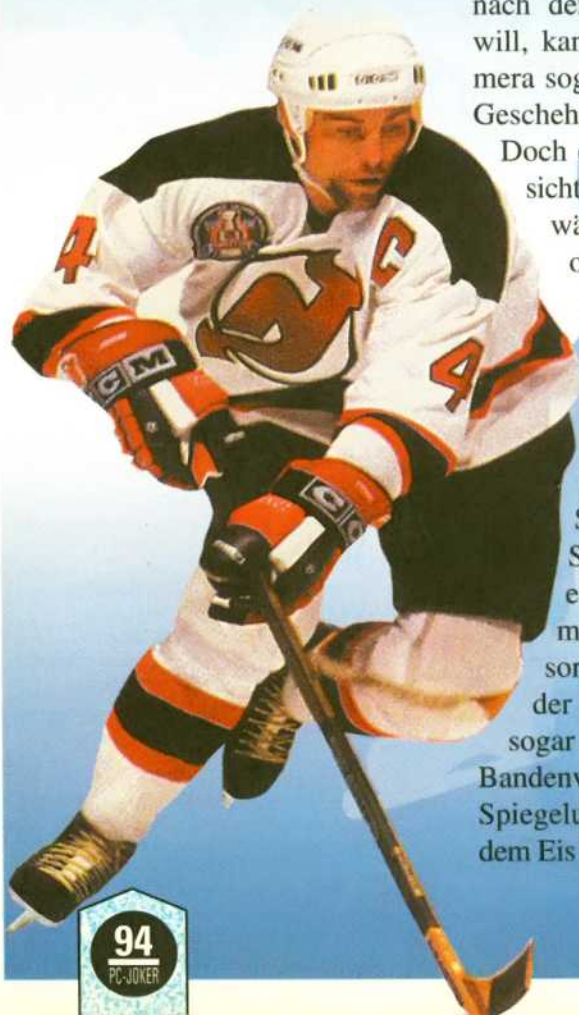
Doch egal, für welche Ansicht man sich entscheidet, während der fünf, zehn oder zwanzig Minuten langen Drittel bekommt man immer und in jeder Beziehung Weltmeisterliches zu sehen. Die Bodychecks, Spurts, Schlagschüsse und Schlenzer kommen einfach toll rüber, und mit genügend Prozessorpower darf man auf der höchsten Detailstufe sogar noch Vereinslogos, Bandenwerbung und selbst Spiegelung der Spieler auf dem Eis bewundern. Lediglich

das als wabbernde Textur dargestellte Publikum und die etwas groß geratene Hartgummischeibe selbst sind optisch nicht so ergiebig.

Damit auch die Ohren Augen machen, tönen aus den Boxen über 40 der typischen Orgeleien, hervorragend eingedeutschte Kommentare, coole Grooves und prima Sound-FX: Da kratzen die Kufen, da donnert der Puck gegen die Bande oder durchschlägt krachend das schützende Plexiglas, und die Fans lassen sich zu lautstarken Begeisterungstürmen bzw. Unmutsäußerungen hinreißen. Stimmung kommt natürlich nicht nur bei erfolgreichen Torschüssen auf, sondern auch, wenn zwei Raufbolde die Begegnung vorübergehend mit anderen, aber genauso schlagkräftigen Mitteln fortsetzen. Sie lassen dann außer ihrem Stock auch alle Hemmungen fallen und in bester Prügel-Manier die Fäuste fliegen – anschließend dürfen Sieger und Verlierer dieses

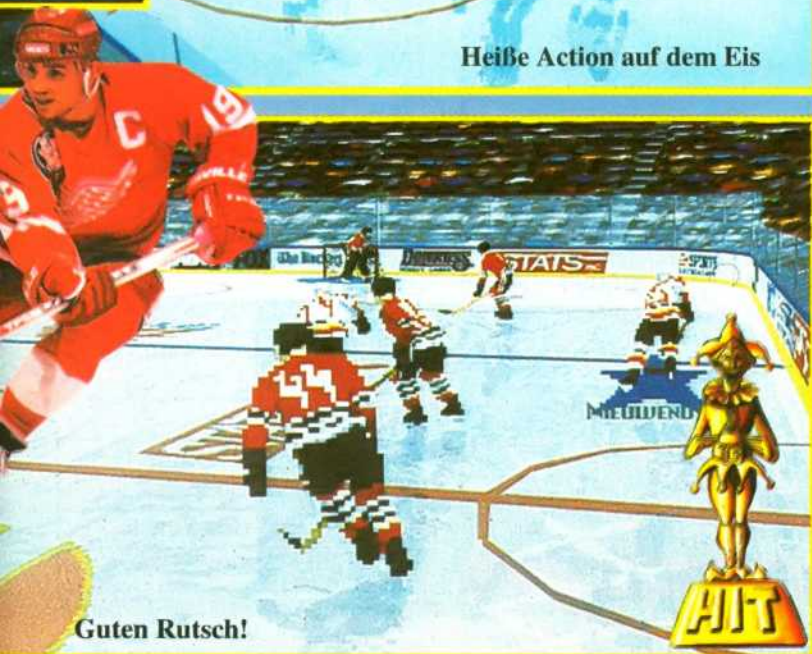
Zwischenspiels auf der Strafbank Dampf ablassen...

Worüber sich die beiden auch immer gestritten haben mögen, die perfekte Steuerung kann es nicht gewesen sein. Komplizierte Kabinettstückchen wie Blocks oder angetäuschte Schüsse wollen dabei zwar geübt sein, aber selbst ohne gehobene Steuerkreuzakrobatik bleibt der Erfolg nicht aus. Steuerkreuz? Richtig, denn das Pad ist hier erste Wahl, gefolgt von Stick, Maus und Tastatur. Einen entsprechenden Adapter vorausgesetzt, können zudem alle der maximal vier Spieler in beliebiger Aufstellung mit- oder gegeneinander zum Knochen greifen. Dabei darf man endlich auch die Kelle des Torwarts höchstpersönlich schwingen und sich sogar via Moden ins Gefecht stürzen. Keine Frage, daß auch das reichhaltige Optionsmenü mündet: Man bestreitet in drei Schwierigkeitsgraden Freundschaftsspiele, Playoffs oder gleich eine komplette Saison,





Heiße Action auf dem Eis



Guten Rutsch!

pfuscht am Regelwerk herum (das nun auch drastischere Zeitstrafen für Grobiano vorsieht) oder paßt die Detaildarstellungen an die Rechenleistung an. Anhand der unzähligen Statistiken wird die Aufstellung nach eigenem Gusto gestrickt, auf Wunsch erledigt das und das Auswechseln der Reihen aber auch der Compi. Dazu gesellen sich speicherbare Logbücher, in denen die Erfolge jedes menschlichen Mitspielers festgehalten werden, Videointerviews mit den bekanntesten NHL-Stars sowie ein komfortabler Replay-Recorder, der besonders gelungene Szenen für die Nachwelt festhält.

Einen umfassenden Rückblick auf die Saison 94/95 gibt's obendrein – und von uns den verdienten Mega-Hit für den momentan besten Digi-Sport weit und breit! (st)

NHL 96 (Electronic Arts)

Derzeit DAS PC-Sportspiel schlechthin!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

92%
89%
90%
94%



92%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486
DX2, besser ein
Pentium

SPEICHER: 8 MB RAM, 8 MB bis
16 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE32, Gra-
vis Ultrasound

EINGABE: Pad, Stick, Tastatur,
Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

SCHUMACHERS

Krämerstraße 20

TELEFON: (02153) 71636

FAX: (02153) 71821

41334 Nettetal



PC SOFTWARE CD-ROM

Battle Isle 3 + Buch	79,90
Command and Conquer Eng.	89,90
Flight of the Amazon Queen	84,90
Warriors	69,90
Pinball Illusion	69,90
Fade to Black	84,90
Magic Carpet 2	89,90
Need for Speed	84,90
Warlords 2 Deluxe	84,90
Dungeon Master 2	89,90
Büro 13	59,90
Hell	49,90
Simon the Sorcerer 2	89,90
Whale's Voyage II	89,90
FX-Fighter Lim. Ed.	89,90
Bling	89,90
Elite 3	94,95
PGA Tour Golf '96	84,95
PC Games Cheat	29,95
Clearing House	79,90
Megastorm 2.0	39,95
German Box	39,95

MONITORE

15" EIZO	1024 * 768	75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870	75Hz	1.099,00
17" EIZO	1280 * 1024	80Hz	2.199,00
15" Fujitsu	1280 * 1024	60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 * 1024	60Hz	1.399,00
17" Hyundai	1600 * 1200	45-120Hz	1.499,00

SOFTWARE

Windows 95 Update	199,00
Windows 95 Vollversion	339,00
MS DOS 6.22	129,00
MS Windows 3.11	179,00
Access 2.0 für Win	899,00
MS Office 4.2	999,00
MS Office 4.3 Prof.	1.499,00
Visual dBase 5.5	489,00
PageMaker Classic	349,00
WinFax Pro 4.0	199,00
Lotus 1-2-3 5.0	749,00

SPEICHER

Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	249,00
PS/2	70 ns	8 MB	599,00

FESTPLATTEN

Conner /WD3,5"	210MB	E-IDE	179,00
Conner /WD 3,5"	520MB	E-IDE	299,00
Conner /WD 3,5"	850MB	E-IDE	399,00
Conner /WD3,5"	1,28GB	E-IDE	499,00
Fujitsu	264MB	IDE	239,00
Fujitsu	353MB	IDE	269,00
Fujitsu	528MB	IDE	299,00
Fujitsu	1GB	Fast - SCSI	449,00
IBM	540MB	IDE	299,00
IBM	1GB	Fast - SCSI	599,00
Hewlett Packard	1,2GB	Fast - SCSI	769,00
Hewlett Packard	2,1GB	Fast - SCSI	1.149,00

CPU'S

AMD	486 DX 2-80 MHz	185,00
Intel	486 DX -50 MHz	150,00
Cyrix	486 DX 2-66 MHz	99,50
Cyrix	486 DX -50 MHz	75,00

ZUBEHÖR

Disketten 10St. 3,5"HD**	ab 3,50
CD-Rohlinge 63 Minuten, 550 MB	24,00
CD-Rohlinge 74 Minuten, 660 MB	25,00
CD-Hüllen 10St.	9,00
Diskettenboxen für 100St.	16,00
Telejet 28.800 Baud Modem	345,00
Disketten Cabinet 240	44,95
CD-Rom Cabinet 40	44,95
Disketten Schubladenstapelbox 80	16,95
Diskettenmappe	17,95
HP-s/w Patrone High Capacity**	35,00

BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZUR VERFÜGUNG

Irrtum und Änderungen der Preise und technischen Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuer sind im Preis inklusive. Versand von Waren, die durch zwei ** gekennzeichnet sind, nur solange Vorrat reicht. Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte, die mit einem * gekennzeichnet sind, können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld.
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT



Heiß ohne Eis



Auf Fotos wirkt dieses Topware-Game eher wie eine 3D-Ballerorgie, in Wirklichkeit handelt es sich aber um ein Hockeyspiel – allerdings eines, dessen Regeln erst in der Zukunft erfunden werden! Das grundlegende Prinzip ist jedoch erfrischend simpel: Der Spieler muß versuchen, den Puck mit einer Art fliegender Kehrschaufel in das gegnerische Tor zu bugsieren. Sein Kontrahent hat dabei entweder ein Herz aus Silizium oder einen Netzwerkanschluß. Komplizieren läßt sich das sportliche Ereignis durch eine Reihe von Optionen („Turbo-Boost“ etc.); eigentlich hätte man sie sich aber auch sparen können, denn sie machen das ac-

tionreiche Geschehen nur unübersichtlicher.

Zu viel gespart wurde dagegen bei der schnellen, aber wenig umfangreichen 3D-Grafik mit den mageren Texturen und vor allem beim Sound. Auch die

Steuerung ist zunächst reichlich gewöhnungsbedürftig, aber sobald man die Übungsphase erst einmal hinter sich gelassen hat, zeigt das Game plötzlich erstaunliche Qualitäten: Was als kleine Erholungspartie geplant war, kann zu einem stundenlangen Tanz auf dem Eis bzw. dem Magnetfeld werden! Und das, obwohl hier auf die bei einem Futuro-Sport an sich zu erwartenden Gewalteinlagen konsequent verzichtet wurde. Fazit: Cyberpuck fängt wenig

vertrauenerweckend an, entwickelt sich dann aber doch noch zu einem spaßig-sportlichen Vergnügen. (ole)

Cyberpuck (Topware)

Simpler, preiswerter und recht kurzweiliger Actionsport.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

42%
34%
68%
66%



61%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 29,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem (schnellen) 386er
SPEICHER:	4 MB RAM, 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Durch diese hohle Gasse muß er kommen

DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER

JETZT AUCH
FÜR JAHRGANG '94

ODER

+

=

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 ODER 94
PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

50,-DM!

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Versand Service GmbH

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3.5*	44,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BINGI! KOMPL.DT. 3.5*	85,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3.5*	59,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3.5*	69,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3.5*	59,90
LION KING DT.ANL. 3.5*	59,90
NECTARIS KOMPL.DT.	49,90
OVERDRIVE DT. ANL.	35,90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

BATTLEBUGS 3.5*	24,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3.5*	35,90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3.5*	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3.5*	29,90
CAMPAIGN 2 3.5*	29,90
CHAOS ENGINE 3.5*	29,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. 3.5*	24,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3.5*	59,90
DARKLANDS KOMPL. DT. 3.5*	29,90
DELTA - V - 3.5*	29,90
DER BAUHAUS KOMPL. DT.	24,90
DER CLOU KOMPL.DT. 3.5*	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS -	35,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3.5*	29,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3.5*	35,90
FIRE & ICE 3.5*	24,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3.5*	59,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3.5*	24,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3.5*	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3.5*	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	35,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3.5*	19,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3.5*	39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3.5*	19,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3.5* KOMPL.DT.	49,90
NHL ICEHOCKEY	29,90
OVERLORD 3.5*	29,90
PACIFIC STRIKE 3.5*	29,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3.5*	24,90
POLICE QUEST 3.5*	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3.5*	24,90
POPULOUS 2 3.5*	29,90
POWERMONGER 3.5*	34,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3.5*	29,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3.5*	39,90
RED BARON DT.ANL. 3.5*	29,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3.5*	19,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3.5*	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3.5*	35,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3.5*	45,90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3.5*	19,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3.5*	24,90
STARLORD KOMPL.DT. 3.5*	39,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - KOMPL. DEUTSCH	29,90
SYSTEM SHOCK 3.5*	29,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3.5*	29,90
TEST DRIVE 3 3.5*	39,90
TRANSPORT TYCOON	29,90
INCL. WORLD EDITOR K.D.3.5*	49,90
ULTIMA 7 - BLACK GATE - KOMPL.DT. 3.5*	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3.5*	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3.5*	19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3.5*	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3.5*	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3.5*	24,90
WOLF 3.5*	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3.5*	24,90
XENOBOTS 3.5*	29,90

CD ROM Programme

11TH HOUR DT.ANL. *	99,90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	45,90
3D LEMMINGS DT. ANLEITUNG *	85,90
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
AL UNSEER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	89,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) - SKYREALMS -	39,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	85,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK	49,90
ATLAS KOMPL. DT.	54,90
AUFSCHEUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B77 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDRUM KOMPL. DT.	44,90
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BATTLEISLE 3 - SCHATTE DES IMPERIUMS - K.D.	85,90
BEAVIS & BUTT-HEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERLIN CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	89,90
BINGI! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE KOMPL.DT.	85,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90

CD ROM Programme

BLITZKRIEG	19,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN - HIGHWAY 61 INTERACTIVE -	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME - JOURNEYMAN 2 -	75,90
BURN CYCLE DT. ANL. *	95,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	39,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH *	89,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH - MICROPROSE -	89,90
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CLARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	89,90
COVER GIRL STRIP POKER	19,90
CRUSADE - GREENWAVE - KOMPL. DT.	85,90
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	39,90
CYBERPACE KOMPL.DT.	19,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK SUN II DT. ANL.	39,90
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	79,90
DAS SCHWARZE AUG (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE - M. MANSION II - KOMPL. DT.	35,90
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENTURN KOMPL. DT. *	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	24,90
DESERT STRIKE	24,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	39,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DISCOWORLD DT.ANL.	89,90
DROUGHT DT.HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNROSCHE (Märchen) KOMPL.DT.	39,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - K.D.	24,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	29,90
DREAMWES	69,90
DUMONT REISEFÜHRER PARIS* KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER VENEDIG* KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTASIA DT.ANL.	89,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 - 3 KOMPL.DT.	89,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH *	99,90
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	99,90
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK / STRONGHOLD/UNLIMITED ADVENTURES / FANTASY EMPIRE	39,90
FELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	49,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	59,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	129,90
FOOTBALL MANAGER - THE FINAL - DT. HB.	24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	39,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	89,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD - MINIGOLF - DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	45,90
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2 - FRONTIER-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GONE FISHIN'	89,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOO 1 / LOTUS TURBO CHALL. 3 / NIGEL MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL.	29,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT.	79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HIMMY WHITE SHOOKER	89,90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	89,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HOT NEWS 2	7,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. *	99,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	35,90
INFERNO KOMPL. DT.	29,90
IRON ASSAULT	29,90
IRON HELIX DT.HANDB.	22,90
ISHAR I	19,90
ISHAR II	24,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JIMMY WHITE SHOOKER	29,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUMP RAVEN	69,90
JUNGLE STRIKE	29,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGS QUEST 1-6 COLLECTION	45,90
KINGS QUEST 7 - INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYOKO und DIEBE DER NACHT* KOMPL.DT.	89,90
KLUCK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 • Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.-DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Laden in KASSEL

Laden in AUGSBURG

Fünffensterstraße 9

Karolinenstraße/Ecke Karlstraße

Mo.-Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰,

Mo.-Fr. 9⁰⁰-18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰-14⁰⁰ Uhr

Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr



Versand in Österreich ab 30.10.

Tel.: 0 27 63/20 47

Mo. - Fr. 9.00-17.00 Uhr

Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

Hauptstraße 5

A-3161 St. Veit/Gölsen

CD ROM Programme

KLUCK'N PLAY KOMPL. DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	89,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE -	39,90
KYRANDIA 3 - MALCOM'S REVENGE - KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 - 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	29,90
LEMMINGS 1&2	29,90
LEMMINGS FUR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COURSE RIVERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITL DVL	29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II / M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	79,90
MACHIAVELLI - THE PRINCE KOMPL. DT.	29,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	89,90
MAGIC CARPET INCL. HIDDEN WORLDS K. DT.	59,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH *	99,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	45,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	49,90
MECHWARRIOR II - CLANS -	85,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEIGHHAMMER	19,90
MEGA RACE	35,90
MENZOBERANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
MENHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	34,90
MICROCOSM	69,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	79,90
MORTAL COIL DT. ANLEITUNG *	79,90
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLIENIS inkl. AUSTRUTZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	39,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL.DT. *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH *	99,90
NERVES OF STEEL DT. ANL. *	39,90
NETWORK KOMPL.DT.	85,90
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	39,90
NORTH & SOUTH	89,90
NOVASTORM DT.ANL.	39,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
OUTPOST (SIERRA) DT. ANL.	29,90
ORION CONSPIRACY KOMPL. DT.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIOTZIER KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PEGASUS 1/95 (B.O.)	29,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	24,90
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH *	89,90
PHANTASMAGORIA	85,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
PITFALL - MAYAN ADVENTURE - (WIN 95) K. DT.	79,90
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHITS BATTELECH: BATTELECH 1 & 2 / MEGAWARRIOR	34,90
POWERHOUSE - ENERGIEWIRTSCHAFT - SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	49,90
PREMIERER MANAGER 3	29,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	79,90
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESLADDE	7,90
PROTOTYPE KOMPL. DT.	85,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
P.O.P. KOMPL. DEUTSCH	69,90
QUANTUM GATE	29,90
RADIX DT. ANLEITUNG	59,90
ranTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 - STONE PROPHECY - DT. ANL. 45,90	45,90
REBEL ASSAULT KP. DT. UNTERTEIL	39,90
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
REVENGE - BATTLE FOR JACOBS STAR -	34,90
RETRIBUTION	24,90
REUNION	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
RISE OF THE ROBOTS	29,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC & WW II / ACES OVER EUROPE	65,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - inkl. Mausmatte	39,90
SCOTTISH OPEN - VIRTUAL GOLF - DT. ANL.	79,90

CD ROM Programme

SCRABBLE - CLASSIC FUN - DT.ANL.	59,90
SCRAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL. *	65,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHERLOCK HOLMES - LOST FILES - (CLASSIC)	29,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	85,

total gut!

VOLL GUT, EY!
TOTAL!!

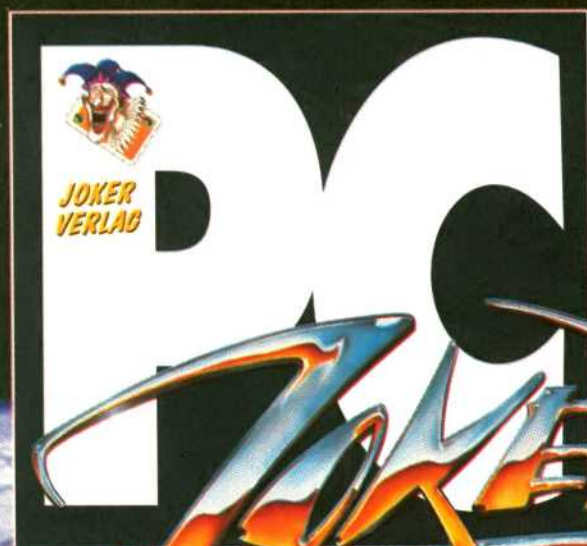
Ab

17. November

gibt's für

14,80 DM

am Kiosk



JOKER

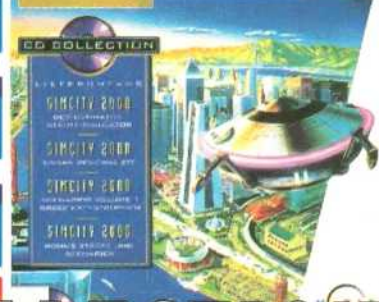
total

DIE OPTIONALE VERSION DES KLASSISCH GUTEN PC JOKER MIT CD-ROM! HOLT EUCH FÜR NUR 7,80 DM AUFPREIS EINE GARANTIRT RRRRRANDVOLLE SILBERSCHEIBE MIT TOP-BENUTZEROBERFLÄCHE, VOLLVERSIONEN, SHAREWARE, SPIELBAREN DEMOS, AKTUELLEN PATCHES UND VIELEM MEHR!!!

TIP TOP

Kaum vorstellbar, daß Maxis für die gut sechs Jahre alte Urversion des Stadtbau-Klassikers einst keinen Abnehmer fand – um so mehr Abnehmer dürfte diese feine CD-Compilation zur renovierten Neuauflage finden!

SIM CITY 2000
DER ULTIMATIVE STÄDTE-SIMULATOR



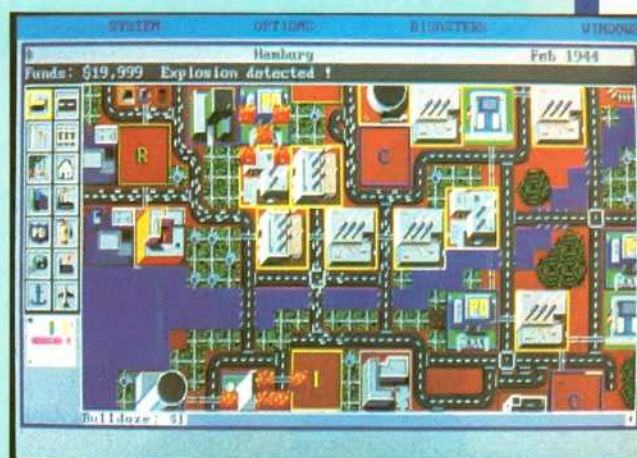
SIM CITY 2000 – CD COLLECTION

DER ALTBAU

Tatsächlich waren die amerikanischen SIMulanten seinerzeit bei diversen Distributoren abgeblitzt, ehe ihr innovatives Spielkonzept dann in Eigenregie die Welt im Sturm eroberte und im März letzten Jahres in erweiterter Form auf die Bildschirme zurückkehrte: Man erhält einen virtuellen Bauplatz, auf dem Industrie-, Geschäfts- und Wohngebiete auszuweisen sind. Die „Sims“ (kleine Wuselmännchen) bebauen das Territorium dann selbständig, bloß Sonderobjekte wie Schulen, Polizeistationen oder Straßen werden vom großen Architekten direkt platziert. Freilich nur, solange die Steuereinnahmen reichen...

DIE SANIERUNG

Verbesserungen gegenüber dem Vorgänger zeigten sich am zeitgemäßen SVGA-Look sowie im nochmals gesteigerten Realismus mit Bergen, U-Bahnen, Wasserversorgung usw., während das geniale Gameplay weitgehend unangetastet blieb. Bald waren auch die ersten Datadisks zu vermelden, welche vorliegende Sammlung auf das Basis-Programm mörzelt – etwa die „Großen Katastrophen“, ein Supplement vorgefertigter Spielstände von (zumeist) realen Städten, in denen diverse Desaster wie explodierende Atomreaktoren oder bösartige UFOs in den Griff zu bekommen sind. Insgesamt 19mal darf der Nothelfer zur Tat schreiten, und wem das nicht genügt, der mag auf sage und schreibe 36 katastrophenfremde Bonus-Städte zurückgreifen, die von Metropolen wie Rom oder Tokio bis hin zu skurrilen Phantasiekonstruktionen wie etwa Symcity reichen. Auch das nun in deutscher Übersetzung vorliegende „Urban Renewal Kit“ darf nicht unerwähnt bleiben, denn erstens ersetzt hier ein bunt-futuristisches Grafikset auf Wunsch die Standard-Gebäude (per Editor sind sogar Eigenkonstruktionen möglich), und zweitens ist die ausdrucksreiche Reißbrett-Stadt nun kein Traum mehr. Ob sie freilich den Praxistest besteht, zeigt sich erst, wenn sie als Spielstand geladen wird.



Klassizistischer Baustil: das originale Sim City

Sim City 2000 CD Collection (Maxis)

Der ultimative Städte-Simulator mit sämtlichen „Etagen“.

GRAFIK	68%
SOUND	55%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	91%



87%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 139,-DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er, besser ein 486er
SPEICHER:	4 MB RAM (besser 8 MB), 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible, Roland MPU-401
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

2000er-Grafiksets: das Häusermeer der Gegenwart...

DER NEUBAU

Unter der Bebauungslinie ist dieser Sampler somit ein Muß für Digi-Architekten! Es sei denn, daß sie das Hauptprogramm bereits besitzen, denn dann ist man mit den auch einzeln erhältlichen Erweiterungen besser bedient. (jn)



...und das der Zukunft

Anekdoten zum Jubiläum

Fatal Digital

KURIOSES AUS 4 JAHREN

PC JOKER



Feste soll man feiern, wie sie fallen – und zwar so feste, bis man umfällt! In diesem Sinne haben wir uns zum vierjährigen Bestehen dieses festen Magazins auf die umwerfendsten Begebenheiten der letzten Jahre besonnen...



Der Stuhl des Anstoßes

CHEFSACHE

Zunächst sei eine Grundsatzfrage geklärt: Wenn es um unseren Boß Mike geht (z.B. auf den Leserbriefseiten), dann wird der Mann ja meist als das lebende Gegenstück von Dagobert Duck dargestellt – sind Herausgeber also wirklich grundsätzlich geizig, oder handelt es sich hier um ein von Lohnsklaven böswillig gestreutes Gerücht? Dazu eine kleine Anekdote aus der Zeit vor zwei Jahren, als der Verlag von Haar nach Grasbrunn verlegt wurde. Im Zuge dieses Umzugs wurden nämlich durchgehend neue Bürostühle angeschafft, die zwar sehr hübsch aussahen, jedoch etwa soviel Bequemlichkeit boten wie durchgesessene Klappstühle in einem Biergarten. Kurzum, Schwielen und Unmut machten sich breit, weshalb Michael eines Tages Joe ansprach: „Sag mal, die neuen Stühle sind wohl nicht so toll?“ Joe packte den Stier mutig bei den Hörnern: „Nö, sind sie wirklich nicht!“ Michael antwortete kopfschüttelnd: „Komisch, dabei waren sie so billig!“

WAHRE WORTE

Zu verlagsinternen Vorkommnissen später mehr, an dieser Stelle möchten wir noch eine weitere Grundsatzfrage beantworten: Wie ist es um den Wahrheitsgehalt von Werbeaussagen der Softwareindustrie bestellt? Dazu fällt uns als erstes Impressions ein, deren Strategicals lange Jahre (heute gottlob nicht mehr) als Inbegriff fehlerbehafteter Programme galten – und ausgerechnet in dieser Ära fiel den Jungs ein Werbezettel mit dem Spruch „Wenn Sie ein Spiel von Impressions beginnen, müssen Sie auf alles gefaßt sein!“ ein. Während auf der Packung eines Games ihrer britischen Kollegen von Sensible Software dereinst folgender Slogan prangte: „Warte nicht, bis du das Weib im Auge des Gegners siehst!“ Ah ja, sehr feinsinnig – kein Wunder, daß das gemeinte Progi inzwischen indiziert wurde...

Welten voller Abenteuer

Wenn Sie ein Spiel von Impressions beginnen, müssen Sie auf alles gefaßt sein! Sie mögen sich auf eine Reise in die Zukunft oder in die Vergangenheit begeben - eins ist sicher: Sie werden viel Spaß haben und ein echtes Abenteuer erleben. Wenn Sie eine Herausforderung suchen und Ihren Verstand auf die Probe stellen möchten, dann sind Sie bei uns an der richtigen Adresse.

Ob Sie nun die Pracht des Römischen Reiches erleben, das Abenteuer auf hoher See suchen oder sich in die Zukunft wagen möchten, Impressions hat eine Welt für Sie geschaffen, in der Sie Ihr eigenes Schicksal in den Händen halten.

Bei Impressions investieren wir eine Menge, um Ihnen Spiele höchster Qualität bieten zu können. Wir spezialisieren uns auf Strategiespiele und sind dabei immer darauf bedacht, die Programme herzustellen, die Sie sich wünschen. Wir haben große Pläne für die Zukunft, und freuen uns, Sie zu unseren Kunden zählen zu dürfen. Viel Spaß auf Ihrer Reise!

Impressions - Wir stehen für hervorragende Qualität in der Strategie - Unterhaltung



FAMILIENBANDE

Im Joker Verlag geht es ja generell recht familiär zu, doch schießt da ganz klar die Layout-Abteilung den Vogel ab: Litho-Karl hat sein Reich als reinen Familienbetrieb konzipiert, so daß es kaum je zu personellen Engpässen kommen kann – wann immer Not am Mann oder einer Frau ist, springt einer seiner vielen Brüder, eine seiner zahllosen Töchter (nach der exakten Menge befragt, muß der Mann jedesmal zum Taschenrechner greifen!), ein Ex-Schwiegersohn oder seine (einzige, immerhin!) Gattin ein. Anders gesagt: Für die grafische Gestaltung unserer Magazine muß der Begriff „Sippenhaftung“ völlig neu definiert werden!

Das Familienoberhaupt: Patriarch Karl I.

FISCHERS FRITZE

TV-Gucker und andere Rentner werden sich sicher noch an Jack Fischer erinnern, der nach seiner Joker-Ära als Redakteur für die ZDF-Computershow „X-Base“ in Erscheinung trat. Wenn wir uns an ihn erinnern, müssen wir immer an die Sache mit dem Aprilscherz vor zwei Jahren denken: Damals wurde in unserem Schwesternmagazin Amiga Joker ein Test zum frei erfundenen Programm „The Solver“ abgedruckt, das angeblich alle Adventures von alleine lösen kann – und weil alles so schön plausibel klang, fiel unser eigener Mann auf unseren eigenen Scherz herein! Freilich befand er sich damit in bester Gesellschaft, denn in einigen Händler-Anzeigen tauchte bald der Vermerk „The Solver – Preis auf Anfrage“ auf!

NO, JOE!

Und noch ein Highlight aus der Serie Nepper, Schlepper, Bauernfänger: Während der mittwöchlichen Hotline rief unser begnadeter Sprachimitator Mick einst bei Joe an, um ihn als vermeintlich hilfloser Rollenspieler mit dummen Fragen („Ich steh' da im Dungeon vor der Wand...“) zu traktieren. Und obwohl sich Mick das Lachen kaum verkneifen konnte, interpretierte unser gutherziger Chefredakteur die Gräusche im Hörer als asthmatisches Keuchen und gab sich daraufhin noch mehr Mühe, dem armen Anrufer über die Runden zu helfen. Ist die Welt nun schlecht, oder was?



Jetzt hat er's geschnallt: G.I. Joe

KAMERAPOSITION XXL

Und noch mal Joe: Unser Alterspräsident neigt zur Todsünde der Völlerei („Man weiß ja nie, wann's wieder was gibtl!“), was man ihm auch durchaus anmerkt. Anlässlich von Filmaufnahmen für einen Videospot auf der CD des aktuellen Multimedia Jokers mußte er, mit Ledermantel und Kommißmütze bekleidet, ein besonders martialisches Outfit zur Schau stellen. Die sensationslüsternen Redakteure rieten ihm dabei voller Tücke, den Gürtel enger zu schnallen, da das „noch schärfer“ aussähe. Gutmütig zerrte Joe am Gurt – und mußte prompt der abplatzenden Schnalle hinterherspuren! Zu seiner großen Erleichterung und dem noch größeren Bedauern aller anderen Anwesenden lief die Kamera zu dem Zeitpunkt noch nicht...

Die genialsten Ideen sind stets die besten: Der Ausspruch kommt von uns selbst, von Einstein, von Goethe oder von den Newcomern bei Rejok Design – auf ihre digitale Adventure-Lösungshilfe hat die Welt gewartet...

THE SOLVER

Womöglich wird unsere Hotline bald arbeitslos, und auch Lösungssonderhefte könnten zukünftig überflüssig sein – dank der pfliffigen Idee eines automatischen Adventure-Lösers! Ausgehend von der Überlegung, daß die Handlungsmöglichkeiten eines Abenteuer-Spiels immer begrenzt sind, setzen die Jungs von Rejok Design ihren Nußknacker-Hebel zunächst bei der altbekannten Zweiwort-Struktur an, auf deren



Per Automatik zum Schlußbild!

läßt? Doch bei Rejok Design hat man derlei Vorwürfe vorausgesehen und Vorsorge getroffen: Wer das erstaunliche Produkt nur im Notfall benutzen möchte, um wieder auf den richtigen Weg geschoben zu werden, kann dies tun, indem er alle bisherigen Aktionen getreulich notiert, eintippt und sich dann die nächsten erforderlichen Schritte auswerfen läßt. Die Bedienung ist also streckenweise schon recht umständlich (warum kann man z.B. nicht direkt auf Savedände

Der legendäre „Solver“-Test

MAD MAX

Eines Morgens stolperte das Personal entsetzt über eine ansehnliche Blutspur, die sich durch fast die gesamte Redaktion zog – Entführung? Mord und Totschlag? Oder eine Schwarze Messe mit geopfertem Brathähnchen? Nein, es war der Lebenssaft unseres Kollegen Max, der es am späten Vorabend beim Verlassen des Gebäudes verabsäumt hatte, zuvor die Glastür zu öffnen! Seine Nase nahm mithin einigen Schaden, so daß Herr Magenauer firmenintern fortan nur noch Nasenhauer genannt ward. Bis er neulich versuchte, eine Dosen-Trockensuppe in der Teeküche ohne Wasser zu erhitzen; seitdem nennt man ihn den „Schmelzer“...



Die Zeit heilt alle Nasen: Max

AUFNAHME-FÄHIG

Zum guten Schluß dieser Anekdoten-Sammlung noch ein paar Notizen zur nun ja gottlob ausgestandenen „Staatsanwalts-Affäre“. Wie z.B. reagierte ein eingefleischter Amiga-Fan wie unser Stefan auf die Beschlagnahmungen von PC Joker und Multimedia Joker? Nun, mit bewundernswerter Ruhe. Erst später, als schon längst alles vorbei war, bekam er mit, daß auch eine Nummer des Amiga Jokers von der Behördenwillkür betroffen war – um plötzlich einen ganzen Tag lang Zeter und Mordio zu schreien!

Ganz anders Mick, ein Stoiker von echtem Schrot und Korn, der gegenüber den Beschlagnahmern den heimlichen Anarchisten von der Leine ließ: Als das amtliche Rollkommando im Verlag auftauchte, wollte er die Gesetzeshüter partout bei der Arbeit filmen – was ihm einige Ruffel der Polizei sowie uns eine zerbrochene Videokamera einbrachte. Da war er dann aber wieder die Ruhe selbst und kommentierte den Vorgang ungerührt mit einem berühmten Zitat: „Wo Recht zu Unrecht wird, wird Widerstand zur Pflicht!“

Wehe, wenn er losgelassen: Monster-Mick



DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 6/94 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%	Die Sage von Niekom CD	3/95	Abenteuer	52%	Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%	Sony Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Die Siedler	8/94	Simulation	91%	Lofar Mathias Super Soccer	1/95	Sport	72%	Shanghai: Great Moments	9/95	Strategie	79%
1944 Across the Rhine	9/95	Simulation	63%	Die total verückte Rallye	8/95	Verschiedenes	63%	Lunicon CD	10/94	Action	38%	Silent Steel	9/95	Verschiedenes	74%
1990	8/94	Simulation	67%	Die Werner CD-ROM	10/95	Anwender	bes. freischreibend	Maabus	8/95	Abenteuer	32%	Silverload	9/95	Abenteuer	63%
2 Fast 4 You	9/95	Sport	63%	Diggers	6/94	Verschiedenes	70%	Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%	Simon The Sorcerer II	9/95	Abenteuer	85%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch	Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig	Magic Carpet 2	10/95	Simulation	86%	Sim Tower	8/95	Simulation	72%
3D Lemmings	10/95	Strategie	65%	Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%	Magic Carpet CD	11/94	Simulation	93%	Siam City	8/95	Sport	41%
3D Blaster	1/95	Anwender	bes. kompakt	Discworld	6/95	Abenteuer	86%	Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%	Slipstream 5000	8/95	Sport	85%
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich	Discworld CD	6/95	Abenteuer	91%	Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%	Soccer Kid	9/94	Action	73%
5th Fleet	1/95	Strategie	26%	Dominus	2/95	Strategie	56%	Manac Sports CD	9/94	Sport	16%	Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
A IV Networks	9/95	Simulation	67%	Doodus	6/94	Action	89%	Marco Polo	10/95	Simulation	35%	Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	Doppelkopf für Windows	10/95	Strategie	9%	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
Ace of Cards	10/95	Strategie	33%	Doppelpass	3/95	Compilation	super	Mechwarior 2	9/95	Simulation	78%	Space Quest 6	9/95	Abenteuer	78%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%	Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%	Megacore	6/94	Sport	77%	Space Simulator	11/94	Simulation	73%
Across the Rhine	9/95	Simulation	63%	Dreamweb	10/94	Abenteuer	87%	Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	87%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Duetsch & Megamotion	8/94	Strategie	56%	Mephisto Genesis 2.0	4/95	Strategie	85%	Stalagrad	4/95	Strategie	48%
Action Soccer	9/95	Sport	78%	Dungeon Master II	9/95	Abenteuer	67%	Metal Marines	3/95	Strategie	46%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Aege MM	8/94	Simulation	19%	Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%	Metatech: Battledrome	2/95	Simulation	63%	Stardust	6/95	Action	48%
Air Havoc Controller	9/95	Simulation	73%	Escatica CD	12/94	Abenteuer	87%	Metatech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Arpwork	10/95	Simulation	74%	Eine kurze Geschichte der Zeit	10/95	Anwender	bes. wissenschaftl.	MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant	Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Aladdin	2/95	Action	86%	Empire Soccer 94	8/94	Sport	86%	Microcosm MM	6/94	Action	15%	Star Wars Screen Entertainment	3/94	Anwender	bes. beeindruckend
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%	Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach	Micro Machines 2	9/95	Sport	80%	Starcross	3/95	Verschiedenes	72%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%	Evasive Action	00000	Simulation	60%	Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes. fotogen	Stone Racers	3/95	Sport	75%
Alien Breed: Tower Assault	8/95	Action	72%	Extradors	9/95	Verschiedenes	56%	Mirage	9/95	Verschiedenes	35%	Subterra	10/94	Simulation	67%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Music DJ	8/95	Anwender	bes. hitverdächtig	Superfrog	4/95	Action	59%
Alien Logic CD	2/95	Abenteuer	80%	F1	6/94	Sport	70%	Myst	6/94	Abenteuer	71%	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
Alien Olympics	4/95	Sport	41%	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Mystery of Life	8/94	Strategie	63%	Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Alone in the Dark 3 CD	2/95	Abenteuer	73%	Fade to Black	10/95	Action	89%	Nascor Racing	10/94	Rollenspiel	68%	Super Street Fighter II Turbo CD	6/95	Sport	85%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%	Navy Strike	9/95	Simulation	65%	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Amerika 1861-1865	9/95	Strategie	44%	Fascination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	NBA Live 95 CD	6/95	Sport	85%	Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Andromeda's Edge	11/94	Abenteuer	66%	RIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	NCAA 2	2/95	Sport	64%	Terminal Velocity	9/95	Action	74%
Ansoft World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Fighter Wing	2/95	Simulation	53%	Nectans	9/95	Strategie	72%	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Apache Longbow	10/95	Simulation	85%	Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%	New Horizons	10/95	Verschiedenes	60%	The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
Arcade Pool	11/94	Sport	74%	Flight o.L. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	The Blue Planet 2000	9/95	Strategie	60%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%	Flight Light	3/95	Simulation	46%	Noctropolis CD	1/95	Abenteuer	79%	The Chaos Engine	9/94	Action	81%
Are You Afraid o.L. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%	Flight Unlimited	8/95	Simulation	87%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
Arya Vav	8/94	Action	57%	Frankenstein	4/95	Action	57%	Novastorm CD	12/94	Action	75%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Ascendancy	10/95	Strategie	83%	Frankenstein CD	4/95	Action	58%	Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	The Fortress of Dr. Radiak	2/95	Action	29%
Atari 2600 Action Pack I. Wind. CD	6/95	Verschiedenes	bes. nostalgisch	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	Operation Body Count	3/95	Action	35%	The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
Atlas	9/95	Simulation	35%	Frontier - First Encounters CD	6/95	Verschiedenes	88%	Operation Crusader	12/94	Strategie	57%	The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
Award Winners	3/95	Compilation	sehr gut	Frontlines CD	6/95	Strategie	72%	Operation Europe	9/95	Strategie	55%	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Balor of the Evil Eye	10/95	Strategie	69%	Frontlines CD	6/95	Strategie	72%	Organo	9/94	Strategie	66%	The Horde MM	8/94	Action	74%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%	Front Page Sports/Baseball '94	12/94	Sport	72%	Outpost	10/94	Simulation	64%	The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
Battle Isle 3	10/95	Strategie	73%	Fußball Total!	1/95	Sport	85%	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	The Last Dynasty	9/95	Verschiedenes	49%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%	Future Dimension CD	6/95	Action	75%	Overdrive	10/95	Sport	62%	The Orion Conspiracy	9/95	Abenteuer	45%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%	Fuzzy's World	10/95	Sport	55%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	The Perfect General II	9/95	Strategie	73%
Bing!	6/95	Simulation	79%	Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	82%	The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
Bioforge CD	6/95	Abenteuer	82%	Gazillionaire	8/95	Simulation	57%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	The Scottish Open	9/95	Sport	64%
Blackhawk	12/94	Action	75%	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	PGA Tour Golf 486 CD	10/95	Abenteuer	88%	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Black Zone	3/95	Action	17%	Golden 10	3/95	Compilation	super	Phantomagoria	10/95	Abenteuer	88%	The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Blot Schlammeschlacht 3D	8/95	Action	63%	Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	Thunderscape	10/95	Abenteuer	77%
Bloodwings	9/95	Action	35%	Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	60%	Pink. Fant. Deluxe: Mania Tables CD	6/95	Simulation	85%	Tie Fighter	9/94	Simulation	87%
Bolo	4/95	Action	59%	Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%	Pinball Illusions	10/95	Simulation	86%	Time Hunters	10/94	Action	39%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch	Guilty	4/95	Abenteuer	75%	Pinball Illusions CD	10/95	Simulation	86%	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
Breakline	6/94	Action	18%	Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%	Piracy	9/95	Verschiedenes	74%	Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%	Powers of Fury	9/95	Sport	58%	Transport Tycoon	12/94	Strategie	89%
Brett Hall Hockey 95	8/95	Sport	74%	Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	82%	Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%	Hardball 4	3/95	Sport	87%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	Trucking	1/95	Simulation	33%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	PC-Skar 3.0	8/94	Strategie	49%	Tubular Worlds	9/94	Action	62%
Burning Steel 2 Guadacanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Hattrick!	8/95	Sport	89%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	TZ-Snip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Buried in Time	10/95	Abenteuer	79%	Heimdal 2-into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	PGA Tour Golf 486 CD	10/95	Abenteuer	88%	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Burn: Cycle	10/95	Abenteuer	66%	Hell CD	2/95	Abenteuer	81%	Phantomagoria	10/95	Abenteuer	88%	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Cannomloder 2	2/95	Verschiedenes	73%	Hi-Octane	9/95	Sport	77%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	Ultimate Backgammon	10/95	Abenteuer	46%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%	High Seas Trader	8/95	Simulation	63%	Project Perfect Golf	10/95	Sport	49%	Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	Hollywood Pictures	8/95	Simulation	70%	Psycho Pinball	3/95	Simulation	86%	Ultim. NFL CoachesClub Footb. CD	12/94	Sport	74%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schräg	Pyrotechnica	8/95	Action	46%	Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut	Hugo	4/95	Action	33%	Q-Pop	10/95	Strategie	59%	Unique Puzzles	12/94	Abenteuer	74%
Classic Collection	3/95	Compilation	sehr gut	Huma Deutschland	10/94	Simulation	73%	Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel	Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
Classic Pun	9/95	Strategie	16%	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	Quantum Gate II: The Vortex	9/95	Verschiedenes	63%	U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%	Inherent the Earth	9/94	Abenteuer	80%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	66%
Colonization	11/94	Simulation	87%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%	Versteht Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Combat Air Patrol	10/95	Simulation	58%	Inspector Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%	Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach	Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut	Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Command & Conquer	9/95	Strategie	88%	Iron Assault CD	6/95	Action	79%	Rainbow Kids Comics	3/95	Anwender	mittel	Virtual Chess	10/95	Strategie	56%
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%	Iron Cross	1/95	Strategie	24%	Rally Championships	3/95	Sport	42%	Virtual Pool	9/95	Sport	85%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%	ranTrainer CD	1/95	Sport	72%	Viruses CD	1/95	Action	68%
Comor 7	8/94	Action	70%	Isle of the Dead	2/95	Action	38%	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%	Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/95	Abenteuer	72%	Volgas	8/95	Abenteuer	83%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Rebel 6	12/94	Strategie	79%	Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Crusade	10/95	Strategie	72%	Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%	Regent	6/94	Simulation	55%	Wacky Wheels	2/95	Sport	87%
Crystal Calibur	1/95	Simulation	46%	Jetski	4/95	Action	19%	Renegade	4/95	Simulation	53%	Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Cyberbykes	10/95	Sport	17%	Johnny Mnemonic	9/95	Abenteuer	19%	Retribution	1/95	Verschiedenes	69%	Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Cyberia CD	2/95	Action	48%	Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	Warriors	8/95	Sport	68%
Cybermax	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell	Jump Raven CD	9/94	Action	29%	Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	85/87%	Weebie Worlds	9/94	Strategie	69%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%	Jungle Strike	6/95	Action	74%	Rise of the Robots	1/95	Sport	85/87%	Whee's Voyage II	10/95	Verschiedenes	79%
Cybermania CD	12/94	Simulation	74%	Jungle Strike CD	6/95	Action	76%	Road Roll	6/94	Action	9%	Whizz	4/95	Action	72%
Cyclones	2/95	Action	55%	KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%	Robinsons Requiem	8/94	Abenteuer	85%	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Royal Flush	3/95	Simulation	60%	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anw	

Gerade haben wir noch Eure Sparmaßnahmen gelobt, schon beginnt die Ausgabendisziplin zu bröckeln. Doch bei nach bundesweiten Maßstäben immer noch niedrigen Wahlkampfkosten konnte die JOKER-PARTEI das Vorjahresergebnis gut vervierfachen!

PC

Parlament

**Das Postspiel für
Kanzler & Kandidaten**



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Parteichefs Prof. Schlapping (ohne seinen Großen Schröter nur noch halb soviel wert) mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert Kinozwang für Präsident Hiroshirac („Dr. Seltsam oder Wie ich lernte, die Bombe zu lieben“) und Nachhilfeunterricht für Greenpeace – im Messen. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß näher am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Martin Maria Mölle-Mann (mmmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbrauen Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Da hat wohl die solide Basisarbeit in den Ländern Früchte getragen. Oder sollte am Ende Ghosts bewegende Rede auf dem Friedhof von Saarlouis dafür verantwortlich sein, daß nunmehr 1,7 Prozent aller deutschen Digi-Wähler für uns gestimmt haben? War die von ihm bestochene Wandleiter in Wirklichkeit der Wahlleiter?? Haben gar außerirdische Protestwähler heimlich mit abgestimmt??? Alles denkbar, mit Sicherheit haben jedenfalls Eure taktischen Maßnahmen ihr Scherflein zum Erfolg beigetragen: 21.000 Plakate an allen Ausfahrten der Datenautobahn, 292 nie gemachte Geschenke an die größten Steuersünder des Landes, 15 Werbeanzeigen in den Blätterwäldern und sogar wieder ein radio-aktiver Funkspot!

Im übrigen zahlen derzeit genau 12.618 Parteimitglieder einen Monatsbeitrag von wieder auf Normalmaß geschrumpften 61 Märkern. Eine Kostenrückerstattung von über 620.000 Mäusen hat die Parteikasse ebenfalls gut gefüllt; der turnusmäßigen Wahl der Bremer Würger..., äh, Bürgerschaft können wir daher mit satten 2.015.000 Mark im Rücken gelassen entgegensehen. Nachdem die kühlen Hanseaten uns aber letztes Mal mit bloß einem Prozentpünktchen frieren ließen, bleibt die Koalitionsfrage realistischerweise ungestellt – ansonsten habt Ihr wieder einiges zu entscheiden:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr verkleben? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele bei 20 DM pro Stück?
- 4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000,- DM.
- 5) Dann wäre da schließlich noch die Radiowerbung, und die kostet 200.000 Märker pro Spot.

Erfolgversprechende Polit-Strategie ausgearbeitet und zu Postkarten-Papier gebracht? Jetzt ratifiziert Eure Beschlüsse

bitte noch mit einem glaubhaften Absender nebst leserlicher Adresse, macht das Dokument mit einer Briefmarke offiziell und werft es weg – am besten in einen Briefkasten. Sollten wir zufällig im Verlag sein, wenn Eure Schriebe hier eintrudeln, zählen wir alle Eingänge aus, betrauen unseren Parteienmanager mit der korrekten Ab- und Berechnung und veröffentlichen im nächsten Heft die Ergebnisse. Veröffentlichungsreif sind auch die folgenden geldwerten Vorteile, die einmal mehr unter allen Einsendern verlost werden:

- 1 x Werewolf vs. Comanche 2.0 (CD)
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Damit müssen wir unser Wahlbüro für heute räumen, weil die Elche von der Weide zurückkommen und der Bauer schon drängelt. Trotzdem wollen wir Euch als letzte Amtshandlung unbedingt noch unsere Deckadresse für subversive Polit-Zwecke verraten:

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Bund

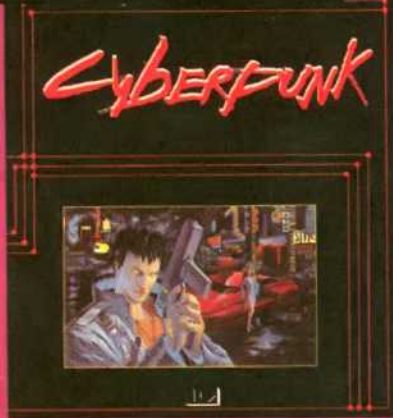
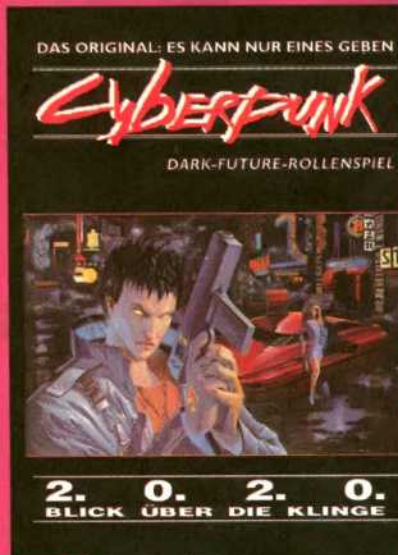
	3/93	3/94	11/95
Wahlbet.:	66,0%	81,0%	88,0%
LA:	43,6%	42,4%	41,4%
FU:	39,6%	40,7%	41,3%
NIF:	6,7%	6,0%	5,8%
PIR:	6,7%	6,1%	5,3%
MM:	1,2%	2,0%	2,5%
JOKE:	0,3%	0,4%	1,7%
Sonst.:	1,9%	2,4%	2,0%

In puncto Wahlbeteiligung kann sich die Bundeskürr sehen lassen, und auch sonst ist's doch wesentlich knapper (und damit spannender) als gewohnt ausgegangen. Dennoch darf LA-Sabine Sauertopf schon wieder die silberne Salatschüssel des Siegers über ihre Haustür nageln – wenn auch mit Unterstützung der Nixfixe.

Blackout

Spiele ohne Strom

Das von R. Talsorian entwickelte Cyberpunk 2020 erschien Ende 1992 erstmals auf deutsch und gilt als Stammvater der Dark Future im Rollenspiel. Heute bringt Papa seine Kinder mit – Supplements, Abenteuermodule und Erweiterungen.



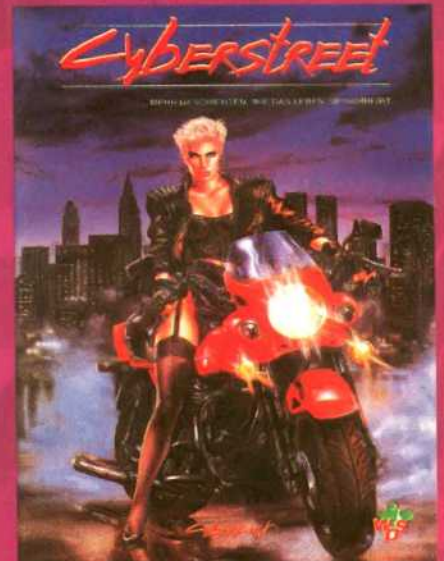
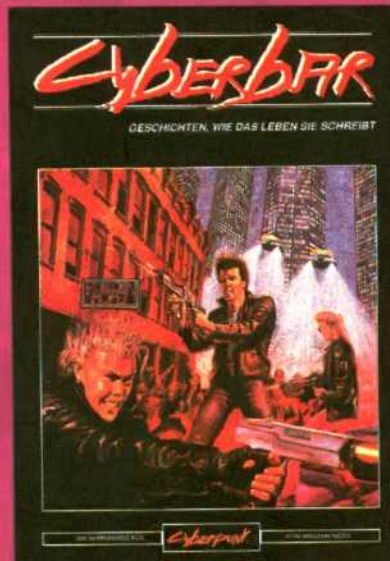
CYBERPUNK 2020

Wie der Titel des Grundwerks schon ahnen läßt, geht's hier nicht um liebeliche Prinzessinnen und putzige Zwerge; nein, in dieser Zukunft bestimmen Dealer, Netrunner, Nomaden und ähnlich harte Typen das Straßenbild. Doch nicht nur derlei Gestalten beschwören jene düstere Stimmung akuten Verfalls herauf, wie es sich für ein zünftiges Cyberpunk-Szenario gehört – das Game kann auch mit allerlei Requisiten wie verdrahteten Sinnesorganen, Drogenlabors und vor allem einer virtuellen Matrix aufwarten. In der Gegenwart bleibt es den Spielern freilich trotzdem nicht erspart, erst mal eine vernünftige Party auf die Beine zu stellen. Und bereits dabei sammelt das System die ersten Lorbeeren:

Bei der Charaktergenerierung wird der Lebenslauf der künftigen Helden nämlich Punkt für Punkt durchgegangen, um so (wie bei „MegaTraveller“) lebendige Alter egos mit eigener Vergangenheit und entsprechender Persönlichkeit aus der Taufe zu heben. Anschließend landen die Ärmsten postwendend in der Traufe, denn bei einem gemütlichen Abend in der

Welt von Cyberpunk 2020 geht es sofort und lebensgefährlich zur Sache! Erschwerend kommt hinzu, daß das umfangreiche und höchst tabellenhaltige Kampfsystem schon eine gewisse Übung verlangt – so wie das ganze Spiel trotz seiner atmosphärischen und sauber übersetzten Texte nicht unbedingt zu den einfachsten im Lande gehört.

Recht einleuchtend fanden wir hingegen die bei der Konkurrenz ja oft etwas krause Darstellung des Cyberspace. Verständlich, denn wer weiß schon, wie ein virtueller Elektronik-Dungeon in Wahrheit aussehen müßte? Ganz zu schweigen von der Übertragung auf schlichtes Papier. Doch gerade dieser Aspekt wurde hier elegant gelöst, indem auf simplem Karopapier jedes Quadrat mit bestimmten Symbolen zuzumalen ist, welche die freien Strecken, Datenwände, Terminals, CPUs und andere Gerätschaften versinnbildlichen sollen. Sehr löblich auch die auf fast zehn Seiten detailliert beschriebenen Programme, die man beim langen Marsch durch die Matrix so braucht, um Sperren zu überwinden, Dateien zu manipulieren oder mit digitalen „Wachhunden“ fertigzuwerden.



CYBERBAR & CYBERSTREET

Die größte Herausforderung für engagierte Game Master besteht bekanntlich darin, überhaupt erst mal eine spannende, in den allgemeinen Spielhintergrund gut eingepasste Geschichte zu erfinden, mit deren Rätseln, Fallen und Kämpfen man anschließend seine Schäfchen zu traktieren gedenkt. Diese bei-

den Supplement-Bände schaffen Abhilfe mit jeweils vier Abenteuer-Modulen, die sich allesamt um eine Hacker-Kneipe namens „Forlorn Hope“ ranken. Im einzelnen werden dann Konsulate ausgeraubt, Rechnungsprüfer entführt oder psychotische Cyborgs gerettet; unterstützend gibt's diverse Infokästchen und Lagepläne, was dem Gruppenleiter jede Menge (und sehr lästige) Kritzeleien erspart.



CYBERPUNK DATENSCHIRM & KONZERNREPORT 2020

Auch der Datenschirm ist ein echter Beitrag zur Arbeitserleichterung, denn man findet darin alle wichtigen Tabellen fixfertig vor – von den Kosten der Ausrüstungsgegenstände bis zur Liste der prinzipiell verfügbaren Schießweisen. Weil so ein Schirm allein etwas einsam wäre, liegt (nur) ein 30seitiges Instant-Abenteuer namens „Mitten im Visier“ bei, das

im australischen Melbourne angesiedelt ist. Thematisch dreht sich dabei alles um eine besonders heiße Variante von Industriespionage. Der Konzernreport wiederum ist ein Quellenbuch zur Arasaka Company, einem der Megakonzerne dieser schaurig-schönen neuen Cyberwelt. Von der Firmengeschichte, der Marktstrategie und dem Personal über den Fuhrpark bis hin zu den Filialen und Schlüsseleinrichtungen fehlt hier wirklich nichts Wissenswertes über die Arasakas. Keine üble Idee; weitere Reports zu anderen Firmen befinden sich auch schon in Arbeit.

CYBERDECKS, MATRIX- ACCOUNTS & HANDLASER

...eignen sich allesamt nicht zum Ausfüllen des Postkartchens, mit dem Ihr vielleicht unsere Rezensionsexemplare gewinnen könnt. Nehmt also vorsichtshalber lieber einen normalen Kuli zur Hand und beantwortet damit folgende Frage: Es gibt ein gegenwartsbezogenes Rollenspielsystem, das sich ebenfalls mit den langzahnigen Beißern befaßt; wie heißt es? Letztes Mal hieß die richtige Antwort jedenfalls „Magic – The Gathering“, „Advanced Dungeons & Dragons“ oder „Die Erleuchteten“. Wer eins dieser Paßwörter eingesandt hat, sollte mal in der hefteigenen Gewinnmatrix (dem Zocker-Olymp) nach seinem Namen suchen. Wer dagegen bei Cyberpunk 2020 zuschlagen will, der loggt sein Kärtchen unter nachstehender Adresse im Briefkasten ein. Viel Glück! (jn)

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

CYBERPUNK 2020

Spielregeln: 72%
Spielmaterial: 71%
Spielreiz: 81%
Besonderes: Ein Weltraum-Ergänzungsband namens „Deep Space“ sollte inzwischen ebenfalls zu haben sein.
Schwierigkeit: Für Könner
Preise:
49,- DM (Regeln);
22,- DM (Datenschirm);
24,- DM (Cyberbar);
22,- DM (Cyberstreet);
24,- DM (Konzernreport);
32,- DM (Vampire)
Bezug: Welt der Spiele
Am Martinszehnten 5
60437 Frankfurt

VAMPIRE

IN CHROME

CYBERPUNK



VAMPIRE IN CHROME

Last but not least kommen wir noch zu einem ziemlich ungewöhnlichen Materialband, der die alten Blutsauger-Legenden quasi ins Elektronikzeitalter hievt. Konkret geht es um eine wissenschaftlich durchaus erklärbare Krankheit, deren Symptome jedoch verblüffend genau denen des klassischen Vampirbildes entsprechen. Die Herausgeber räumen freimütig ein, daß sie da kein of-

fizielles Cyberpunk-Buch vorlegen – aber doch ein „von oben“ abgesegnetes, und ein sehr interessantes obendrein. Zumal sich hier auf Wunsch auch Werwölfe und andere Gestaltwandler tummeln, von unheimlichen Psi-Kräften und sonstigen Übernatürlichkeiten die Rede ist. Außerdem hält das Schauerstück drei Instant-Abenteuer in petto, eines davon ist sogar als Solostory spielbar.

GESCHENKE GEFÄLLIG?

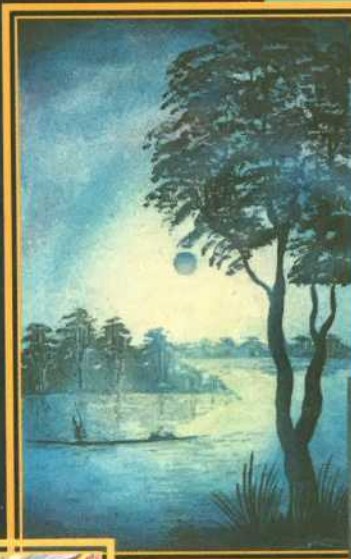
Licht aus und Spot an auf die neuesten Kreationen unserer begabten Leser – die anlässlich unseres Jubiläums sogar ganz überwiegend auf digitale Unterstützung verzichteten, um nach alter Väter Sitte zu Stift und Papier zu greifen.

Unsere Großzügigkeit beschränkt sich nicht auf Geburtstage, denn wer immer es mit seinem Bild oder Comic in die öffentlich-rechtliche Joker Galerie schafft, dem winkt eine feine Shareware-CD – sowie ein Spitzenspiel für den Top-Künstler der jeweiligen Ausgabe! An unserem hauseigenen Zensur-Zerberus kommt aber nur vorbei, wer folgende Dinge berücksichtigt: **DIE BILDER MÜSSEN SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT SEIN**, dürfen (aus drucktechnischen Gründen) nicht auf liniertes Papier gepinselt werden und sollten im Fall einer Computergrafik auf Diskette eingeschickt werden. Ein paar persönliche Angaben wie das Alter, die verwendeten Arbeitsmittel und der lesbare Absender steigern die Chance auf Abdruck ebenfalls ungemein, so wie nur beigelegtes RÜCKPORTO garantiert, daß die postalische Retourkutsche vor Eurer Haustür hält. Also, seid auch Ihr nicht kleinlich und schickt Eure Ölgemälde, Stiftzeichnungen und Pixel-Picassos noch heute an den:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
 Bretonischer Ring 2
 D-85630 Grasbrunn



Der 16jährige Weltraumradler Nico Becherer aus Ilvesheim darf mit seinem schick futuristischen Raytracing-Drahtesel auf Wallfahrt ins All strampeln: Das in fünfeinhalb Stunden Rechenzeit auf einem 486 DX/2 entstandene Werk hat ihm mit „Whale's Voyage II“ den Hauptpreis des Monats eingefahren!



Der innovative Aime Nzanzala schickte uns aus Zaire einen Mehlsack, auf dem er mit farbigem Sand eine idyllische blaue Landschaft kreierte! Andere Länder, andere Bilder – der Joker eint die Welt!



Der 17jährige Alex Kardos aus Krummesse hat mit seinem Bleistift einen fein gestrichelten Cyborg entworfen. Bloß hat der arme Kerl nun Gehprobleme – wo geht's zum nächsten Robot-Orthopäden?



Die drei Elfen sollten sich vor der gut getarnten Raubkatze in acht nehmen, die Mona-Maria Druske aus Eutin hier im bunt(stiftig)en Urwald versteckt hat! Bist schon ein Biest, Mädels...



Gerade mal 13 Lenze jung ist Rene Trumpp aus Riesbürg – um so lobenswerter sein hübsches Gemälde mit dem Hüpfhelden „Zool“! Hier muß der kleine Ninja wohl auf ein gar nicht so stilles Örtchen hüpfen...



IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistent
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage II/95
Verbreitung: 125.723

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Acclaim
Electronic Arts
Virgin

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz
Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
3D Lemmings /dt	V.mö.	V.mö.
Aces Collection /dt	—	69,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	—	99,95
Action Soccer /dt	—	74,95
AIV Networks /dt	—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—
Amerika 1861 - 1865 /dt	—	89,95
Apache Longbow /dt	—	79,95
Ascendancy /dt	—	84,95
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	—	69,95
Battle Isle 3 /dt	—	79,95
Bling! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	—	89,95
Brett Hull Hockey '95 /dt	—	79,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Command & Conquer /dt	—	89,95
Crusade /dt	—	88,95
Cyberia /dt	—	69,95
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95	76,95
Der Reeder /dt	—	79,95
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	—	44,95
Die Siedler /dt	67,95	—
Die total verrückte Rallye /dt	—	67,95
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—	79,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	—	79,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—	89,95
Full Throttle /dt	—	69,95
FX Fighter	—	73,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—
Hattrick /dt	—	84,95
Hi-Octane /dt	—	88,95
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /kompl. dt.	—	92,95
Kaiser Deluxe /dt	—	61,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	89,95
King's Quest 7 /dt	—	89,95
Last Dynasty /dt	—	84,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	—	79,95
Little Big Adventure /dt	—	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—	79,95
Machiavelli /dt	—	89,95
Magic Carpet & Data CD /dt	—	89,95
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2	—	85,95
Micro Machines 2 /dt	64,95	72,95
Myst /dt	—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	42,95
NBA Live 95 /dt	—	89,95
Nectaris /dt	42,95	—
NHL Hockey '95 /dt	—	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	82,95	79,95
Perfect General 2 /dt	—	79,95
Phantasmagoria /dt	—	V.mö.
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—	61,95
Primal Rage /dt	—	85,95
Prisoner of Ice /dt	—	89,95
Psycho Pinball /dt	64,95	72,95
Sam & Max /dt	94,95	79,95
Shanghai Great Moments	—	84,95
Sim City 2000 /dt	89,95	99,95
Sim Isle	—	85,95
Sim Tower /dt	74,95	74,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	79,95	79,95
Space Quest Edition 1-5 /dt	—	99,95
Space Quest 6 /dt	—	82,95
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	—	99,95
Star Trek Technical Manual	—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter /kompl. dt	73,95	—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,95	—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	—	89,95
U.S. Navy Fighters Mission Disk. /dt	—	39,95
Vollgas /dt	—	V.mö.
Warcraft /dt	85,95	85,95
Warcraft 2 /dt	—	V.mö.
Whale's Voyage 2 /dt	—	79,95
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—	84,95
X-Com /dt	89,95	89,95
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

MEGA - HITS

Apache Longbow /dt	79,--	CD
Ascendancy /dt	85,--	CD
Battle Isle 3 /dt	79,--	CD
Bundesliga Manager		
Hattrick /dt	75,--	PC
Command & Conquer /dt	89,--	CD
Full Throttle /dt	69,--	CD
Mechwarrior 2	85,--	CD
Simon the Sorcerer 2 /dt	79,--	CD
Star Trek Next Gener. /dt	99,--	CD
Whale's Voyage 2 /dt	79,--	CD

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	48,95
Gravis analog Joystick Pro PC	64,95
Gravis Game Pad PC	38,95
WingMan Extreme Joystick	89,95

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—	22,95
Day of the Tentacle /dt	—	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—	29,95
King's Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—	35,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	—
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—	35,95
Rebel Assault /dt	—	32,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Strike Commander /dt	—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	—
Ultima 6	26,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	25,95	—
Wing Commander Academy	28,95	—

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

JOKER

NEU

JETZT NUR NOCH SENSATIONELLE 29,- DM!

Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Ehemals für kultige 49,- DM, jetzt nur noch 29,- DM



Nr. 300001 (Jahrgang 93)
Nr. 300002 (Jahrgang 94)
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93 oder 94 mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,- DM

Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

TELEFONKARTE 6 DM

die No. 1

Nr. 900006

Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



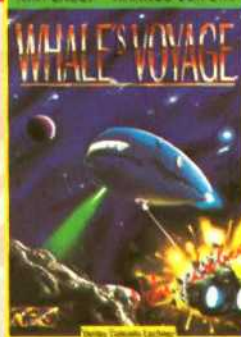
STATT 39,80 DM NUR NOCH 19,80 DM!

Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



NIKI LASER - HANNES SEIFERT



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Nur noch leserliche 19,- DM pro Band

Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



ABVERKAUF NUR NOCH 19,90 DM



Nr 70001

Exklusiv-CD – Wir bieten die tolle CD o Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierter Sonderauflage an: „Turricon“. Es warten bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds u Bonus-Samples!
Einst für klangvolle DM 31,-, jetzt nur noch DM 19



HERABGESETZT!!

Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für nur noch 6.– DM pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7.– pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15.–

Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags. Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7.– ohne CD

Nr. 670000

Multimedia-Beilag CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen. Für unverzichtbare 12.– DM pro CD

Nr. 100000

Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen! Für DM 7.– pro Heft



Ich bezahle

- ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
- ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10.–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle:

(bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
			☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
Straße/Hausnr.			☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
			☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
PLZ/Ort			☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 7/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95
	200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
Datum/Unterschrift	300000	PC Joker	☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93
			☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94^ ☐ 3/94 ☐ 4/94
			☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95
			☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95
	300001	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
	300002	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1994 & Sammelordner
	400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
	500002	Mousepads	☐ Stück
	50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
	60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
	70001	Turrican-CD	☐ Stück
	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
	600000	Multimedia Joker	☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95
	660000	Multimedia Joker + CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95
	670000	Beilag-CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95
	800001	Joker-CD	☐ Stück
	900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	900008	Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...



**WAHLWEISE MIT UND OHNE
SPEKTAKULÄRE CD!**

Die Ausgabe für
November/Dezember
liegt seit 27. Oktober am Kiosk!

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Sega Saturn + zweites Joypad + Daytona USA (alles originalverpackt). Neupreis 900,- DM, für 600,- DM. Tel.: 08106/302634 (Anrufbeantworter)

Verk. CD-ROM-Laufwerk Mitsumi FX 001 D Double-speed für DM 110,-. Tel.: 0345/508206 Mo.-Fr. 17-20 Uhr

Verkaufe Festplatte 1,2 Gigabyte 580 DM. Tel.: 02624/6435

Verk.: 486 DX2/66 VLB, 8 MB, 340 MB HDD, 3,5"- u. 5,25"-LW, 3fach CD-ROM-LW SCS12, Soundwave 32 +SCS12, Interface, Highend Grafikkarte 2 MB VL, 15"-Monitor mit Powermanagement u. Digital Control, 30-Watt-Lautsprecher, 10 kommerzielle Highend-Games, 2200,- DM, 030/6769565

Verkaufe Festplatte 1,2 Gigabyte 580 DM. Tel.: 02624/6435

Super Angebot: Verkäufe Speichermodul (8 MB RAM, PS/2, 70ns, unbenutzt, für 500,- DM. Adresse: Uwe Röhl, Kleine Straße 3, 39619 Arendsee oder Tel.: 039384/7744 (ab 10.10.27744), ab 18 Uhr. Dringend!

Verkaufe Festplatte 1,2 Gigabyte 580 DM. Tel.: 02624/6435

486 DX2/66, 8 MB RAM, CD-ROM, 540 MB HD, 256 KB Cache, Mouse, Works, Windows, DOS - 1.800,-; 15" Mo-

nitor - 550,-; Tintenstr.-Drucker - 350,-, Game + Gravis-Sound-Card 300,-; 3 Joysticks 100,-, BMH 50,-. Bei Preller, Tel.: 035842/24136

Verkaufe Festplatten für PC. Tel.: 02624/6435

Cyberhelm i-glasses; sehr gute Auflösung; bequem zu tragen, kein Eingriff in den Computer nötig, bester Helm, siehe Joker 9/95, 2 Wochen alt, mit Spielen. NP: 2000,- für 1750,-. Tel.: 09343/7654

Verkaufe Festplatten für PC. Tel.: 02624/6435

Verk. 386 SX/16, HD 50 MB, 4 MB RAM, 3,5" + 5,25", 14"-Monitor + SW-Scanner, VGA. VB 1290 DM und CD-ROM 99 DM, Contr. Bios 250 DM. Tel.: 0171/5256892

Verkaufe Festplatten für PC. Tel.: 02624/6435

386 DX/40, 8 MB RAM, 125 MD HD, Doublespeed CD-ROM, 1 MB Grafikk., Soundkarte, Monitor, div. Extras, VB 1300 DM. Tel.: 05674/7617

Verkaufe PCI Pentium Board + Intel 90 Pentium CPU + PCI Grafikkarte + IDE Controller für 800 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Commodore Modem extern, 2400 bps inkl. Software, Kabel und Verpackung (unbenutzt) 30,- DM. Tel.: 0231/485921

Verkaufe 486/66 MHz - VLB + CD-ROM Doublespeed + 3,5-Floppy + 8 MB RAM + SB16 + Miro Crystal 20SV S3-Chip Grafikkarte + Controller + Tastatur im Big Tower! Für 1499 DM! Tel.: 02624/6435

Verk.: 486 DX2/66 VLB, 8 MB, 340 MB HDD, 3,5"- u. 5,25"-LW, 3fach CD-ROM-LW SCS12, Soundwave 32 +SCS12, Interface, Highend-Grafikkarte 2 MB VL, 15"-Monitor mit Powermanagement u. Digital Control, 30-Watt-Lautsprecher, 10 kommerzielle Highend-Games, 2200,- DM, 030/6769565

Verkaufe PC-Komplett-System und viel Zubehör! Tel.: 02624/6435

486 DX4/100, 8 MB, 256 KB, 420 + 120 MB HD, 2xCD-ROM, 1,44"-Laufw., 14"-VGA-Mon., Stealth 32, 2 MB. Terratec Soundk. + Wavetab. Epson LQ-570 Drucker, 330Y. 50 Orig.-Spiele, z.B. WC3, DSA 1+2, viel Zubeh. FP 3000 DM. Tel.: 09663/669

Verkaufe Drucker. Tel.: 02624/6435

Verkaufe 386 DX/33 komplett mit 8 MB RAM, 300 MB Festplatte, 1 MB SVGA Grafikkarte, 14"-Monitor, Soundblaster Pro, 256 Graust. Scanner, 24-Nadel-Drucker (sw) 1900,-. 05505/5825

Vk. Grafikkarten von Cirrus Log. u. Miro Crs. f. PCI-Bus je 90 DM. Soundkarte Media FX, auch mehr Infos vorh. Björn Middelborg, Graf.-v.-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl

an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A - 1150 Wien

Verk. King's Quest Coll. 1-6 (CD), Dragon Lore (CD), Creature Shock (CD) je 50,-, Goblins 3 (CD), Rise of the Robots (CD), Bureau 13 (CD), Rings of Medusa Gold (CD) je 40,-. Tel.: 0231/485921

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt. Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Biete OS/2-Warp + Bonus-Pack, UFO, Wing C. Alles Originale + Handb. Tel.: 02041/51019

CD-ROM: Ran Trainer 50,-, Wing Com. I + II, Golden 7 u. Sid Meier Edition je 40,-. Disk: Star Trek 25th, Lothar M., Kick Off 3 je 20,-. Bez. per Vorkasse. Tel/Fax: 0202/706595 (Sascha)

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Myst Version englisch, VB: 65 DM. Deutsch King's Quest 7, VB: 75 DM, Simon the Sorcerer 2, VB: 85 DM. Alle Spiele in neuem Zustand. Tel.: 0711/542683 ab 20 Uhr oder später.

PC-Originale: Sim Tower 65

DM, Simon the Sorcerer 2 70 DM, Noctropolis 70 DM, Hi-Octane 75 DM, Microcosm 20 DM, Lost Eden 60 DM, Magic Carpet 60 DM, Waxworks 15 DM und viele andere Originale, zusammen nur ??? Tel.: 07727/7647

Verk. Desert Str., ranTrainer, BMH, MBA 95, VB 55,- DM oder Tausch geg. Micro Mach. 1 o. 2, Hattrick, Kyrandia 3. Ruft an 08224/90133, fragt nach Marco.

Verkaufe: DSA 1 30 DM, DSA 2 50 DM, Sim City 2000 + Datadisk 45 DM. Tel.: 04703/245

Ishar 10 DM, Ravenloft 10 DM, Privateer + Rf 20 DM, Wizardry 7 5 DM, Dragon Lore 20 DM, Fantasy Fest 10 DM, X-Com 30 DM, Master of Magic 30 DM. Olaf Pokora, Zellerstr. 21, 16515 Oranienburg

Verk. PC-Originale: NHL Hockey 95 CD 40 DM, Megarace 25 DM, Willy Beamish 70 DM o. Tausch gegen Quest for Glory 4, WC 3 o. Prisoner of Ice. Tel.: 0391/6210788

Verkaufe PC-Originale (CD-ROM): Dreamweb 25,- DM, Death Gate 25,- DM, NHL Hockey 95 30,- DM, Star Trek The Next Generation: A Final Unity 45,- DM, alle Spiele zugänglich Porto. Tel.: 06101/83756

Verk. Originale: Dungeon Master 2 dt. 40,-, Inferno dt. 30,-, Master of Magic dt. 40,-, Panzer G. 30,- DM, Magic Carpet Zusatz CD 30,- DM und noch andere von 5,- - 40,- DM. 09461/1293

Verk. Dead. Encounter, System Shock, Transp. Tycoon, Kyrandia 3, Lost Eden, Cyberia je 45 DM. Magic Carpet + Worlds 60 DM, Theme Park 3,5" 30 DM, 7th Guest 20 DM. Thomas 02941/24326 ab 17 Uhr oder Anrufbeantworter

Verkaufe/tausche Legend of Kyrandia 2 (CD, 30 DM), Alone in the Dark 1 (CD, 30 DM), Beneath a Steel Sky (30 DM), Pinball Fantasies (25 DM), alle DV. Tel.: 035843/20238 (ab 18.00 Uhr)

SUPER ANGEBOTE. Magic Carpet dt., Slipstream 5000 dt., Die total verrückte Rallye (dt.), Creature Shock dt., Discworld dt., Cyberia dt., Anstoß + WC dt., Larry Collection DA, NHL Hockey 95 dt. und viele andere. Alle auf CD-ROM und garantiert noch nie gespielt (teilweise noch verschweißt), je 59,- DM. Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried, Tel.: 08374/9532 (nur am Wochenende anrufen). Listen gegen Rückporto.

Verk. PC CD-ROM, Master of Magic 45 DM, X-Com 2 50 DM, Amt 45 DM, Reeder 45 DM, Colonization 45 DM, Hattrick (Ikarion) 50 DM, Star Trek N.G. 60 DM, NBA 95 50 DM, Rugby 95 50 DM. Alles 100% okay + PP telefonisch zu erfragen 0365/7115066

Biete Shareware-Soft für DOS, Windows, OS/2. Info: 040/6430151

Verk. Orig. komp. dt. CD: Wing Com. III, DSA 2, MM5, E. of Beholder III, Megarace, Sommer + Winter. Disk: Stacker 4.0, Qemm 7.5, Prince 2, Hannibal, Buck Rogers 2, Ishar 2, Elvira 2, Indy 3, Death Kn. Kryn, Budokan, Anstoß WC; 10-55 DM. Tel.: 0352360510

Verkaufe CDs: Pinball Dreams Deluxe, Rise of the Robots, Larry 6, FIFA Soccer, Rebel Assault, nur je 35,- DM. Bildschirmschoner Star Wars, Jurassic Park je 20,- DM. Tel.: 02203/295638

Verk. Railroad Tycoon, Sensible Soccer 93, 7th Guest CD + Lösung, Tetris + 50 Shareware-Hits je 30,-, 1942 Pacific Air War 30,-. Suche Loom, X-

Wing CD, Legend of Kyrandia 1. Tel.: 04361/1238

Verkaufe: DSA 30 DM, DSA 2 50 DM, Sim City 2000 50 DM, DOTT 35 DM, Tie Fighter 40 DM. Tel.: 04703/245

Verk. Ravenloft, Wizardry 6, Inferno CD, A. Breed, Quest f. Glory 2+4, Star Trek Judgment Rites, Sp. Quest 1 CD, Prophecy of Shadow, L. of Lore, Dune 1, Monkey Island 1+2, FIFA Soccer, King's Quest 6, Sp. Quest 1+4. Tel.: 09264/1467

CD-ROM-Originale: Orion Conspiracy (DV) 50,- DM, System Shock (DV) 40 DM, Battle Bugs (DV) 30 DM. Disk: Universe (DV) 20 DM, Dune 1 (DV) 20 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18.00 Uhr

Verk. PC-Originale: Panzer General CD 45,-, NHL Hockey 95 40,-, System Shock (3,5) 35,-, Aces of the Deep (3,5) 40,-, Sim City 2000 (3,5) 35,-. Tel.: 02242/6818 (Florian) ab 18.00 Uhr

Lemmings Compilation, Legend 1 (30), Dungeon Master 2 (70), Ravenloft (40), Powermonger (20). Ab 14.00 Tel. 07042/22983

PC-Originale: Command & Conquer, Outpost, Wing Commander 3, BMH, Tie Fighter, U8, Wizardry 7, Ascendancy, Siedler, Magic C. 2 etc. Liste gg. RP. Ole Brandenburg, Heerstr. 83 b, 14055 Berlin, Tel.: 030/3041503

Verk. Bioforge, NBA Live 95, Action Soccer, Int. Tennis Open, Star Trek Next Generation für je DM 50-60, alles CD-ROM, Christoph Tel. 02874/2639 oder 4096 oder Btx 028744096

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Star Trek TNG, Hell, Orion Consp., Klik'n Play, Al-Qadim, Myst dt., Discworld, Erben d. E., Alone 3. Alle 40

bzw. 50 DM. 06441/47566. PS: Amazon Queen CD.

Verk. PC Originale: Simon the S. 2 (CD), Die Siedler (Disk) für je 40 DM, Syndicate plus (CD) für 15 DM. Tel.: 06190/71673

Biete f. PC: Wizardry 6+7 CD 45,-, Ultima 6+7, Dark Sun, Burning Steel 2, Death Knights, Dungeon Hack, Lemmings 1 + More, Might & Magic 3+4, Planets Edge, Lital Devil, Eco Quest, Hurra D., Pools of D. je 35,-; 02327/73161

Vk. Pinb. Illusions 45 DM, Tank Command. 45 DM, Lotus 20 DM, F117A 20 DM, PGA Golf 20 DM. Björn Middelborg, Graf-v.-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

PC-Originale: King's Quest 7 50 DM, System Shock (CD), FIFA Soccer (CD), Psycho Pinball (CD) je 40 DM, Mad News, Fantasy Fest (CD) je 30 DM, Betrayal at Krondor 20 DM. Tel.: 07424/84562 (Frank)

Suche Software

Suche Vermeer Orig. für PC! Tel.: 040/6430151

Suche gut erhaltene alte u. neue PC-Spiele, 5 1/4 - 3,5 u. CD mit Anl. u. Verp. sowie Compilationen u. Vollversionen von Shareware. Verkaufe ältere Spiele ab 10,- oder tausche auch. Tel.: 0711/7970285 ab 20.00

Suche Ecco Quest 2, Times of Lore, Quest f. Glory 1 VGA, Bat 1, Ambermoon, Sherlock Holmes CD 1-3, Knights of Legend, Betrayal at Krondor. Verk. Super NES + Amiga 500 je mit Spielen. Tel.: 09264/1467

Suche Adventures u. Rollenspiele, z.B. u.a. K. Moon, Star Trek TNG, Myst (DV), Simon

the Sorcerer 2, Vollgas, Discworld etc. Angebote an: M. Stobie, Geschw.-Scholl-Allee 6 B, 25524 Itzehoe

Tausche

Tausche DSA 2, Ishar 2 u. 3, Wizardry 7, Rebel Assault. Suche Aces of the Deep, Ravenloft 2, Jagged Alliance, Beholder 3. Nur Originale. Tel.: 08121/1859 ab 18 Uhr

Tausche Orig.-CD Alone in the Dark 1+2 dt. Version und dt. Sprachausgabe und kompl. Lösung für Teil 2 gegen Biing!, Sim Tower oder Vollgas, alle CD. Hans Klassen, Blumenstr. 3, 65366 Geisenheim

Tausche Elite 3 - First Encounters (Disk) gegen Airbus A-320 (möglichst CD-Version). Tel + Fax: 036845/50335

Tausche: Reunion, Star Lord, Fields of Glory und Dawn Patrol gegen Amerika, Biing, Pirats Gold, Master of Orion, Crusade, Privateer und Pinball Fantasy. Nur in Deutsch. Tel.: 02064/36034

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Wer will werden oder ist schon Progr., Graph. oder Musiker? Wissens- und Erfahrungsaustausch bzw. Erstellung professioneller Spiele. Hans Klassen, Blumenstr. 3, 65366 Geisenheim

Wer hat Lust und Zeit, mit mir einen Magic T6 Club zu grün-

den? Genauere Infos und Unterlagen schicke ich Euch zu! Einfach anrufen! Tel.: 06324/7597 Böhl-Iggelheim, Raum Ludwigshafen am Rhein.

Verschiedenes

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia 1-3, Goblins 1-3, Indy 3+4, Ultima 7, Hexuma, Sam + Max, Woodruff and the ..., Elvira 1+2, Kings Quest 5-7 je 5,- DM. Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (fr. Rückum.)

Science-fiction Modelle zu verkaufen, ca 1500 verschiedene. Infos und Liste (mit Bildern) für 5,- DM Rückporto: I. Siemon, Kennwort PC Joker, Diepenbrockstr. 36, 48145 Münster, Tel.: 0251/379330

Gelegenheit: Atari ST 1040 FM + SW-Monitor + Joystick + Maus + Anwenderprogr. + div. Orig.-Spiele (Grandprix + BMP usw.). Kompl. Preis DM 300,-. Thorsten Schmidt, Tel.: 06781/44390 ab 18.00

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Tinte für Tintenstrahldrucker, 250 ml mit Nachfüllspritze, 90 DM. Tel./Fax: 030/8532884

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Supersonderangebote (n Vorkasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Future Wars, Hook, Neuro-mancer (v Mo. - Frei. von 14 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/8459



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware
☐ Biete Software
☐ Tausch

☐ Suche Hardware
☐ Suche Software
☐ Kontakte

☐ Verschiedenes



Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

AB 17. NOVEMBER WIRD GEFEIERT: DIE WEIHNACHTS-AUSGABE GIBT'S AUCH MIT CD!



Feste soll man feiern, wie sie fallen, und für dieses Weihnachten ist uns etwas besonders Festliches eingefallen: Ab dem nächsten Heft gibt es den **PC JOKER** wahlweise auch mit einer **CD** – für nur 14,80 DM erhält man da eine garantiert randvolle „Beilagscheibe“ mit Spielen, spielbaren Demos, Patches etc.; samt prima Benutzeroberfläche! Das Heft mit aktuellen Tests zu allen Weihnachts-Hits, Previews, Specials, Preisausschreiben und Lösungshilfen gibt's natürlich obendrein, oder weiterhin für sich allein für nur schlappe 7,- DM!

Hier schon mal ein kleiner Auszug aus den geplanten Themen: Erst mal senken wir den **BLEIFUSS** und plaudern mit den Mechanikern hinter diesem genialen 3D-Rennspiel – zudem steht **FATAL RACING** in der Testbox. Dann wird's abenteuerlich, denn uns wurden Test-

versionen von **GABRIEL KNIGHT II**, **CONGO**, **ACHIBALD APPLEBROOKS ABENTEUER** und **ALBION** angekündigt. Simulanten dürfen sich schon mal auf die Panzer von **SHELLSHOCK** und den **TFX: EURO FIGHTER 2000** freuen, während auf die Strategen die **SPACE MARINES** und **WORMS** warten. Und alle dürft Ihr von uns eine große **MARKTÜBERSICHT: WEIHNACHTS-COMPILATIONS** auf dem Gabentisch erwarten!

Wartet also nicht länger mit der Abo-Bestellung (schon wegen des Preis- und Zeitvorteils sowie der Superprämie!), oder seid zumindest ab 17. November am Kiosk. Weihnachten ohne den **PC JOKER** ist nämlich nur halb so schön – während es mit dem **CD**-bestückten **PC JOKER TOTAL** wirklich das totale Fest ist!!!

INSERTENVERZEICHNIS

Acclaim	8, 9	ICP	37	RN Computer	63
Ascon	23, 25	Jöllenneck	93	Schneider	79
Bachler	107	Joker Verlag	6, 27, 52, 96, 98, 110	Software 2000	13, 69
Call & Play	85	Joysoft	81	Starbyte	75
CDV	21	Multimedia Corner	89	SVD	95
Centregold	31	Magic Line	55	Tillmann	40, 41
Claasen's CD-ROM Centrale	79	Media Point	47	Traumfabrik	89
Compu Game	55	NBG	35	Wial	97
Cybersoft	65	Okay Software	89		
Discount Versand	70	Pawlowski	2		
Editorial Services	55	Philip Morris	116	Poster	Midway/Acclaim
Gametek	15, 45	Prolit Studio	115	Poster	Virgin

Information **P**räsentation **U**nterhaltung

müssen keine Gegensätze sein.

Wir behalten den Überblick, wenn Sie auf dem wachsenden Multimediemarkt präsent sein wollen. Ob bei der Gestaltung einer Anzeige oder Messepräsentation, der Herstellung einer Zeitschrift bis hin zur Entwicklung eines interaktiven Multimedia-Magazins für CD-ROM: in jedem Fall sind Entwurf, Konzept und Umsetzung aus einer Hand die Gewähr für eine schnelle und problemlose Verwirklichung Ihrer Medienprojekte.

Dank unserer jahrelangen Erfahrung im Bereich der Printmedien und seit geraumer Zeit auch in der CD-ROM-Herstellung sind wir ein Unternehmen, das flexibel und effizient die traditionellen wie auch die neuen Möglichkeiten der Präsentation zu nutzen versteht. Wenn Sie also einen kompetenten Partner suchen, der Sie gern fachkundig berät und in dessen Händen Ihr Projekt von der Planung bis zur Herstellung gut aufgehoben ist, dann sollten Sie sich an die nachfolgende Adresse wenden.



PROLIT STUDIO GMBH
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN
TEL. (089) 4 60 61 06
FAX (089) 4 60 32 15

MUSIC MEETS NATURE

ENTDECKE DIE FASZINIERENDSTE
BÜHNE DER WELT. WO WASSERFÄLLE
ZU TROMMELN WERDEN.
UND CANYONS DEN TON ANGEBEN.
WO DIE NATUR DER RHYTHMUS IST.
UND DU DEN TAKT BESTIMMST.
ERLEBE EIN EINZIGARTIGES
MUSIKPROJEKT IN DER LANDSCHAFT
DES AMERIKANISCHEN SÜDWESENS.
UND SEI DABEI, WENN EIN NEUER
SOUND ENTSTEHT. EINE MUSIK, DIE DU
MITGESTALTEST, AUCH WENN DU NOCH
NIE EIN INSTRUMENT GESPIELT HAST.
GEMEINSAM MIT 16 LEUTEN.
16 UNVERGESSLICHE TAGE LANG.

BE PART OF IT!

0180/51055

Marlboro  **Project**

Das kreative Abenteuer.

Teilnehmen kann jeder ab 18 Jahren. Teilnahmeschluß ist der 15.1.1996.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)